

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii NINTENDO DS
Nintendo Acción
Nº 184 - MARZO 2008
HOBBY PRESS
¡Poster Doble Gigante!
Naruto
No More Heroes
REPORTAJE
SMASH BROS BRAWL
¡Te presentamos a los nuevos guerreros!
AVANCES
NARUTO Wii
FIRE EMBLEM
ASSASSIN´S CREED
¡Los juegazos que vienen!
REPORTAJE EXCLUSIVO
PES 2008
Así será el juego de fútbol más rompedor de Wii
DALE LA VUELTA Y DESCUBRE LA NUEVA REVISTA
MAGIA EN ACCIÓN
Un juego para ser el rey del ilusionismo
NINTENDO GENERATIONS!
20 PÁGINAS CON LAS MEJORES NOVEDADES
Battalion Wars 2
Final Fantasy XII
Mario y Sonic
GUÍA DE COMPRAS: Más de 100 juegos puntuados
NINTENDO ACCIÓN
8 424094 81 0024 00184


YA A LA VENTA
FINAL FANTASY XII
REVENANT WINGS
12+
www.pegi.info
© 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados.
FINAL FANTASY, REVENANT WINGS, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.



NINTENDO DS
SQUARE ENIX
LA FANTASÍA ASCIENDE A LOS CIELOS
Regresa al bello mundo de Ivalice un año después de los extraordinarios sucesos acaecidos en FINAL FANTASY® XII.
Utiliza el lápiz táctil de Nintendo DS para explorar de manera intuitiva los cielos y todo tipo de territorios.
Crea una legión de monstruos y convierte tu pequeño grupo en un gran ejército para evitar la aniquilación de los inocentes.
Disfruta de una novedosa entrega de la saga FINAL FANTASY que gustará tanto a los seguidores más veteranos como a las nuevas generaciones.
Elige con qué criatura quieres sellar un pacto.
Sacrocitas
Tienes 3
Coste 1
Datos
Pacto
Atrás
www.ff12revenantwings.es

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 184 - MARZO 2008

GUÍA DE COMPRAS ¡Lo mejor para tu Wii y tu DS! 66



20 PES 2008
VA A POR TODAS en Wii, con un control que creará escuela, jugadores clavaditos a los reales, partidos online... Descúbrelo ya mismo en nuestro reportaje especial.

74 Hotel Dusk
GUÍA DE ACERTIJOS resueltos por NA, para que nadie se vaya del hotel.

24 Smash Bros. Brawl
LA PELEA DEL SIGLO pronto arrasará en nuestras Wii. ¡Damos el primer golpe!

16 No More Heroes
VIVE EL PELIGRO en tu Wii manejando a un asesino que empuña una katana... láser.

PÓSTER DOBLE Naruto y No More Heroes

86 Naruto
LA VILLA OCULTA DE LA HOJA debería rendirle homenaje porque está preparando un juegazo de lucha totalmente espectacular para Wii.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡FANTÁSTICO!

La magia de «Final Fantasy» vuelve a tu DS



página 8

¡BROOOOOOM!

¡Así suenan los motores del nuevo juego de Ferrari!





página 10

JUEGOS DE CINE

Entérate de los próximos estrenos para Wii



página 12



DEPORTES · Wii + DS

El tenis vuelve a ser cosa de superhéroes

Los iconos más importantes de la mítica historia de Sega se liarán a raquetazos en «Superstar Tennis».

Sonic le ha cogido el gustillo a la competitividad deportiva. No contento con plantarle cara al mismísimo Mario en Beijing, el héroe azul de Sega también se atreve con las eminencias de su propia casa. ¡Menudo **enfrentamiento de campeones** estamos a punto de presenciar!

¡Este partido será histórico!

El enigmático Nights, la guapa Ulala de «Space Channel 5» o Amigo, de «Samba De Amigo» serán sólo algunos de los **15 personajes** que se verán las caras, rejuvenecidas en Wii y DS. Cada uno tendrá sus características especiales, pero lo más fuerte serán sus **superhabilidades**, con las que daremos la vuelta al resultado en más de una ocasión. El modo Exhibición nos llevará a **alucinantes escenarios** (como el nivel Green Hill Zone, del primer Sonic), mientras que el competitivo Torneo revelará quién es la auténtica superestrella del tenis. Además, habrá un modo repleto de desafiantes misiones, un sinfín de sorpresas para los fans y, por supuesto, montones de guiños a sagas míticas de la compañía. La gran cita tendrá lugar a finales de marzo...



¡Algunos datos extra!

El exclusivo control será muy realista, porque estará basado en el del clásico «Virtua Tennis»

El aspecto del juego pinta muy bien, y su calidad se parece bastante a la vista en «Mario y Sonic en los JJOO».

Cada pista de tenis estará acompañada por temas originales y remezclas de sus respectivas sagas.

LO MEJOR DEL MES

El nuevo fútbol

La versión PES2008 de Wii es una revolución. Impacta visualmente y cuando la probéis os dejará sin habla. Uno de los momentos del mes.



20 años de Megaman

Para los que tenemos "memoria histórica", o sea, unos años, es todo un puntazo celebrar la "mayoría de edad" de este personaje. Y encima, con un juego notable.

El Wii-fit que viene

Y que nos va a poner a todos a hacer deporte como nunca en Wii. Ya sabemos que es un poco pronto aún para vosotros (saldrá hacia verano), pero en la redacción no dejamos de probarlo.

¡Avalancha!

Nunca habíamos vivido un invierno tan "caliente" en Wii. Hay una oferta variada y de calidad con estrenos de todo tipo. Nos alegramos por ello, y seguro que el fenómeno continúa...



La mejor estrategia

Es la que ponen en juego «Battalion Wars 2» en Wii y «Advance Wars Dark Conflict» de DS, dos titulazos que ponen muy alto el listón de estrategia divertida y con buen aspecto...



AVENTURA DS

Un nuevo «Final Fantasy» para DS

Square-Enix te invitará a un original mundo de acción rolera y aventuras mágicas.

El cristal de «Final Fantasy» volverá a brillar con una nueva historia que continuará lo vivido en GameCube. Trabajar en equipo (cambiando de personaje mediante un toque de pulgar) será esencial a la hora de **recorrer mazmorras repletas de monstruos**, luchar en combates épicos o resolver puzles. ¡Y podrás intercambiar objetos vía online! A finales de marzo.





Yuri y Cherinka serán los hermanos protagonistas.



La puesta en escena será fiel al anterior «Crystal».



APOLLO JUSTICE

Capcom renueva su sublime «Phoenix Wright» con un nuevo "simulador de abogacía". El cuarto título de la serie estrenará protagonista, nuevos casos y un modo en el que recrearemos la escena de un crimen, recabando pistas e investigando a base de puntero y micrófono. Lo tendremos en mayo.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



UN AÑO DE SUPERESTRENOS

ANIMAL CROSSING

Es una de las noticias más esperadas por los fans de Nintendo. «Animal Crossing» llegará a Wii este año. Así lo aseguran desde Japón y así lo cuenta la web de la revista oficial de Nintendo en UK. No hay fecha para Europa, pero saldrá a finales de año en Japón. Se confirma el lanzamiento de «Kirby» y «Disaster: Day of Crisis» para Wii, también 2008.

VUELVEN LOS CLÁSICOS

SPACE CHANNEL

En su afán por retornar a los clásicos, Sega acaba de anunciar «Space Channel 5.0» para Wii. Se trata de un "remake" del juego de baile que inundó las "pistas" consoleras hace una década. Esta vez las canciones las pondrá Michael Jackson, entre otros. Y de los bailes seguirán encargándose Ulala y sus chicas.



SE ACERCA LA NUEVA ENTREGA

STAR WARS Wii

«Star wars el poder de la fuerza» llegará este verano. Como aprendices de Darth Vader, nos manejaremos en el lado oscuro, atravesando diferentes planetas que nos situarán entre la tercera y cuarta películas. Acción 3D en tercera persona, con manejo del mando como esperábamos.







Crece la pasión por Ferrari

Los cochazos de «Ferrari Challenge» calientan motores para vibrar en Wii.

El sueño de todo apasionado de los "cuatro ruedas" está a punto de tomar forma... de Ferrari. Una de las marcas más importantes del mundo llevará la **velocidad y el control al límite del realismo**. El sensor de movimiento. que convertirá nuestro mando en un volante, promete ser de lo más fiel que se ha visto en Wii. Menudo lujazo nos espera.



Habrá decenas de modelos reales por conducir.



El nivel de detalle se está cuidando al milímetro.

MINIJUEGOS · Wii + DS

Entrena con «Ninja Reflex»

Ya tienes el cerebro, la vista, el inglés... ¡Y ahora entrenarás como un ninja!

Pondrás a prueba tu cuerpo, mente y espíritu.

Los ejercicios de mando y puntero exigirán reflejos.

La moda "Training" sigue pegando fuerte en todo el mundo, y muy pronto le llegará el turno a las artes marciales. Si creías que para ser un ninja sólo se necesita dar guantazos, va a ser mejor que le eches el guante a este título para convertir tus reflejos en los de un lince. «Ninja Reflex» pondrá a **prueba tu mente, cuerpo y espíritu en intensos ejercicios** que requerirán maestría en el manejo del puntero o del mando de Wii. Habrá un total de once cinturones por conseguir, pero sólo los mejores se harán con el cinturón negro de tercer grado. Muy pronto para Wii y Nintendo DS.





Alone in the Dark

La aventura de terror sale finalmente el 30 de mayo. Tenedlo en cuenta porque os habíamos hablado de marzo, y las últimas noticias hablan de retraso.

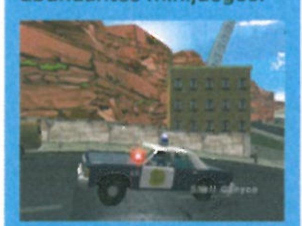
FIFA Street 3

Nuevo sistema de control, regates, amagos, movimientos imposibles, en el nuevo fútbol callejero de EA tendréis más de 250 jugadores y 18 selecciones nacionales de talla mundial para marcar un saco de goles. Sale a finales de febrero, para Nintendo DS.



Emergency Mayhem

Estará listo en abril. Así que si os molan los arcades estilo «crazy Taxi», apuntadlo en vuestro calendario. Os recompensará con acción, caña, conducción a tope y abundantes minijuegos.



Totally Spies!

35 minijuegos de carreras, reflejos y acción, para desafiar a tres colegas... Y de premio: trajes para las Totally Spies! Si os molan estas chicas, aquí llega «Totally Spies! Fiesta Total» para Wii.







12+
www.pegi.info
BWii
BATTALION WARS 2
nintendo Wi-Fi connection
COMBATE EN RED
Wii
Planifica la acción
Toma posiciones en primera línea de ataque y dirige tu ejército por tierra, mar y aire. Guía a tus tropas hacia la victoria utilizando las más poderosas armas: el mando y el nunchaco de Wii y, si te atreves, pon a prueba tus dotes estratégicas combatiendo contra otros jugadores en red.
Battalion Wars 2 para Wii: la guerra como nunca imaginaste.
www.nintendo.es
© 2007 – 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2008 NINTENDO.
Wii





El superhéroe más férreo nos permitirá sobrevolar kilómetros de escenarios..



Acción y aventura nos acompañarán a lo largo de diez mundos fascinantes.



La fantasía de Spiderwick seguirá la estela de «Narnia» o «La Brújula Dorada».





El mejor cine se estrenará en Wii

Los "taquillazos" más rompedores de este año continuarán la aventura en tu consola.

Durante este 2008, nuestras Wii van a estar de estreno. Para empezar, **«Jumper»** nos meterá en la piel de un chico que posee la habilidad de teletransportarse. Grandes dosis de acción y múltiples entornos reales, que ya podéis disfrutar en Wii con un argumento que amplía el del filme.

Otro bombazo será **«The Chronicles of Spiderwick»**, que nos traslada a un mundo de criaturas fantásticas escondido en una misteriosa mansión. El juego lo firma Vivendi y estará disponible en marzo.

Y mucho ojo con **«Wall-E»**, lo nuevo de Pixar, que en verano nos contará la historia de un adorable robot recogedor de basura que descubre su verdadero destino: viajar al espacio. Promete convertirse en el peliculón del año, sin desmerecer a la esperada **«Iron-Man»**, cuyo juego, del que se está encargando Sega, será una aventura en tercera persona en la que volaremos a toda velocidad. Sin duda, un año de lo más "movidito".



Estrenos en 2008

Compañías como Sega, THQ o Sierra están trabajando en las adaptaciones de las mejores pelis del año

¡EL MEJOR VIDEOJUEGO DE DBZ BUDOKAI TENKAICHI!

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

¡MÁS DE 160 PERSONAJES Y 30 FASES DE BATALLA ÚNICAS!

¡JUEGA DE FORMA ILIMITADA CON LOS 10 MODOS DE JUEGO DISTINTOS, QUE RECREAN TOTALMENTE EL MUNDO DE DRAGONBALL!

¡EL NUEVO MODO DE REPETICIÓN DE BATALLAS TE PERMITIRÁ GUARDAR Y REPETIR TUS COMBATES FAVORITOS!

¡LANZAMIENTO EN WII ENERO 2008!

EXCLUSIVO PARA WII: ¡POR PRIMERA VEZ LUCHA CON TUS AMIGOS EN LÍNEA!







Wii

Petz

¡Elige tu mascota favorita!

¡NOVEDAD!

Disponible en: DS



- Cuida de tus tigres: aliméntalos, límpialos, juega con ellos...
- Juega en modo aventura con 6 misiones en 6 países y con otros 6 animales distintos perros, gatos, monos, osos, elefantes y leones.



Dogz ¡Diviértete con más perros!



- Escoge tu cachorro favorito entre 20 razas para cuidarlo y entrenarlo.
- Encuentra trucos y sorpresas por la ciudad. ¡Diviértete con los nuevos minijuegos!

Disponible en: DS, PS2, Wii, PC Codegame Kids.

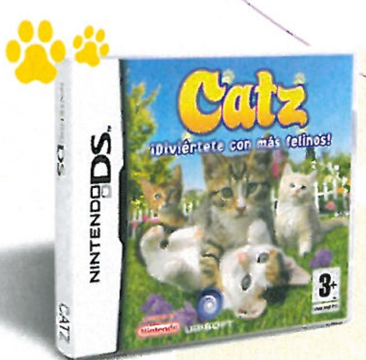




Disponible en: DS

Dolphinz Aventuras en el zoo marino

- Descubre cómo cuidar hasta 30 animales marinos diferentes.
- Podrás criarlos, entrenarlos para sus espectáculos y mejorar tu parque marino para rescatar más animales.



Disponible en: DS, PS2, Wii, PC Codegame Kids.

Catz ¡Diviértete con nuevos felinos!

- Descubre tres nuevos felinos: Tigre, león y guepardo.
- Disfrázalos con nuevos accesorios y averigua en qué piensan con la burbuja de pensamientos.



Disponible en: DS (Mi aventura en el Rancho), PS2 y Wii (El valle del Rancho) , PC Codegame Kids (Los secretos del Rancho).

Horsez Mi aventura en el rancho

- Juega a la aventura ya ayuda a tus amigos a salvar el rancho. ¡Aprende todo sobre caballos!
- Intercambia caballos con tus amigos o cúralos en el juego "Imagina ser Veterinaria".



Disponible en: DS

Hámstez

- Cuida y juega con los hámsters.
- Personaliza las jaulas coleccionando más de 200 juguetes y accesorios.











PlayStation.2







NO MORE HEROES

Tipo de juego: Acción
La mayor parte del tiempo lucharás contra decenas de enemigos con tu espada láser como única defensa, aunque podrás pasear o quedarte en casa viendo la TV.

Consola: Sólo para Wii
Suda 51 quería desarrollar un juego especial usando el innovador control de Wii.

Fecha de lanzamiento: 29 de febrero
Un juego tan distinto a los demás solo podía "nacer" el viernes 29 de febrero.

El próximo bombazo de Wii te trasladará a un mundo de acción al límite y... ¡katanas láser!

Travis, el tipo de ahí arriba, es un joven apasionado del manga, el anime y los videojuegos que, tras adquirir una katana láser por internet, ingresa sin quererlo en una organización de asesinos. Tendrá que intentar sobrevivir llegando a ser **el nº 1 del ranking de asesinos** y, a pesar de su juventud...

¡Encaja perfectamente!

El juego comenzará en ese punto de la historia, donde Travis, que manejarás con mando y nunchako, va en busca de su primera víctima: Death Metal, el asesino nº 10. Se presentará en la opulenta mansión del "malo" (entrecomillado, porque Travis ahora también es un asesino) y allí descubrirás una de las razones por las que destaca este título: el estilo visual. Todo será parecido a lo que pudimos ver en «Killer 7» de GameCube: **colores chillones, alto contraste de luces, personajes únicos...** y todo con una animación soberbia. Los demás puntos destacables los comprobarás al empezar a cascar enemigos, ya que el control



CADA ENEMIGO tiene su barra de energía y también su arma: bate, barra, katana, pistola...

TRAVIS ataca con su katana si pulsas el botón A y dará el golpe de gracia si mueves el mando en la dirección que te indiquen.

¡Lucha con tu katana!

La katana láser se maneja con el mando y el personaje con la seta del nunchako. Puedes elegir por dónde atacar o cubrirte subiendo y bajando tu propio brazo.



Entrenar será divertido, ya que tendrás que hacer los mismos movimientos que en la realidad para levantar cada mancuerna.

Los choques de espadas se resolverán forcejeando con el contendiente. No tendrás que tumbar la TV a empujones, sólo dar vueltas al mando muy rápido.

LAS CLAVES DEL JUEGO



1 Estética y acción
Visualmente será uno de los más impactantes de Wii. Y no sólo durante las escenas cinemáticas, también en plena acción, con unos deslumbrantes efectos de iluminación, fuego y una katana láser que no deja de moverse.



2 ¡La ciudad es tuya!
Lucharás mucho, pero también conducirás tu moto por una ciudad bien hermosa, tanto por tamaño como por calidad visual, para llegar rapidito a los lugares donde ofrecen trabajos, volver a tu casa o acudir a las citas con los diez asesinos.



3 Para mayores
A la violencia casi continua, el humor negro y el sarcasmo de los diálogos, hay que sumar escenas... pues... subiditas de tono.



Travis Touchdown

¡Nuevo antihéroe con katana láser como rasgo distintivo! Travis tiene una personalidad en la que predomina la chulería y el humor negro pero, llegado el momento, descubriremos el porqué de su comportamiento.

LA ACCIÓN se ralentiza mientras el juego espera a que muevas ambos mandos. ¡Pero date prisa, que dura unos segundos!

LAS FLECHAS indican hacia dónde debes mover el mando y el nunchako para ejecutar la llave.

¡Lucha cuerpo a cuerpo!

Pulsando el botón B lanzarás una patada o un puñetazo que puede descolocar al contrario. Es momento de acercarse para demostrar tu creciente maestría en llaves de lucha libre.



Para ganar dinero tendrás que aceptar trabajos como coger cocos o cortar césped en un tiempo límite.



El apartamento de Travis estará lleno de guiños a los jugadores más fanáticos del manga y el anime.



El mando también se usará como el teléfono móvil de Travis. Tendrás que ponértelo en la oreja para oírlo.

será tan típico como pulsar A repetidamente para que Travis comience un combo con su katana láser, pero también innovador, ya que **para terminar el combo tendrás que mover el mando hacia la dirección de la flecha** que aparezca en la pantalla. Y si un enemigo se cubre, también podrás golpearlo pulsando B para atontarlo, y así cogerlo y hacerle una llave de...

¡Lucha libre, y muy libre!

Resulta que Travis ha sido luchador (y Goichi Suda, el autor, fan de la lucha libre) y cada vez que recoja una máscara, recordará una llave. Así, durante la mayor parte del juego **estarás rodeado de enemigos que podrás eliminar como se te vaya ocurriendo.** ¿Y el resto del tiempo? Pues estarás buscando misiones por la ciudad **a lomos de tu moto** para conseguir dinero, ya que cada vez que quieras enfrentarte a un asesino tendrás que pagar grandes cantidades para que acuda. Y además podrás **comprarte ropa, armas e incluso videojuegos** para la TV de tu apartamento. Completo, original y, aunque ya hayas leído este reportaje, seguro que te seguirá sorprendiendo cuando lo juegues.

Goichi Suda
creador del juego



¿Qué es lo mejor de «No More Heroes»?
Suda 51: Primero, el carácter del protagonista, un tipo temerario y con un aire chulesco que me encanta. Y también el control, que requiere mover el mando pero no llega a cansar.

¿Estás contento con la manera en la que los controles han sido tratados?
Suda 51: No me parecía necesario explotar todas las funciones del mando. Creo que la mejor manera de diseñar un juego para Wii es pensar primero en un tipo de juego que gustaría incluso sin esas funciones.

Algunos momentos del juego son muy "ochenteros", como el ranking de asesinos, 100% recreativa. ¿Por qué este aspecto tan "retro"?
Suda 51: Lo hacemos porque nos gusta ese ambiente. Aunque resulte extraño, consigue potenciar la sensación de "juego divertido".

FÚTBOL COMO NUNCA HAS VIVIDO

PES 2008



Las reglas han cambiado. Los "viejos" juegos de fútbol se han quedado anticuados para la revolucionaria Wii. Así que los creadores de PES han decidido apostar por un fútbol diferente, de control total, que ahora mismo te vamos a presentar con todo detalle.

Lanzamiento:
27 de marzo

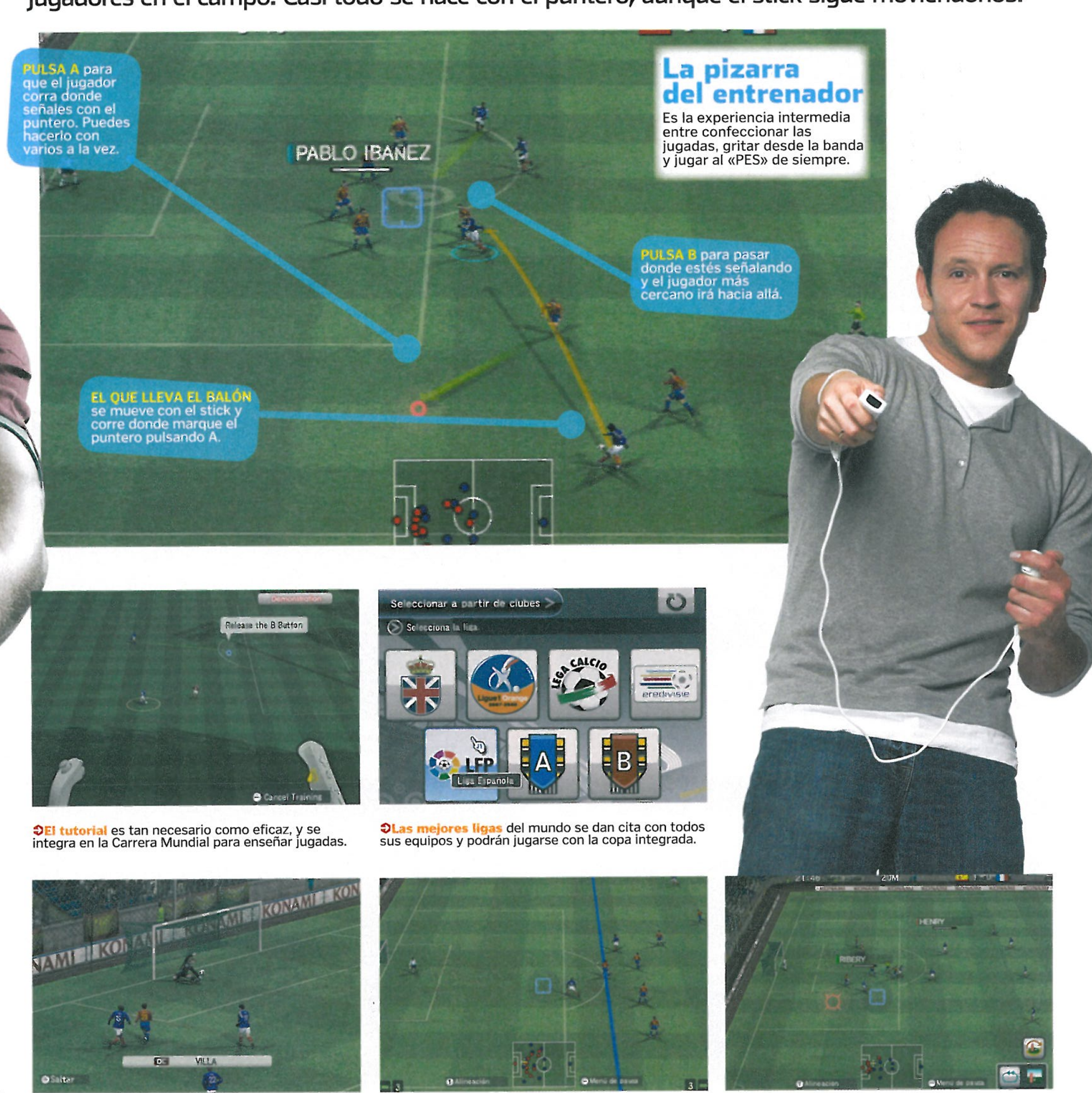
Cuando "la champions" y la liga entren en su etapa decisiva, tú comenzarás a saber lo que realmente supone dirigir un equipo.

En portada:
Cristiano Ronaldo

El mejor juego de fútbol tiene que tener al jugador del momento, y ése no es otro que el crack portugués del Manchester.

El modo de control

JUGAMOS UN PARTIDO. Mando al frente, nos ocupamos de señalar a nuestros jugadores en el campo. Casi todo se hace con el puntero, aunque el stick sigue moviéndonos.



La pizarra del entrenador

Es la experiencia intermedia entre confeccionar las jugadas, gritar desde la banda y jugar al «PES» de siempre.

El tutorial es tan necesario como eficaz, y se integra en la Carrera Mundial para enseñar jugadas.

Las mejores ligas del mundo se dan cita con todos sus equipos y podrán jugarse con la copa integrada.

Los disparos se hacen agitando los mandos. El Nunchako para los fuertes y el mando para vaselinas.

¡Fuera de Juego! Si el contrario envía al delantero a desmarcarse, levanta el mando de Wii y ya verás.

Los partidos de 2 jugadores son tan divertidos y rápidos como jugando solo, a pesar de ver 2 cursores.



La carrera mundial

DIRIGE A TU EQUIPO DESDE CERO. La tradicional "Liga Master" ha pasado a mejor vida en favor de un modo mucho más completo y emocionante que incluye las mejores ligas.



Diseñarás tu equipo hasta el más mínimo detalle gracias al editor inicial. En él podrás decidir entre equipos reales o una ciudad en la que crear un nuevo club.



Vete de gira por el mundo apuntándote en los diferentes torneos que vayan surgiendo. Cuantos más ganes, más extras (jugadores, estadios) conseguirás.



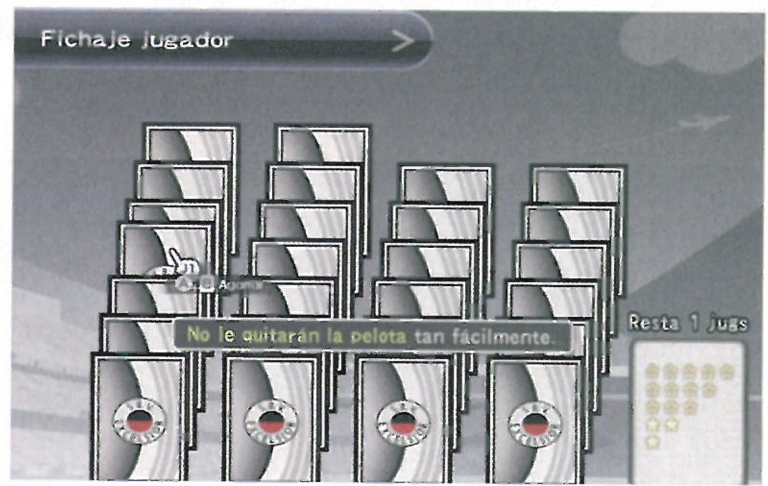
Coloca a tu antojo los jugadores en el campo. Además de las alineaciones prefijadas puedes variar fácilmente las posiciones con el puntero.



Cumple los objetivos que te piden al iniciar cada partido, y conseguirás premios en forma de fichajes. Serán cosas como números de pases o chutes.



Reparte la experiencia que obtengas en forma de puntos para potenciar las habilidades de cada jugador, como el mano a mano de los porteros.



El original sistema de fichajes nos dará a elegir entre varias cartas en las que se podrá leer sólo la habilidad más relevante de ese jugador. Decides a ciegas.

El aspecto técnico

LOS GRÁFICOS Y ANIMACIONES LUCIRÁN IMPECABLES. Estamos ante el mejor PES jamás diseñado. Y se nota también en los menús, nuevos y exclusivos.



En las repeticiones alucinaremos con la calidad y el realismo de la animación.



Los protagonistas serán las estrellas que saltan al campo cada domingo. Los jugadores tendrán un parecido increíble con los futbolistas reales.

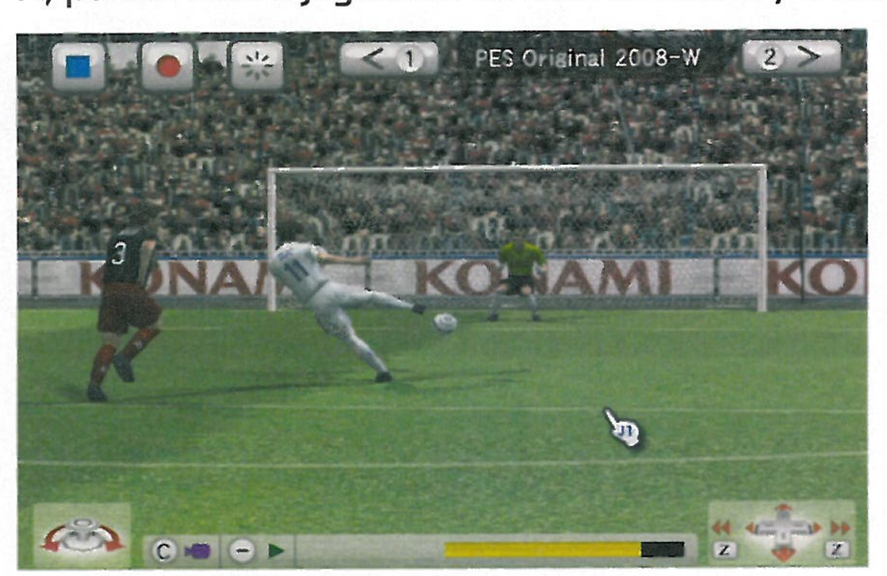


Ambientación de lujo

Además de los gráficos y el ambiente sonoro, con los típicos cánticos y alboroto del público, Julio Maldonado "Maldini" (de Cadena SER) y Juan Carlos Rivero (de TVE) irán comentando cada jugada del partido.

El modo online

EL DESAFÍO MUNDIAL ESTÁ SERVIDO. Con el Wi-Fi, podrás retar a jugadores de todo el mundo y a tus amigos



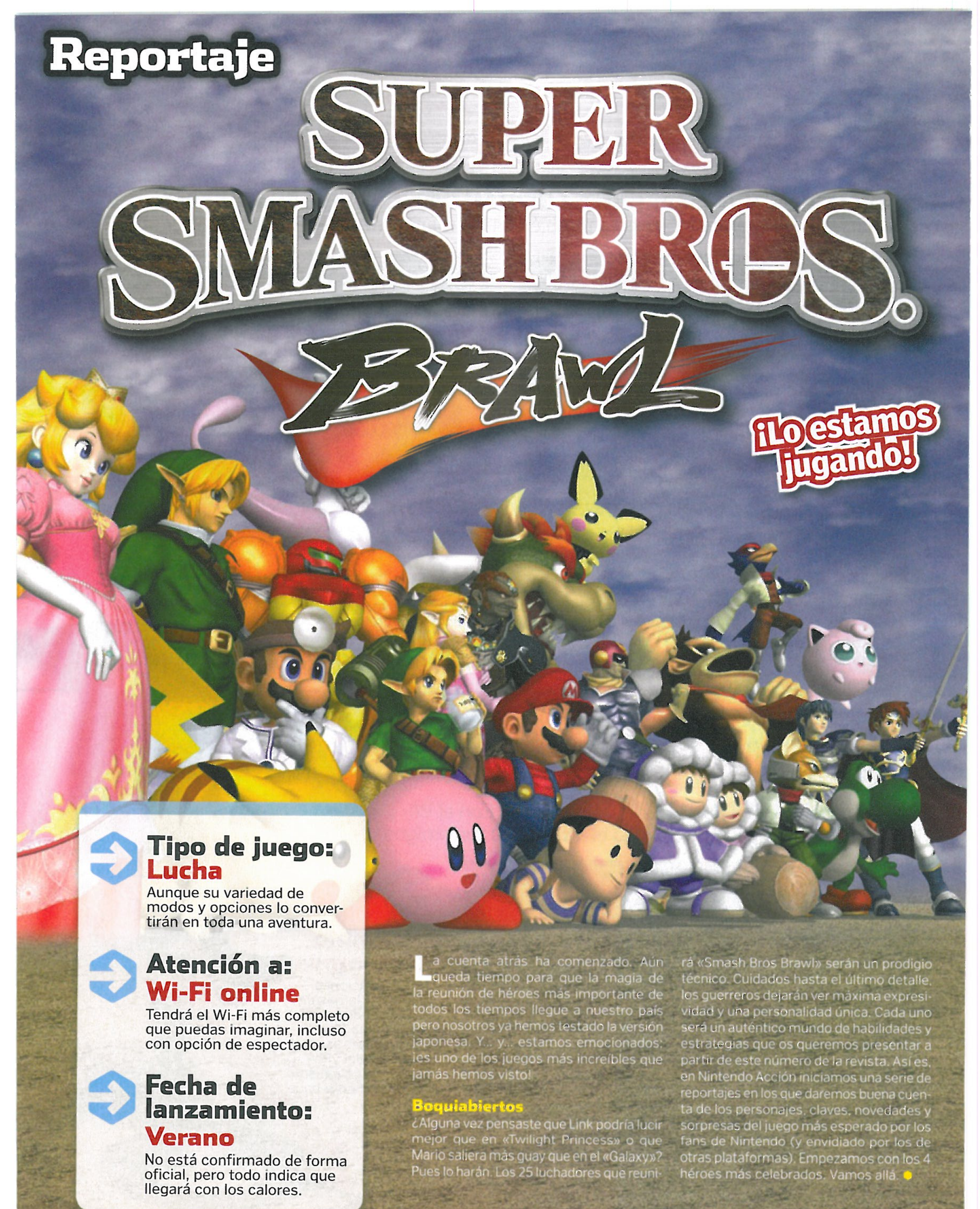
Compartirás tu PES con los amigos: guarda tus descartes en el mando de Wii, llévatelo a casa de un amigo, y cámbialos por algún descarte suyo que te interese... ¡Va a ser genial!



Te cambio mis cromos

Las negociaciones suponen, además de una novedad exclusiva para Wii, una divertido forma de traspasar la frontera del videojuego y ser tú mismo el que realmente hace los fichajes.





Super Smash Bros. Brawl

Tipo de juego: Lucha
Aunque su variedad de modos y opciones lo convertirán en toda una aventura.

Atención a: Wi-Fi online
Tendrá el Wi-Fi más completo que puedas imaginar, incluso con opción de espectador.

Fecha de lanzamiento: Verano
No está confirmado de forma oficial, pero todo indica que llegará con los calores.

La cuenta atrás ha comenzado. Aún queda tiempo para que la magia de la reunión de héroes más importante de todos los tiempos llegue a nuestro país pero nosotros ya hemos testado la versión japonesa. Y... y... estamos emocionados: ¡es uno de los juegos más increíbles que jamás hemos visto!

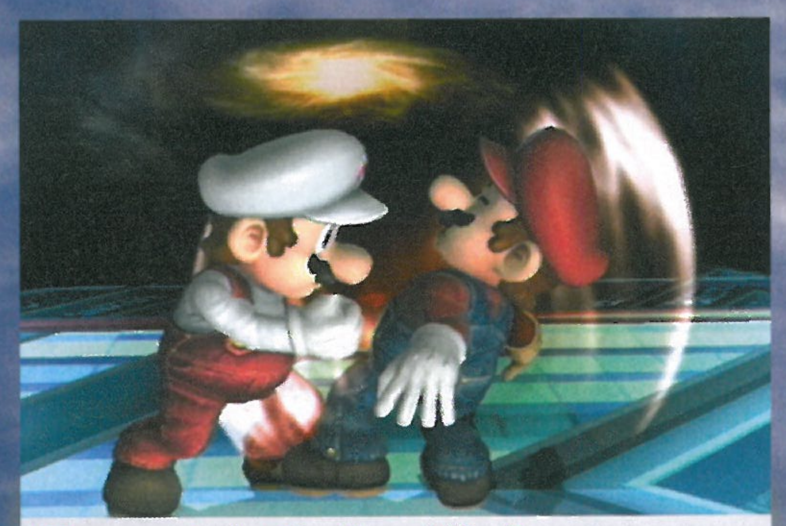
Boquiabiertos

¿Alguna vez pensaste que Link podría lucir mejor que en «Twilight Princess» o que Mario saliera más guay que en el «Galaxy»? Pues lo harán. Los 25 luchadores que reunirá «Smash Bros Brawl» serán un prodigio técnico. Cuidados hasta el último detalle, los guerreros dejarán ver máxima expresividad y una personalidad única. Cada uno será un auténtico mundo de habilidades y estrategias que os queremos presentar a partir de este número de la revista. Así es, en Nintendo Acción iniciamos una serie de reportajes en los que daremos buena cuenta de los personajes, claves, novedades y sorpresas del juego más esperado por los fans de Nintendo (y envidiado por los de otras plataformas). Empezamos con los 4 héroes más celebrados. Vamos allá.



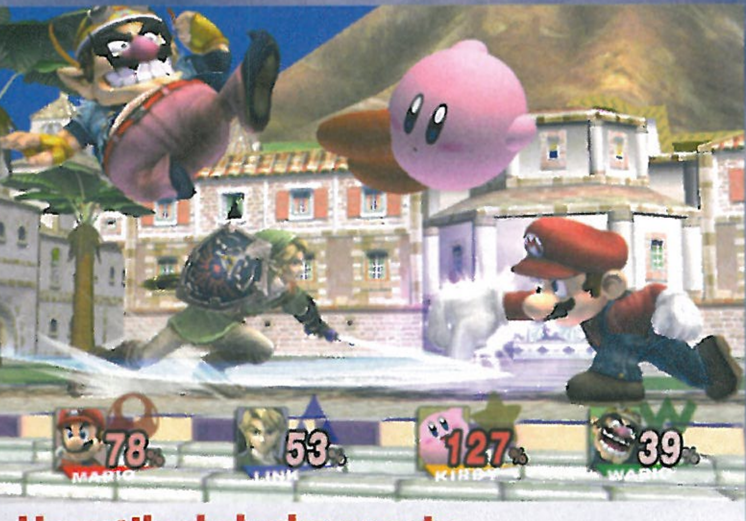
Las claves del juego

UN JUEGO DE LUCHA DIFERENTE. No esperes sentarte a pegar mamporros sin más. En los «Smash Bros.», el objetivo es lanzar a tus oponentes fuera de las plataformas, y eso requiere estrategia. Además, tendremos innumerables opciones y un gran modo aventura.



Un apartado técnico al límite

¿DÓNDE ESTÁ EL LÍMITE DE LA Wii? Hace sólo tres meses alucinamos con «Metroid», luego llegó «Mario Galaxy» y... ahora fíjate en esta pantalla. ¡Está sacada del juego! Sin duda el aspecto gráfico será excepcional.



Un estilo de lucha propio

SÁCALOS DE LA PISTA. A medida que golpeas a tus rivales, su porcentaje de daño crecerá, lo que aumentará la distancia a la que saldrán disparados cuando les golpees. Te espera una gran labor de desgaste.



Mil y una formas de control

PUEDES JUGARLO DE 4 FORMAS. Con el mando de Wii, con el mando más el nunchako, con el mando clásico o con el de Gamecube. En el multijugador cada uno podrá elegir el que prefiera, ¡y mezclarlos todos!



Abundantes modos de juego

COMPLETÍSIMO. Incluye un increíble modo aventura, además de permitir crear escenarios propios, combates y torneos. Súmale eventos, béisbol, entrenamiento, fotos, un modo clásico... ¡y un super Wi-Fi online!



HAGAMOS UN POCO DE HISTORIA.

Corría el año 1999, cuando Nintendo sorprendió a todos con un juego de lucha que enfrentaba a los personajes más importante de su fascinante universo. El título de N64, absolutamente revolucionario también en su concepto, sentó las bases de la posterior versión de GameCube que incluyó nuevos modos.

La galería de héroes

SON LAS ESTRELLAS. Y a partir de este número vamos a ir conociéndolas a todas, te apuntaremos sus características y datos más importantes. ¡Vamos a por los 4 primeros!

Link
El héroe legendario

Llegará directamente desde «Twilight Princess». Así que lucirá un aspecto muy realista y usará las armas más famosas de su aventura en Wii. Aunque será la Espada Maestra la que le convierta en un luchador temible.



Link volverá a ser uno de los mejores. Su espada funcionará bien en las distancias cortas y medias. Además cuenta con un increíble arsenal (arco, bumerán...) que remata con el smash final: golpe trifuerza.



Podremos acercarnos a los protagonistas y hacer rotar la cámara para obtener imágenes como ésta.

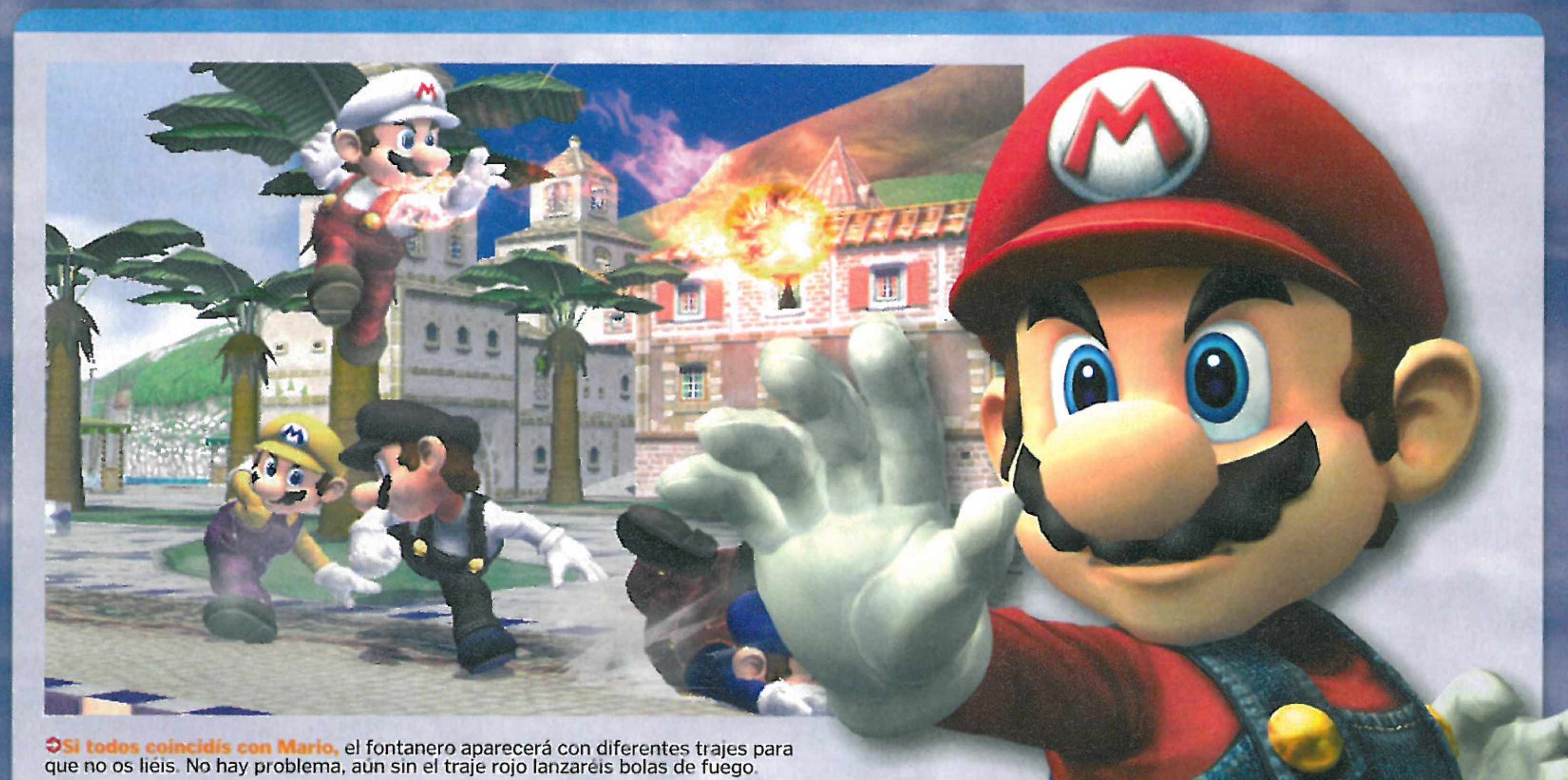


El arco potenciará su fuerza en el cuerpo a cuerpo, convirtiéndose en un arma casi inmejorable.

Claves de Link

- **A distancia** será capaz de llegar a cualquier sitio cargando la flecha.
- **En el cuerpo a cuerpo** será letal gracias a su Espada Maestra.
- **La zarpa** le permitirá inmovilizar a los enemigos desde cierta distancia.
- **El ataque giratorio** le convertirá en uno de los más poderosos.





Si todos coincidís con Mario, el fontanero aparecerá con diferentes trajes para que no os liéis. No hay problema, aún sin el traje rojo lanzaréis bolas de fuego.

Mario
Sigue siendo el Rey

Vuelve a la acción con un peto vaquero actualizado, y cargadito con el "Acuac" del «Sunshine», sus bolas de fuego y un salto superpotente contra el que sus enemigos sólo podrán rezar. ¡El rey ha regresado!

Claves de Mario

- **Es el más completo** de la clase. Ideal para empezar a dominar el juego.
- **A distancia** cuenta con las bolas de fuego saltarinas y el nuevo "Acuac".
- **Sus puñetazos** y ganchos le harán también ejemplar en el cuerpo a cuerpo.
- **El equilibrio** entre velocidad y fuerza hará de Mario un luchador genial.



¡Ahora tiramos agua! La principal novedad en el control de Mario estará en el famoso "Acuac", que le permitió limpiar de villanos Isla Delfino.



El modo aventura comienza con un duelo fratricida entre dos héroes clásicos de Nintendo. El pique entre Mario y Kirby viene desde el primer «SB».

Entrenador Pokémon
¡Controla 3 a la vez!

Pikachu no llegará solo a esta nueva edición. Ahora se ha apuntado al torneo el entrenador y viene acompañado de tres nuevos Pokémon en la manga: Squirtle, Ivysaur y Charizard... ¡cada uno con tres golpes especiales diferentes!

Claves del Entrenador

- **La variedad** de ataques nos permitirá sorprender a los enemigos.
- **Ojo al cambio.** No abuses de un solo Pokémon ni los cambies a menudo.
- **Por separado** no son personajes potentes, pero se complementan bien.
- **Compartirán** un solo medidor de daño que no variará por pedir el relevo.



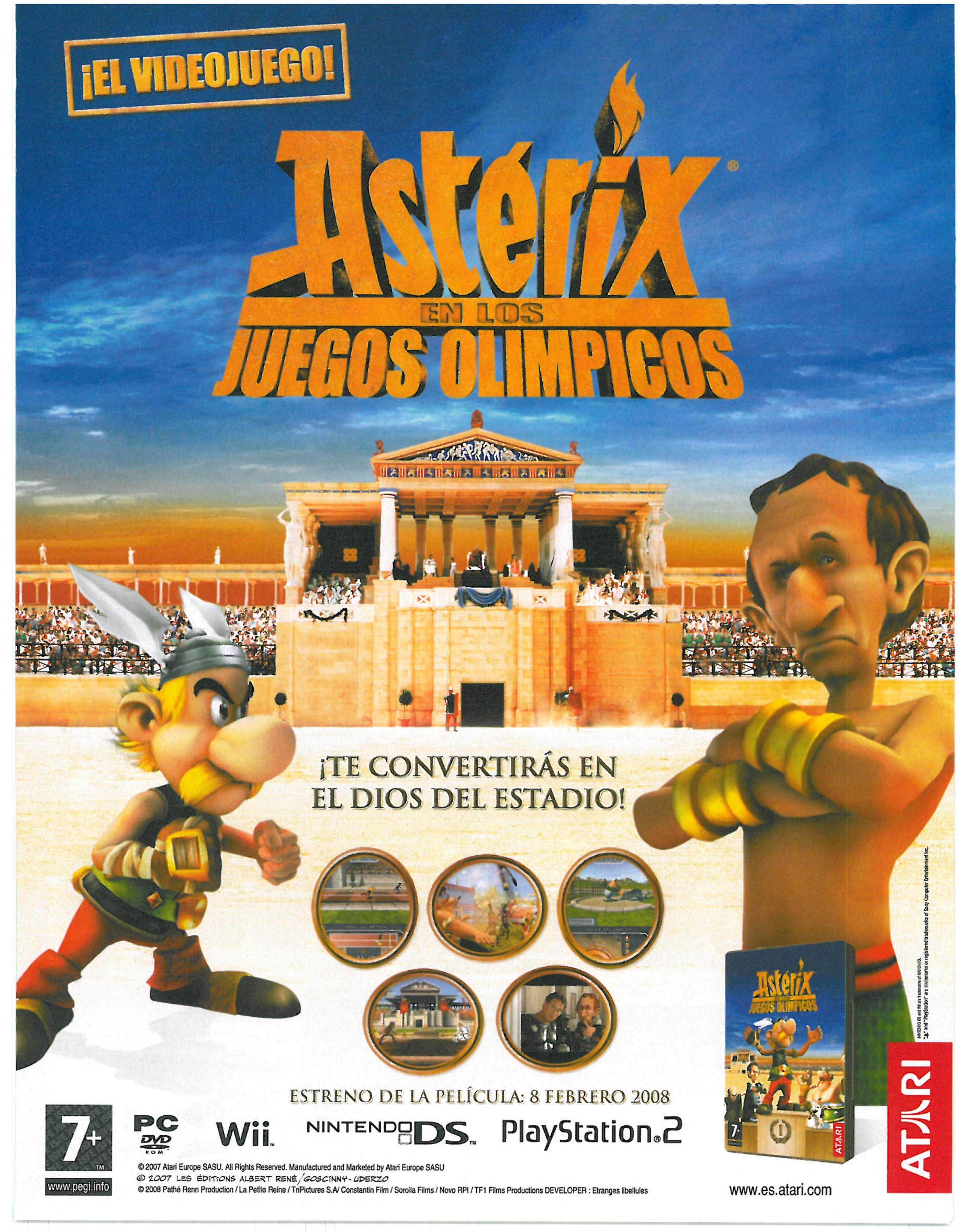
El entrenador da órdenes. De modo que en realidad a quien controlarás es a los 3 Pokémon, y podrás usar el "cambio Pokémon" cuando quieras para sacar a otro.



Podrás atacar con los tres Pokémon a la vez cuando consigas hacer el "Smash Final". El "Remate Triple" será absolutamente espectacular.



El "Pokémon Stadium" no faltará a la increíble selección de escenarios. Además, el trío de Pokémon nos traerá algunos invitados más de la serie.


¡EL VIDEOJUEGO!
Astérix®
EN LOS
JUEGOS OLIMPICOS
¡TE CONVERTIRÁS EN
EL DIOS DEL ESTADIO!
Astérix
JUEGOS OLIMPICOS
ESTRENO DE LA PELÍCULA: 8 FEBRERO 2008
7+
www.pegi.info
PC DVD ROM
Wii
NINTENDO DS
PlayStation®2
© 2007 Atari Europe SASU. All Rights Reserved. Manufactured and Marketed by Atari Europe SASU
© 2007 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ / GOSCINNY - UDERZO
© 2008 Pathé Renn Production / La Petite Reine / TriPictures S.A/ Constantin Film / Sorolla Films / Novo RPI / TF1 Films Productions DEVELOPER : Etranges libellules
www.es.atari.com
ATARI



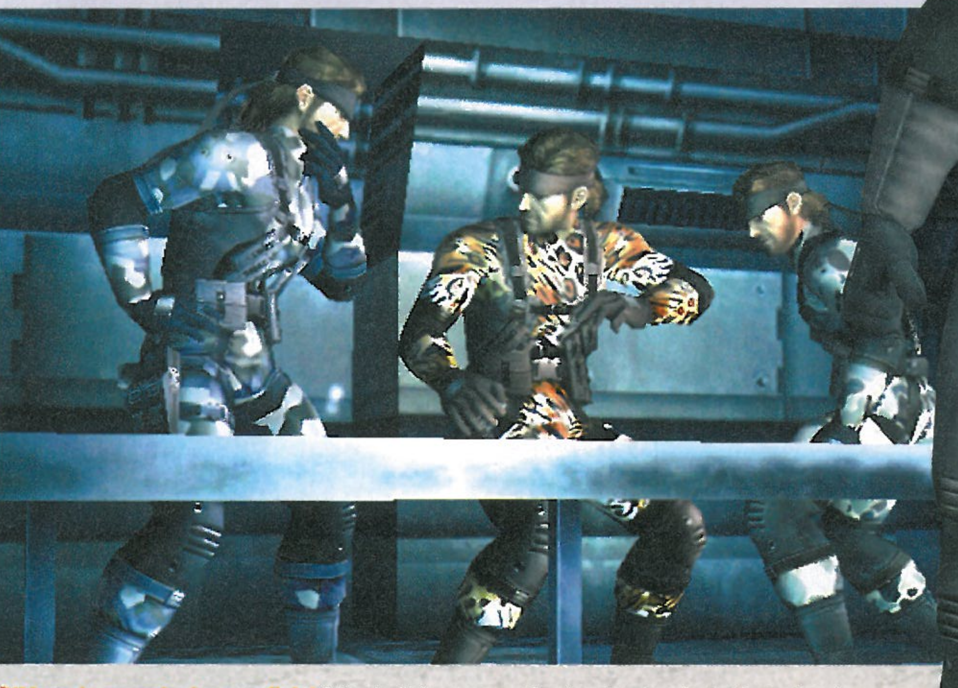
Los objetos del escenario siempre son bienvenidos por mucha pistolita que tengas. No habrá que desperdiciar ni un sólo ítem aunque llevemos a Snake.



¡Con helicóptero y todo! Snake vendrá equipado hasta los dientes. Este "Smash Final" hará que sus rivales se vuelvan locos esquivando balas.

Snake
El tipo más duro

Otra de las incorporaciones destacadas. A Solid Snake, que procede de la saga «Metal Gear», seguro que no le cuesta adaptarse a las nuevas reglas, pero por si acaso viene cargadito con todo su arsenal de pistolas, granadas y misiles.

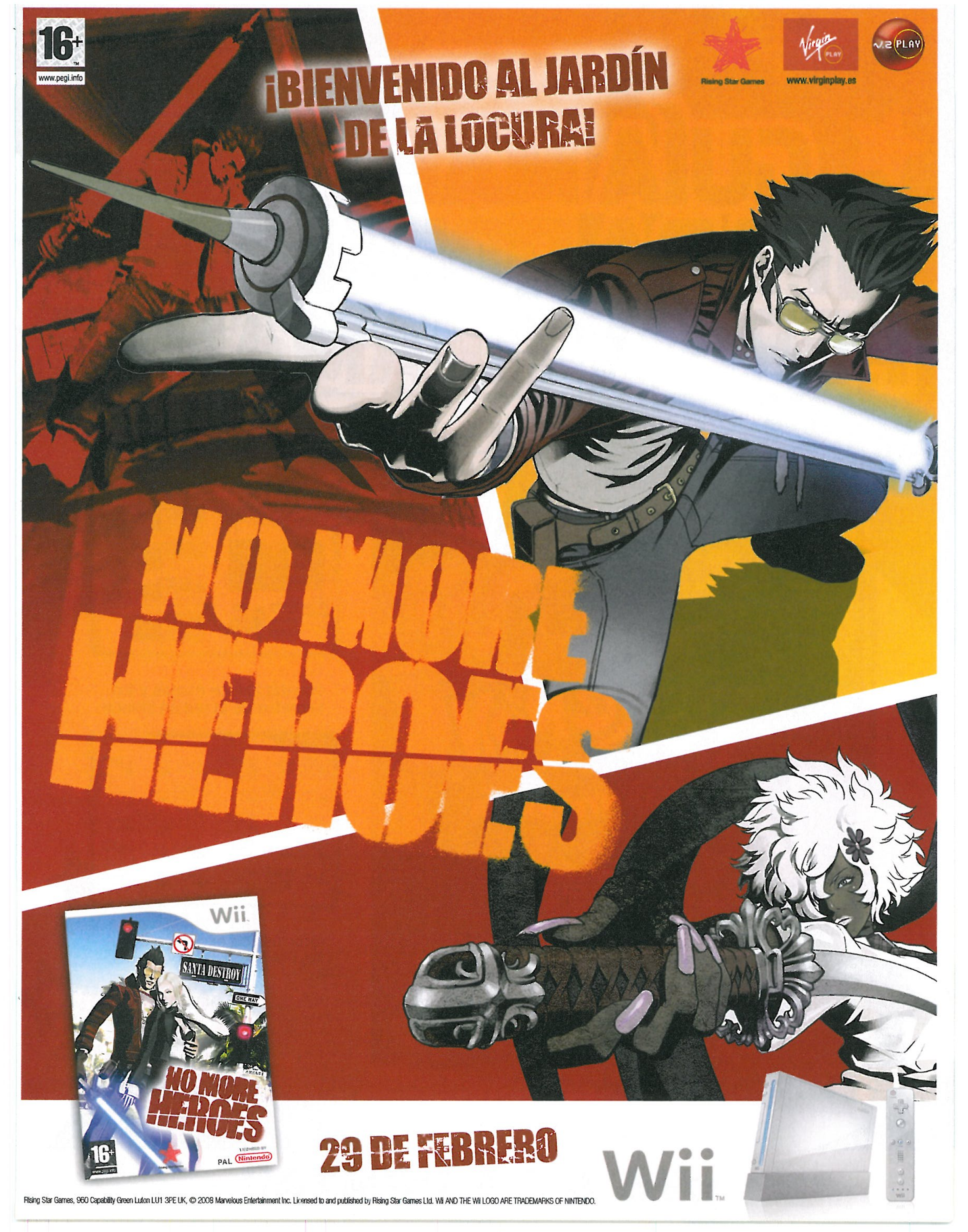


¡Menudo armario de camuflaje! A Snake le han renovado el vestuario y lucirá trajecitos tan originales como éste, siempre y cuando sean varios los Snake que aparezcan en pantalla.

Claves de Snake

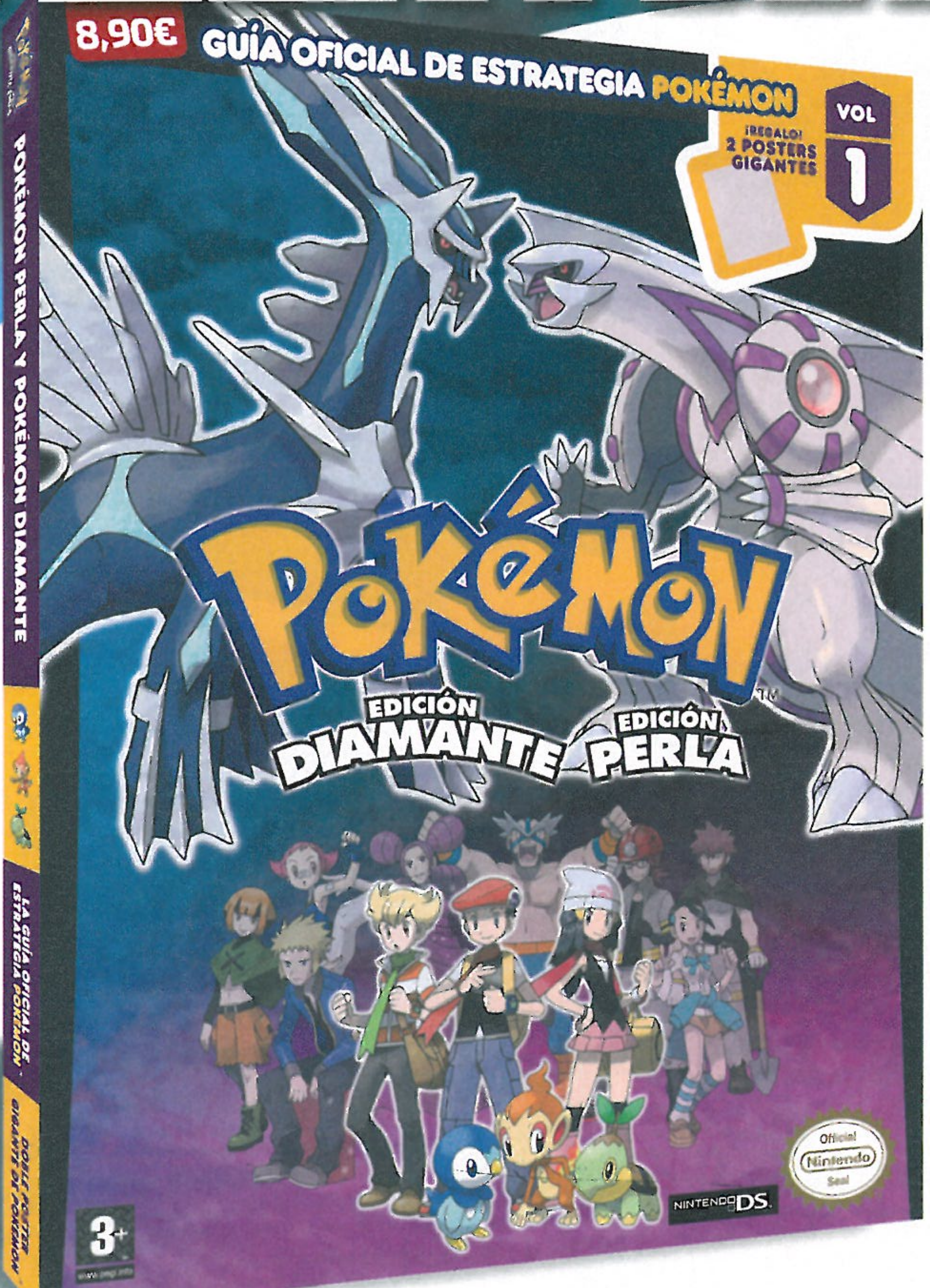
- **Es un luchador oculto,** así que tendrás que desbloquearlo.
- **Las minas** harán que sus enemigos tengan que vigilar el suelo que pisan.
- **Los misiles** son autodirigidos, pero él queda indefenso mientras los controla.
- **Las granadas** se lanzarán de tres formas diferentes según la distancia.

BUSCA MÁS HÉROES EN NUESTRO PRÓXIMO NÚMERO

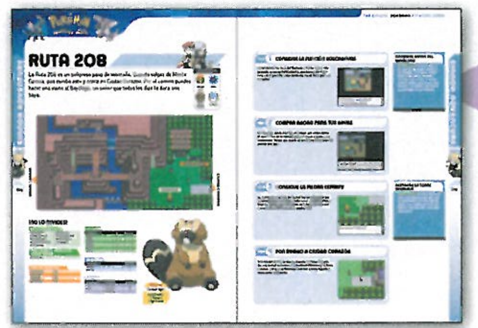

16+
www.pegi.info
¡BIENVENIDO AL JARDÍN DE LA LOCURA!
Rising Star Games
Virgin PLAY
www.virginplay.es
V2 PLAY
NO MORE HEROES
Wii
SANTA DESTROY
ONE WAY
NO MORE HEROES
16+
PAL
Nintendo
29 DE FEBRERO
Wii
Rising Star Games, 960 Capability Green Luton LU1 3PE UK, © 2008 Marvelous Entertainment Inc. Licensed to and published by Rising Star Games Ltd. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



GUÍA MAESTRA PARA POKéMON PERLA Y DIAMANTE



SOLUCIÓN COMPLETA PASO A PASO



- **Guía de recorrido** con detallados mapas y los secretos de la región Sinnoh.



- **Todas las tablas** con información exclusiva de los Pokémon más potentes.

¡¡300 páginas + 2 posters gigantes!!

¡¡YA A LA VENTA!!

Novedades

34 Battalion Wars II

MÓNTATE UN EJÉRCITO en Wii, comándalo apuntando con el mando a las distintas unidades de tierra, mar y aire, ¡y defiende tu territorio jugando batallas online!

38 Nights

VOLAR ES POSIBLE si juegas con Nights. El héroe clásico de Sega debuta en los circuitos de Wii, para que la experiencia se convierta en un verdadero sueño.



46 Final Fantasy XII

EL NUEVO FF llega a DS con combates en tiempo real y unas espléndidas escenas de vídeo.

50 Mario y Sonic en los JJ. OO.

EL DEPORTE sirve para enfrentar al erizo y el mostachos en 24 divertidas pruebas que ponen la táctil al rojo.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS — Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii — Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En marzo...

CONTINÚAN LOS BOMBAZOS a pesar de que las navidades ya pasaron. Los más obvios, los de Battalion Wars II, pero ahí están FF XII, Mario y Sonic...

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador (16 online)
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

TÚ ORDENAS, ELLOS ACTÚAN

Battalion Wars II

Los soldados más listos regresan para conquistar el mundo, cargados de armas nuevas y acción sin respiro.

Tan sólo un mes después de «Days of Ruin» para DS, y sin apenas descanso para reponerse de las bajas de guerra, el "Batallón" despliega su primera incursión en Wii, acompañado del arma más avanzada del planeta: el tándem formado por el poderoso mando y su fiel camarada, el nunchako. Prepárate para meterte en **el fragor de la batalla más frenética**, alocada e inteligente de Nintendo. Te vas a apuntar a este bombardeo, ¿verdad que sí?

¡EL DATO! Enfréntate a ejércitos de todo el planeta en tres modos de juego con la conexión Wi-Fi online

Escuadrón... ¡Aquí mando yo!

Esta nueva misión va a requerir **más valor y entrega que nunca**, mi comandante, esto... valiente lector. Cuando al fin la paz parecía haberse asentado en el mundo, tras la derrota del Kaiser Vlad en «Battalion Wars» para GC, el Imperio Solar es acusado de andar metido en la creación de un arma de destrucción masiva (¿será cierto?).

Tu misión es dirigir a tus tropas en **5 enormes escenarios naturales** (ruinas rocosas, islas, montañas nevadas...) por tierra, mar y aire, que se dividen en un total de **20 misiones**. Al principio resulta complicado hacerse con el control, pero por suerte empiezas desde cero, accediendo a unidades cada vez más poderosas. Si apuntas a tu objetivo y pulsas A, tus soldados atacarán ellos solitos (como si fueran Pikmin), o ejecutarán otras acciones como habilitar helipuertos para recibir refuerzos o izar vuestra bandera en la base enemiga para conquistarla. En cualquier momento puedes cambiar de papel y pasar a controlar un soldado con bazoka o meterte en un tanque ligero, según te las veas en cada situación. Una de las novedades es poder asignar tareas individuales, lo que añade un factor mucho más estratégico y exige pararse a pensar tácticas en medio de tanta acción explosiva.





El campo de batalla no es sólo el campo. También debes vigilar los cielos y derribar aviones enemigos.



Activa las antenas parabólicas para recibir refuerzos de soldados si te ves flojo de logística.



Dispara con tu rifle desde largas distancias y podrás cargarte a cualquier enemigo desprotegido.

Tus deseos son órdenes

Aparte de disparar tú mismo, puedes mandar a tu armada a cualquier lugar que desees. Apunta con A, o vuelve a pulsarlo para que vuelvan a ti.

DESDE EL RADAR puedes ver la ubicación de la próxima zona a invadir y la de algunos enemigos.

FLAME

WAIT

AA VEHICLE ALL

CON LA CRUCETA, elige una unidad, apunta a un objetivo y pulsa A para que acuda. ¡Abrid fuego!

«Battalion II» eleva la acción estratégica a un nivel constante de diversión



¡Giro mi avión como lo haría un piloto!

Cuando llevo un avión de combate, esquivo los misiles antiaéreos del enemigo inclinando el nunchako y el stick hacia una misma dirección. Y si quiero dar vueltas más rápido, muevo el mando de un lado a otro... No te marees, ¿eh?

Entre tanto fuego, no faltan tierra, mar ni aire

Así es, «Battalion» reúne los cuatro elementos de la naturaleza en un mismo juego, pero para dominarlos a la perfección vas a tener que "controlar" mucho de conducción de tanques, buques y aviones.



Las unidades terrestres incluyen tanques ligeros, pesados, antiaéreos y hasta jeeps.



Entre las navales, se encuentran barcos de batalla, de transporte, fragatas y submarinos.



Para volar por los aires pilotamos cazas, bombarderos, helicópteros, destructores...



Cambia la perspectiva de la cámara pulsando C en el nunchako (hay 3 tipos de cámara). Esto resulta "la mar" de útil cuando estás en plena operación naval.



Recibes una puntuación al final de cada misión, que se calculará según el poder, velocidad y técnica empleados. El grado más bajo es "C". ¡La "S" es lo más!

Con el carnet BWII... ¡se puede conducir de todo!

Para tener este carnet, únicamente necesitas un mando y un nunchako. Con esto, y con «Battalion Wars II», claro, ya estás capacitado para conducir desde un helicóptero de combate hasta una fragata dotada para destruir cualquier unidad aérea, pasando por un tanque de artillería con cañón incorporado. Impresiona, ¿eh? Pues más te va a impresionar verte controlando cualquiera de estas máquinas, como si lo hubieras hecho toda la vida.

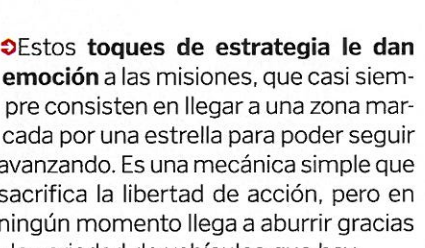


La inteligencia de los enemigos se ha potenciado. Algunos disparan desde barricadas. ¡Ve por detrás!


La trabajada historia intercala la acción con espectaculares secuencias de lo más peliculero.



Apunta y mueve hacia arriba o abajo para cambiar la altura; ¡esquiva misiles!


Fija la mirilla en un submarino enemigo y lanza un misil bajo el agua desde tu fragata.



Conduce con el stick al tiempo que apuntas y disparas en tu potente jeep.

Estos **toques de estrategia le dan emoción** a las misiones, que casi siempre consisten en llegar a una zona marcada por una estrella para poder seguir avanzando. Es una mecánica simple que sacrifica la libertad de acción, pero en ningún momento llega a aburrir gracias a la variedad de vehículos que hay.

Vuela, navega... ¡dispara!

A los ya clásicos tanques, hay que sumar las **nuevas flotas navales y aéreas**. La sensación de poder manejar cualquier vehículo (hasta **22 unidades** diferentes) es total. Es como jugar a varios géneros en uno; recorres en jeep un sistema montañoso a lo «Excite Truck», pilotas un avión a lo «Lylat Wars»... Todo desde la estética "simpática" de siempre, pero enmarcada en una historia seria (que contiene sugerentes guiños al mundo real), reforzada por secuencias de vídeo espectaculares y algunos efectos muy buenos; aguas cristalinas, gotitas de lluvia en la cámara, contraluces del atardecer... Sin embargo, apenas han mejorado desde GC y se echa en falta que los escenarios sean destructibles, algo que habría hecho ganar realismo a la experiencia.

El mundo caerá en tu red

Si no te basta con la campaña para un jugador, puedes meterte en un "fregao" de los buenos, **desafiando al mundo entero en la red Wi-Fi**. Ahí te esperan 3 modos de juego, incluyendo cooperativo. Esta genial opción era algo que todos deseábamos con ganas, aunque sin códigos de amigo no se puede jugar. Pese a no haber multijugador local, las partidas online llevan la saga "Battalion" a una dimensión superior, más divertida e inteligente que nunca. Definitivamente, ha llegado la hora de alistarse en Wii.



Lleva tu ejército a la red Wi-Fi online y desafía a tus amigos en batallas épicas

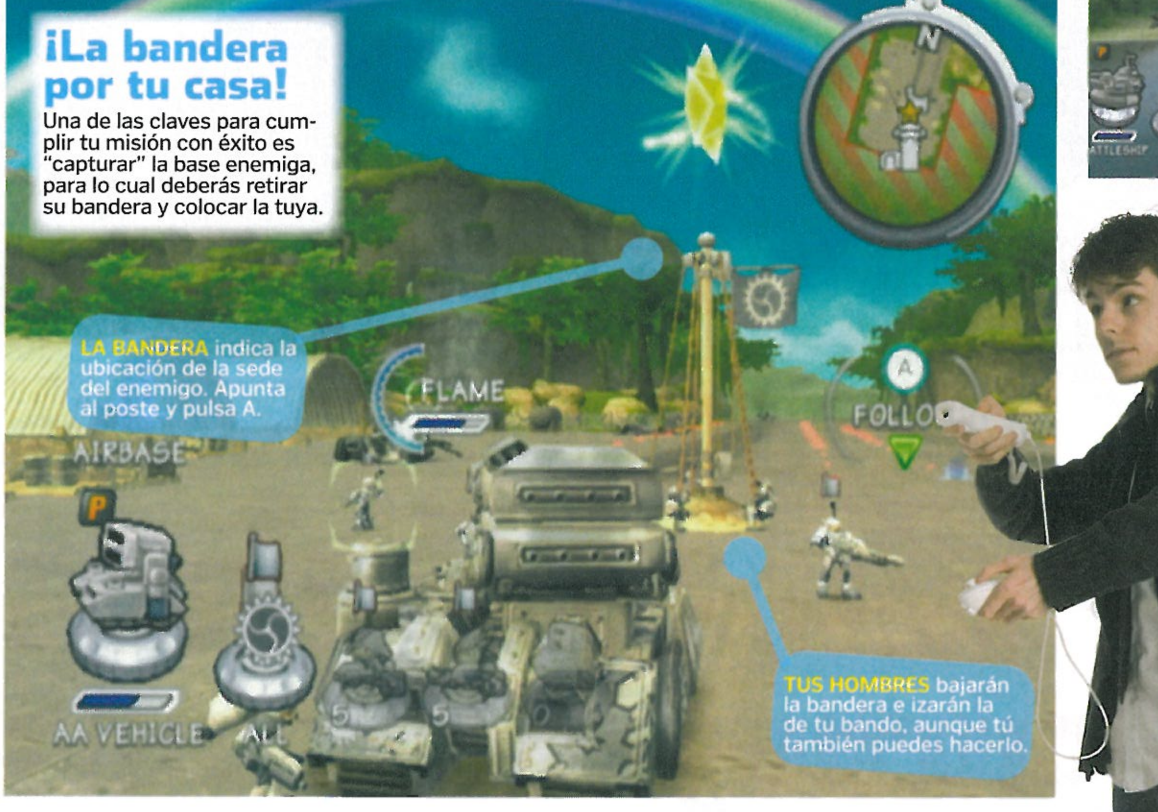


Dispara con el gatillo, o da la orden de abrir fuego pulsando A mientras apuntas al objetivo enemigo.



Consigue medallas y desbloquearás extras como imágenes exclusivas o vídeos en alta resolución.





¡La bandera por tu casa!

Una de las claves para cumplir tu misión con éxito es "capturar" la base enemiga, para lo cual deberás retirar su bandera y colocar la tuya.

LA BANDERA indica la ubicación de la sede del enemigo. Apunta al poste y pulsa A.

TUS HOMBRES bajarán la bandera e izarán la de tu bando, aunque tú también puedes hacerlo.



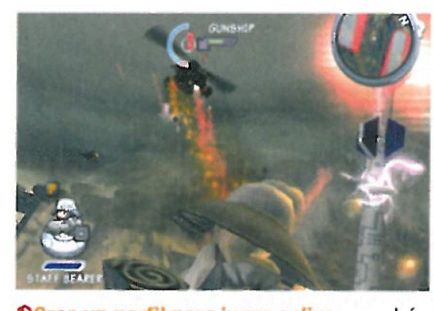
Me sumerjo en la acción

En el agua, puedo esconderme de todas las unidades (excepto de otros submarinos y fragatas). Agito el nunchako hacia abajo para sumergir mi submarino, pero no por mucho tiempo, ya que si no quiero ahogarme tendré que subir rápidamente a la superficie. ¡Que no sé nadar!

3 modos de combatir; ¡16 formas de vencer!

Si te quedas con ganas de guerra, te esperan 16 mapas exclusivos en los que retar a los colegas. Dispones de 3 modos online: Asalto (capturar la base enemiga o defender la tuya), Escaramuza (gana quien más destruya) y Cooperativo (combate en equipo para derrotar al enemigo). Así, desbloquearás misiones más avanzadas.





Crea un perfil para jugar online, y podrás ver el ranking de récords de tus colegas.



La puesta en escena está muy cuidada, e incluye largos diálogos (en inglés). ¡De cine!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
En su línea "amable". Efectos realistas: reflejos, sombras... Aunque les falta detalle a los entornos.

Diversión ★★★★
Los combates son una descarga de balas, bombas y diversión sin parar. Y el online, más todavía.

Multijugador ★★★☆
La campaña es para uno solo, sin minijuegos para dos, siquiera. ¡Menos mal que está el online!

Duración ★★★☆
Las 20 misiones dan para unas 8 horas, pero conseguir clase "S" en todas y el Wi-Fi, triplican su vida.

Lo mejor y lo peor

La cantidad de armas y vehículos. La acción. La currada historia. Las guerras online.

No hay opción de control clásico. Los entornos, indestructibles. Voces en inglés.

Nuestra Opinión

Estalla una guerra muy "bien pensada"

La secuela del primer «Battalion» mantiene la misma estética colorista de sus personajes y la combina con misiones serias plagadas de acción. Añádele más dosis de estrategia, online amistoso... y te saldrá este cóctel molotov.

Te gustará...

Más que...



Medal of Honor: H 2

Y más que...



Battalion Wars GC

Puntuación Final

91



- **Tipo de juego:** Aventura/Plataformas
- **Compañía:** Sega
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

UNA AVENTURA DE ENSUEÑO

Nights Journey of Dreams

Disfruta a toda velocidad de los increíbles mundos de fantasía que Nights trae en exclusiva para Wii.

Desde el momento en el que entras en el canal juego y le das a comenzar, empiezas a sentir toda esa magia de la que llevamos meses hablando. La música te traslada al **sueño mágico de Nightopía** y un magistral vídeo de presentación te introduce a la aventura... Pero no todo es igual de reluciente en el colorido mundo de «Nights».

Belleza y simpleza

Estamos ante un título tremendamente preciosista en el que nos movemos en escenarios de sueños y pesadillas. Los protagonistas son dos niños, Will y Helen, cuyas aventuras vivirás por separado aunque más de una vez se crucen. Una vez eliges a uno de los dos, apareces en la puerta misma de Nightopía, donde te espera Nights para que deis juntos vuestros primeros vuelos. Esto puede hacerse usando una buena variedad de controles diferentes: mando, mando más nunchako, mando clásico o mando de Gamecube. Si optas por la primera opción, manejas un puntero que indica a Nights hacia qué dirección volar. A pesar de ser la opción más innovadora, no está demasiado lograda, ya que tienes que dejar el cursor muy cerca del personaje, y esto resulta poco práctico a la hora de hacer giros o movimientos precisos. Disfrutas mucho más del vuelo moviéndote con cualquiera de los sticks analógicos de los otros mandos.

Una vez entres de lleno en la aventura, te sorprenderá el **irregular aspecto gráfico** del juego. Por un lado muestra una evidente carencia de polígonos y texturas en todos los diseños. Pero, por el otro, volamos a toda velocidad por unos **escenarios completísimos y muy cuidados.** Al contrario de lo que pudiera parecer, no jugamos

¡EL DATO!

Puedes abrir las puertas de tu "My Dream" a otras Wii, y reflejar en él el clima de tu ciudad





La calidad de las presentaciones es realmente alucinante. Nos sumergen de lleno en la aventura.



Hay diferentes estilos de pantallas. Las variadas transformaciones de Nights nos servirán de vehículo.



¡"Dualízate" con Nights! Realmente no controlas a Nights, sino a Will o Helen "dualizados" con él. ¡Mola!



«Nights» te lleva a una historia mágica cargada de acción, color y velocidad

Los jefazos finales marcan la diferencia

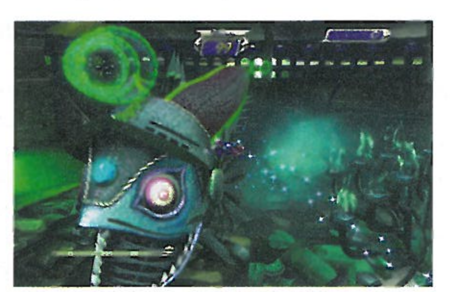
Los hay para todos los gustos, aunque, eso sí, todos con un toque pesadillesco. Se presentan tras cada primera misión y reaparecen, mucho más difíciles, como cierre del capítulo. Vencerlos no será nada fácil.



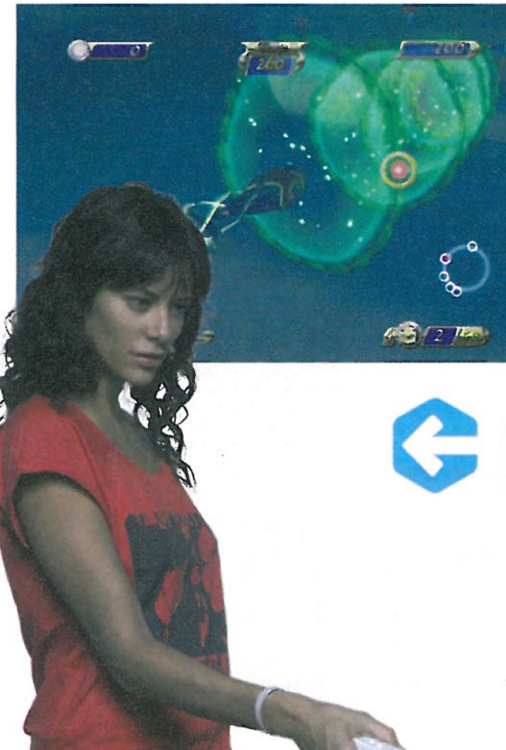
Al globo hay que pincharlo empujándolo hasta lo más alto de un particular pinball.



Este lagarto del desierto guarda un as en la manga. Ya verás lo que cuesta encontrarlo.



Helen tiene sus propias pesadillas y, en ellas, sus propios jefes finales. ¡Menudo pez!





Controlo a Nights con mi mando preferido

Dirijo su vuelo con un puntero, conecto el nunchako para moverme con el stick, uso el mando clásico o desempolvo mis controladores de Gamecube. Todo es posible en Nights y, además, es "mezclable" en los duelos para dos jugadores. Por opciones, que no quede.



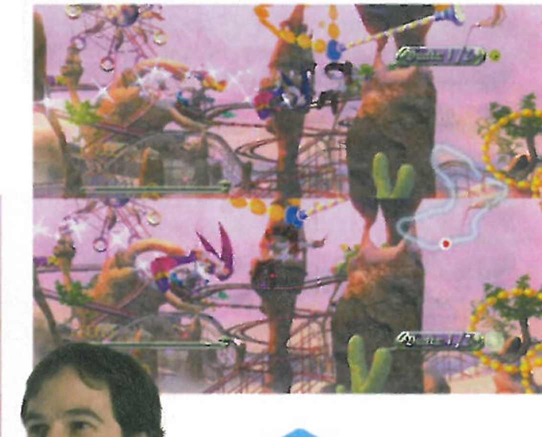
Jugar con Will o Helen implica dos sueños diferentes con nuevas pantallas y enemigos

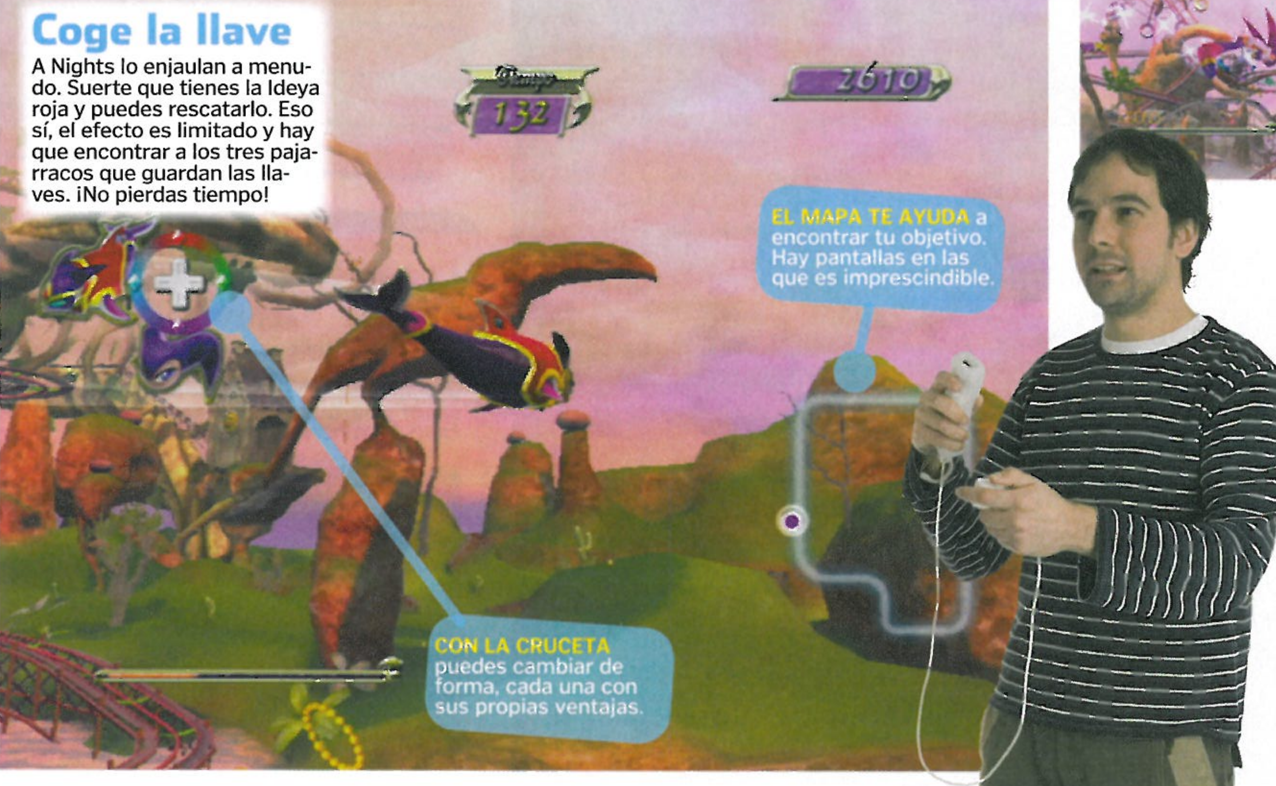


Los sueños se mezclan. Ya escojas a Will o a Helen, te encontrarás al otro durante la aventura.



La variedad de escenarios nos llevará desde bosques hasta mares pasando por grutas siniestras.





Coge la llave

A Nights lo enjaulan a menudo. Suerte que tienes la Ideya roja y puedes rescatarlo. Eso sí, el efecto es limitado y hay que encontrar a los tres pajarracos que guardan las llaves. ¡No pierdas tiempo!



¡Debo ser el más rápido!

Aunque no permita modo cooperativo en los sueños de Will y Helen, el Wi-Fi tiene bastantes alicientes. Puedo visitar los "My Dreams" de mis amigos, incluir los datos del Canal Tiempo en el mío propio y, sobre todo, desafiar en velocidad a cualquiera.







en un espacio puramente tridimensional. Fiel al original, el personaje se mueve por **circuitos prefijados** en los que sólo puedes moverte hacia arriba o abajo mientras avanzas o retrocedes. Este estilo, simple y arcade, resulta algo "retro", además de ponérnoslo difícil desde la primera pantalla. No obstante, nos esperan situaciones muy diversas que nos tendrán bastante ocupados: fases de carreras, plataformas, aventura, exploración... En ocasiones, **Nights adopta formas muy variopintas** para servirnos de transporte; otras, menos emocionantes, controlamos a Will o a Helen y, para nuestro deleite, también tenemos **las espectaculares luchas contra los jefes finales** que son, de lejos, lo mejor del juego.

Así, aunque «Nights»» **es algo corto** y peca de excesiva simplicidad en su desarrollo, consigue sumergirte en un mundo de sueños, totalmente diferente a lo visto en Wii hasta hoy.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Escenarios completísimos y preciosistas al máximo, pero que, de cerca, muestran carencias.

Diversión ★★☆☆
Ninguna de las opciones permite un control realmente práctico y la dinámica es algo repetitiva.

Multijugador ★★☆☆
Por Wi-Fi puedes hacer carreras y compartir "My Dream", en casa, duelos y carreras para dos.

Duración ★★☆☆
Misiones muy parecidas entre sí, con el escaso aliciente de superar marcas, en unas 9 horas de juego.

Lo mejor y lo peor

La belleza de algunos escenarios y de su orquestada banda sonora. La presentación.

El control, sobre todo si usas el puntero. Los momentos en que manejas a los niños.

Nuestra Opinión

Una bella recreación de un estilo anticuado

«Nights» es, por su estilo arcade por misiones, su velocidad y su colorismo, una opción para recuperar el sabor clásico de los antiguos «Sonic», en plan volador, y sobre buenos escenarios, pero carece de la jugabilidad de éste.

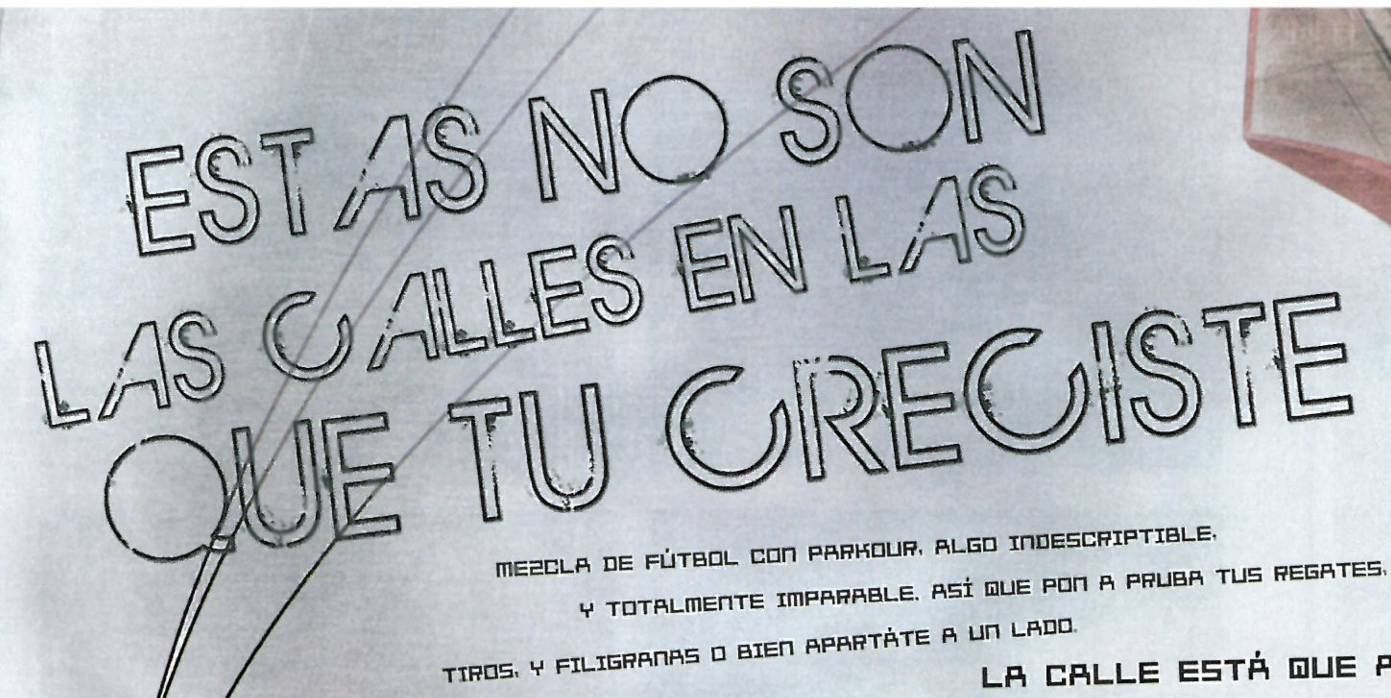
Te gustará...

Más que... Spyro: La Noche E.

Menos que... Sonic y los Anillos...

Puntuación Final





MEZCLA DE FÚTBOL CON PARKOUR, ALGO INDESCRIPTIBLE,
Y TOTALMENTE IMPARABLE. ASÍ QUE PON A PRUBA TUS REGATES,
TIROS, Y FILIGRANAS O BIEN APARTÁTE A UN LADO.

LA CALLE ESTÁ QUE ARDE

FIFASTREET3.COM







A LA VENTA EL 28 DE FEBRERO

XBOX 360 LIVE



NINTENDO DS

FIFA STREET 3

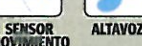
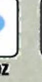


3+

- **Tipo de juego:** Carreras
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Sin voces; Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO









El control es sencillo. Con el mando vas a la derecha, con el nunchako a la izquierda.



Monta en rinocerontes o peces-espada para ir a toda mecha, ¡y pulsa A para aporrear al macaco que se te acerque!

CARRERAS EN "MONO-RAÍL"

Donkey Kong Jet Race

Aquí vuelven los monos Kong para surcar sin descanso circuitos llenos de bananas y barriles.

En su primer título para Wii, los Kong se han apuntado a estas **sencillas carreras** para que los más inexpertos también puedan divertirse al volante... o mejor, a los bongos. ¿Preparado para mover los brazos como un mono?

Agítese antes de volar

Cualquiera puede jugar sin ser un curtido piloto; es tan fácil como agitar el mando para echarse a la derecha y el nunchako para moverse a la izquierda. Para saltar, sacude ambos. Tu "barril cohete" nunca llega a salirse del trayecto prefijado, ya que funciona a modo de raíl. Las curvas se toman solas, así que sólo te mueves para atravesar barriles y recolectar bananas y objetos a lo Mario Kart, aunque ninguno llega a resultar muy contundente.

La verdad es que se nota que el juego fue inicialmente pensado para GameCube y sus bongos, y aunque se han sustituido por el control de Wii, al final acabamos simplemente agitando los mandos a ratos para no perder la velocidad máxima.

El aspecto visual podría haberse pulido bastante más, aunque los 16 circuitos llenan la pantalla de color y efectos de luz resultones. Las carreras para 4 y el modo cooperativo le añaden emoción a lo nuevo de Donkey, que quizás se hubiese jugado mejor con los bongos clásicos.

¡EL DATO!
Elige entre 16 personajes, compite en las carreras o ponte a prueba en los desafíos de Candy



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Su bajo nivel de dificultad y simple control lo hacen ideal para chavales y nuevos jugones. A los demás, nos ha dejado con "mono" de diversión y con ganas de carreras mucho más desafiantes. Ay, estos monetes...

Total 70





Tipo de juego: Disparos

Compañía: Sega

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano

Precio: 44,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

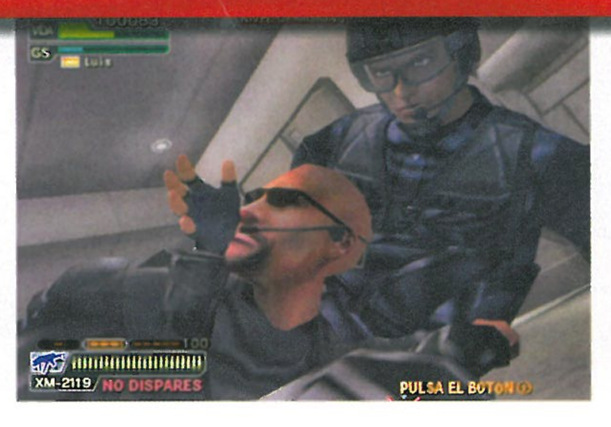
FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







La acción es continua. Jugando con zapper vas a disfrutarlo todavía más.



Las misiones son bastante variadas. En ocasiones hacemos de francotirador, desactivamos bombas o salvamos rehenes.

EL DEBER LLAMA A TU ZAPPER

Ghost Squad

La recreativa se traslada directamente al salón de tu casa. Vívela intensamente con tu Wii, aunque no te dure mucho.

Para bien y para mal, este «Ghost Squad» es igual que la máquina recreativa en la que se basa: es algo corto y gráficamente anticuado, pero **mantiene intacta su fantástica jugabilidad** y endiablado ritmo de acción.

Clavadito al arcade

Las claves de este género de acción ya las conoces: te mueves automáticamente y controlas el punto de mira con el puntero. A partir de aquí, «Ghost Squad», primera conversión 100% de la recreativa, plantea tres episiodios diferentes con multitud de misiones y caminos alternativos cada uno. Para jugarlo puedes elegir entre manejar el zapper, y disfrutar así de la acción con una intensidad increíble, fiel reflejo de la recreativa, o hacerlo con el mando de Wii, que es menos estimulante pero más útil teniendo en cuenta que puedes jugar todas las misiones con hasta 3 compañeros más.

Ya metido en el "cuerpo a cuerpo" te das cuenta de que **terminar el juego en modo normal no te llevará mucho tiempo**, y de que va cortito de opciones y modos de juego. Por lo menos está claro que lo rejugarás, aunque sólo sea para superar las puntuaciones de la clasificación que aparece en el modo Wi-Fi, y para desbloquear todos los extras: armas, trajes y modos multijugador.

¡EL DATO!
Podéis jugar 4 jugadores a la vez y cuenta con 14 trajes y 25 armas diferentes

Puntuaciones



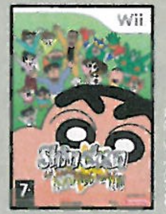
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

Su nivel de acción asegura mucha diversión y "piques" a cuatro. Pero la verdad es que se queda muy corto. Además le faltan opciones y modos de juego. Un juego para fans que quieran dar caña al nuevo zapper.

Total 76






Tipo de juego: Minijuegos
Compañía: 505 Games
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
Precio: 59,95 €
Lanzamiento: Marzo

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET











El aspecto del juego es clavadito al de la serie de la tele, diálogos incluidos.



Las pruebas son bastante simples; las sacarás más partido jugando contra otros tres colegas que les flipe la serie.

MINIJUEGOS SINVERGÜENZAS

Shin-Chan Las nuevas aventuras

El niño más descarado de la tele debuta en Wii cargado de divertidas pruebas y minijuegos para toda la familia.

En el pueblo de Shin-Chan todo el mundo se ha vuelto loco por la llegada de un famoso concurso de la tele. Todos los vecinos quieren el premio, así que prepárate para enfrentarte a los personajes de la serie, en una **divertida colección de minijuegos** con look manga 100%.

¡Iguales que en la tele!

Pues sí, esta vez Shin-Chan se pasa a las 3D y tira de "cel-shading" (de ahí su aspecto de dibus). Tanto el entorno como los personajes son bastante simplones, pero es que otra cosa habría sido traicionar el espíritu de la serie, que mantiene intacto gracias a que ha sido **doblado con las voces originales**, y a la inclusión de multitud de conversaciones que, como si de un cómic se tratase, nos lo harán pasar en grande con el humor manga.

El modo de juego principal es también simple. En él, te mueves por un mapa de la ciudad en busca de "vales" que te permitan participar en las **pruebas del concurso**. Todas se realizan explotando las diferentes posibilidades del mando, de forma que, desde clásicos como el golf hasta rarezas como esconderte cuando te disparen agua, encontramos pruebas **sencillas, divertidas y aptas para todos**. No obstante, son sólo 27, muchas de ellas no están demasiado elaboradas y las superas rápido, aunque siempre puedes jugarlo con hasta tres más. Vamos, que te gustará si eres fan de Shin-chan.



¡EL DATO!
Hay más de 150 tesoros ocultos, y puedes llegar a controlar hasta 16 personajes en 27 juegos

Puntuaciones



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆



Valoración

Wii recibe otra nueva compilación de minijuegos que, aunque recrea muy fielmente el estilo del anime, resulta demasiado simple. Te gustará si eres fan de la serie; y te encantará si conoces a otros fans a los que retar.




Lo que más te gusta está en
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
cumplimos 8 años
VIDEOJUEGOS
PELIS
LIBROS
TELE
MANGA
CÓMICS
CONCURSOS
Y CÓMO NO, LOS MEJORES TRUCOS PARA SER UN GRAN DIBUJANTE.
2ª parte
EL GRAN ECLIPSE
GORMITI
¡LOS INVENCIBLES SEÑORES de la NATURALEZA!
Bienvenido al fantástico mundo de Gormiti...
DE LOS CREADORES DE ICE AGE
HORTON
SÓLO EN CINES
5
20
1
12
18
9
4
13
6
10
15
7
2
3
17
¡Dibus!
Este mes regalamos la diana de la nueva peli Horton y el 4º cómic de Gormiti.
Todos los meses en tu kiosco.



- Tipo de juego: Aventura/RPG
- Compañía: Square-Enix
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

ABRE TUS ALAS A LA MAGIA

Final Fantasy XII Revenant Wings

Vaan y sus amigos vuelven a escena con una aventura exclusiva para DS que mezcla de lujo rol y estrategia.

La fantasía sigue imparable en DS. A las reediciones de clásicos, versiones "tactics" y el próximo «Crystal Chronicles», se le suma ahora un título que une el estilo de los anteriores en un cartucho único y exclusivo para DS.

Entre dos mundos

Este juego es todo un puente entre lo moderno y lo antiguo, ya que la cámara se mantiene estática al estilo de clásicos como «Pokémon», «Megaman» o los propios «Final Fantasy», pero te mueves sobre un **fantástico motor 3D** que muestra unos diseños de quitar el hipo. Además, para los que se enfrenten a un juego de este tipo por primera vez, el primer capítulo nos ofrece un sencillo tutorial que nos sirve para aprender casi todo sobre su **fácil control: selecciona uno o varios personajes y mueve, habla, ataca o ejecuta una magia** hacia el lugar o personaje sobre el que señales... ¡y todo esto se hace con el puntero!

De todas formas, si hay algo que de verdad importa en un juego de rol es su historia y cómo se cuenta. En este caso, no sólo tenemos **unos personajes geniales y una historia bien larga, divertida e intensa,** sino que todo se cuenta en capítulos cortos para que "nos entre" mejor. Además, a pesar de que es una segunda parte, no te preocupes, no es necesario saber lo que ha ocurrido antes. Empiezas a recorrer el mundo con Vaan y, poco a poco vas **conociendo gente nueva, encontrando tesoros, acumulando experiencia...** Todo esto hará que no sólo quieras completar las misiones principales,

¡EL DATO!
Alucina con las mejores secuencias de vídeo nunca vistas en DS, y una música alucinante



Las secuencias de vídeo son constantes, increíbles, y ayudan a contar la genial historia.

Encuentra los portales de invocación y recluta tantos iludios como te sea permitido.

Todo se hace con el puntero

Este nuevo «Final Fantasy» está diseñado en exclusiva para DS, de modo que todo su sistema de juego está concebido en base a seleccionar opciones con el puntero. Eso sí, también se puede mover la cámara con la cruceta, que es más cómodo.



Vaan se pasea con éxito por DS en una aventura tan épica como preciosista



La bandera marca el siguiente paso de la aventura. Donde no la veas, hay misión extra.

La cantidad de objetos que nos permiten potenciar a nuestros personajes es tremenda.





Maneja todo un equipo

Gracias al puntero, puedo escoger a varios personajes a la vez con un recuadro, y así enviarlos a hacer una acción mientras los demás hacen otra. Además, los líderes tienen iconos táctiles para facilitar su selección.

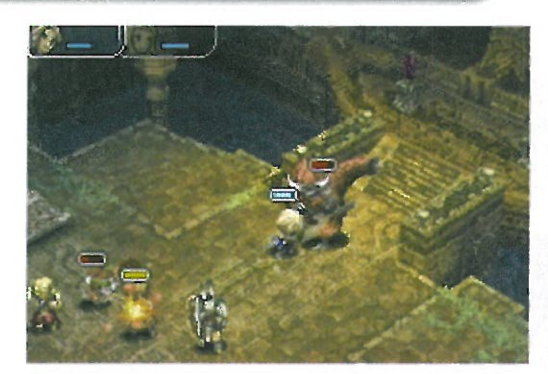
Hazte con todos... los iludios

A través de la "Rueda de licencias" podemos pactar con diferentes Iludios: criaturas de otro mundo al servicio de quien las invoque. En función de las sacrocitas que hayamos encontrado, como si de dinero se tratase, optaremos a mejores o peores pactos. Podemos configurar tres plantillas diferentes y, como si de un partido de fútbol se tratase, escoger el mejor equipo en función del rival de la misión.





El ritmo y la trama son tan buenos, que no harás más que jugar hasta terminarlo



Las diferentes misiones por realizar en cada zona alargan considerablemente la vida del cartucho.



Recolectando materiales obtienes tesoros que luego podrás vender en la tienda de tu amigo Tomaj.





¡Aventúrate!

Jugar un «Final» es vivir una historia llena de momentos especiales, cuyo desarrollo te llevará a conocer todo tipo de personajes. Lo mejor es que algunos de ellos se pueden unir a tu banda.

ALGUNOS PERSONAJES como Lyud preguntarán si pueden acompañarte durante la aventura.

LOS TEXTOS nos van mostrando poco a poco el carácter de cada personaje.



Vive la 12ª Fantasía

Las aventuras de Vaan y compañía suponen una excepción dentro de los «FF». En lugar de tener versiones o "remakes" en diferentes plataformas, encontramos todo el plantel de carismáticos personajes, pero en una historia 100% nueva para nuestras DS.





sino que te aventures en su **increíble cantidad de misiones extra,** que son la mejor forma de alargar la ya considerable duración del juego.

¡Menuda pandilla!

Además de ir formando toda una comunidad de amigos, las batallas cuentan con unos invitados de lujo: los lludios quienes, poco a poco, crearán un auténtico e imprescindible ejército que le da al juego una gran dosis de estrategia. Además, hay **tres estilos diferentes de ataque y defensa,** de forma que debes ingeniártelas para conseguir que cada uno de tus héroes se enfrente contra los enemigos que más le convengan. Aunque, si fracasas, no te preocupes; no sólo puedes guardar la partida (dos simultáneas) en cualquier momento, sino que retomarás la aventura desde un punto de control muy cercano. Alguna opción para dos habría estado bien y, a veces, el combate parece un pelín automático, pero **es un "Final" 100%,** y eso es mucho decir.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
El entorno 3D se mueve de lujo, las secuencias de vídeo son inigualables y el diseño impecable.

Diversión ★★★☆
Siendo un juego de rol mezclado con estrategia, sabe ser sencillo. Además, el guión es muy bueno.

Multijugador NO TIENE
Habrá que conformarse con los compañeros de Vaan, porque es una aventura 100% "one player".

Duración ★★★★
Por si la aventura principal no fuese suficiente, hay una cantidad impresionante de misiones extra.

Lo mejor y lo peor

La presentación (música, sonido, vídeos, gráficos) y lo currado del argumento.

Los combates pueden volverse algo caóticos. No tiene ninguna opción Wi-Fi.

Nuestra Opinión

Buen envoltorio para una buena historia

Es uno de esos juegos larguísimos que te terminas porque, además de ser completos, tienen un ritmo, estilo y personajes que enganchan. Nos quedamos con las ganas de cambiarnos lludios vía Wi-Fi, pero es todo un «FF».

Te gustará...

Más que... Héroes of Mana



Menos que... Final Fantasy III



Puntuación Final

92



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

Nº 31

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LOS TEST

↑ LAS MATES

↑ LOS REFLEJOS

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

LOS POKéMON SE LA JUEGAN

LA ÚNICA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON





Para que adornes tu carpeta o la pongas donde prefieras





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!



- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: Sega
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano; Textos en castellano
- Precio: 44,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡QUÉ GRAN LANZAMIENTO!

Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos

Aun sin empezar, la olimpiada de Pekín ya ha dejado huella en DS con sus deportes punteros.

Mario, Sonic y otros 14 personajes de ambos universos se dan cita en un juego que incluye **16 pruebas olímpicas** adaptadas al sistema de control exclusivo de Nintendo DS.

Sudores táctiles

Para hacer correr al personaje que elijas, y muchas pruebas lo requieren, debes **deslizar el puntero de un lado a otro de la pantalla táctil a velocidad terminal.** Y no es exageración, no: para ganar los 100 metros en el nivel más alto de dificultad tienes que tener los músculos bien entrenados. Pero, dejando a un lado el esfuerzo, que se agradece porque consigue **igualar el deporte real con el juego,** hay otras **pruebas que también se adaptan a la táctil como un guante:** lanzamiento de martillo, natación, tiro al plato o tiro con arco te acercan al deporte como pocos títulos en la historia de los videojuegos. Eso sí, también hay pruebas con un control algo "ortopédico", como el tenis de mesa, que te hacen sudar pero para conseguir pulsar el botón adecuado; o el triple salto, que requiere demasiada precisión a la hora de definir el ángulo y el momento de cada zancada. Pero estos contratiempos, con los que te enfrentas puntualmente en los modos Circuito (una serie de 3 ó 4 pruebas predefinidas) y Misión (5 retos para cada personaje) no eclipsan en absoluto las dos "ofertas estrella" de «M&S»: poder **jugar 4 con una sola tarjeta y subir tus récords a un ranking mundial** para ver si en realidad eres tan bueno como creías. Corre a por él... ¡ya!

¡EL DATO! Además de las normales, incluye 8 pruebas "Fantasía", que tienen reglas especiales, al estilo Nintendo


NMH
AREA51
NO MORE HEROES
Virgin PLAY
V.2 PLAY
Rising Star Games
Nintendo®
Acción
© 2008 Marvelous Entertainment Inc. Licenciado y publicado por Rising Star Games Ltd.


NMH
AREA51
NO MORE HEROES
Virgin PLAY
V.2 PLAY
Rising Star Games
Nintendo®
Acción
© 2008 Marvelous Entertainment Inc. Licenciado y publicado por Rising Star Games Ltd.

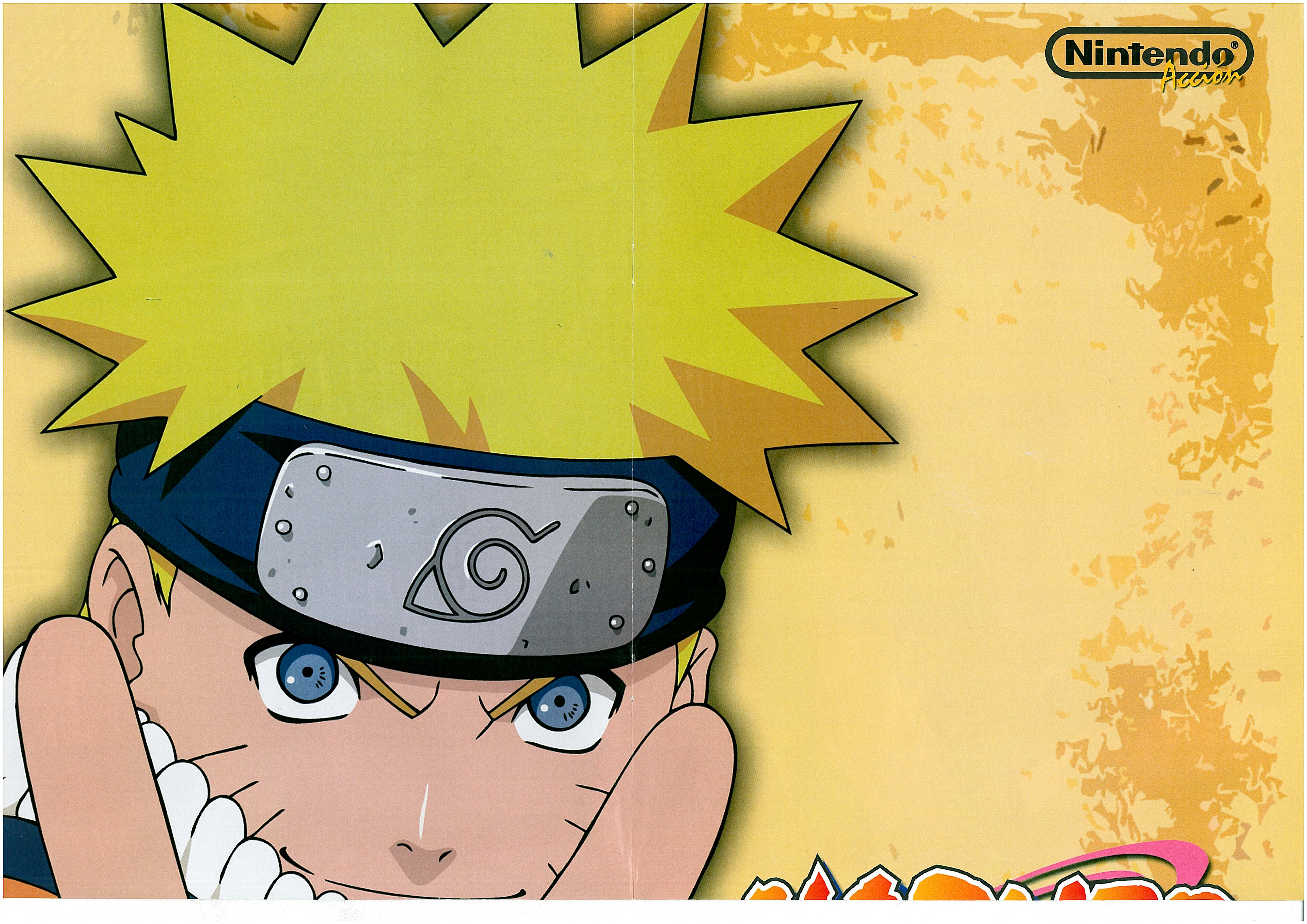

SANTA DESTROY
ONE WAY


SANTA DESTROY
ONE WAY


NARUTO™
TOMY©2006


NARUTO


Nintendo
Acción


Nintendo
Acción





La doble pantalla viene que ni pintada para pruebas como el tenis de mesa. ¡Dale, Wario!

En salto de longitud coger velocidad es fácil. Lo difícil es trazar en el ángulo adecuado.

Disfruta de sus 16 pruebas olímpicas y de su acertado control táctil

¡Corre por ambas pantallas!

La mayoría de las pruebas del juego tienen control táctil, y la manera de adaptarlas es dejar abajo todo lo referente al interface de control y, arriba, mostrar la acción con meritorios gráficos 3D. En los 100 metros lisos, tu personaje corre arriba, y tú, abajo.



Tienes 16 atletas de Nintendo y Sega

Hay 8 de cada casa, y puedes elegirlos todos desde el principio. Cada uno tiene sus características especiales: Sonic es veloz, Bowser es potente, Eggman hábil y Mario, completo. Para superar todos los campeonatos del juego, tendrás que elegir al personaje mejor dotado para ganar las pruebas. ¡Para 100 metros el mejor es Sonic!





Y el oro se lo lleva la táctil

Porque es la estrella de estos juegos olímpicos. La uso en casi todas las pruebas, deslizando, tocando, trazando líneas... Y también uso el micrófono para animar al público o pedir... ¡plato!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Tienen estilo, pero las 3D no les sientan bien a todos los personajes. Aún así, muy vistosos.

Diversión ★★★★

La mayoría de las pruebas tienen un intuitivo control táctil. Y con estos personajes divierte aún más.

Multijugador ★★★

Opción para 4 jugadores con o sin el juego en su DS y récords online. Falta el multijugador online, claro.

Duración ★★★

Son sólo 16 pruebas, pero con los modos de Misión, multijugador y los 4 niveles de dificultad, da de sí.

Lo mejor y lo peor

El estupendo uso de la pantalla táctil. Los 16 personajes. El modo multijugador.

Sin modo multijugador online, se queda un poco cojo. Las pruebas con controles extraños.

Nuestra Opinión

¡Muy bueno, y sin ellos dos, también!

Sí, sin Mario y Sonic, este título también habría sido todo un triunfo por su exquisito control táctil. Pero están, están, y eso le da aún más gracia al asunto de competir en unas olimpiadas de sólo 16 pruebas, pero muy ricas.

Te gustará...

Más que...



Rayman R.R. 2

Menos que...

Mario Party DS

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Compañía:** Capcom
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

LA NUEVA ERA ROBÓTICA

Megaman ZX Advent

Megaman cumple 20 años y lo celebra como siempre ha hecho: con fuerzas renovadas y diversión total.

Uno de los personajes más importantes del videojuego celebra dos décadas de vida. Atrás quedan muchas horas de acción, mutaciones robóticas y aventuras que muchos recordaréis con nostalgia, aunque otros aún no hayáis podido disfrutar. Tanto unos como otros, estáis ante la oportunidad perfecta para formar parte de esta gran fiesta. Y la verdad es que Capcom no podía haberla montado mejor.

¡Estáis todos invitados!

«ZX Advent» nos permite copiar mediante el Biometal Modelo A, la forma de cualquiera de los 8 jefes Pseudoroid que nos esperan. Adoptamos sus ataques y aún mejor, ¡su forma! Así, podemos movernos bajo el agua, ralentizar el tiempo, destruir paredes... Mientras tanto, vamos atravesando puertas, cumpliendo misiones secundarias y buscando objetos para aumentar nuestra potencia. Este ingrediente de **exploración rolera**, al estilo de los «Metroid» en 2D, **mezclada con acción y una aventura** con historia propia, lo convierten en un título adictivo, a la vez que difícil... muy difícil. Esto encantará a los "megamaníacos", pero echará atrás a los novatos, aunque siempre pueden escoger el nivel fácil antes de empezar.

El apartado técnico es casi idéntico al del primer «ZX»: jugabilidad a tope con acción constante, una fórmula muy efectiva. Destaca el nuevo mapa táctil, que ahora sí nos deja verlo todo en detalle, con zoom y teletransporte incluidos. Si aún necesitas más, también trae **multijugador con una o dos tarjetas**. Megaman... has cumplido. Y nosotros lo celebramos.

¡EL DATO!
El juego incluye algo muy especial: el «Megaman 6» que salió en NES allá por 1993... ¡Ohhhh!





A nivel gráfico, sigue la misma línea del anterior, con imponentes jefes como ese.

Muchas zonas son inaccesibles hasta que derrotamos y copiamos a los Pseudoroids.

20 años después, conserva toda la jugabilidad y la acción que le hicieron famoso

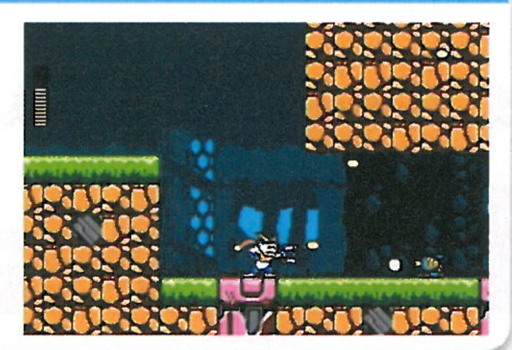
Es cuestión de "puntería"

Cuando estamos disparando a descomunales fieras robóticas en la pantalla superior, el puntero nos sirve de eficaz herramienta para convertirnos en un Pseudoroid en cualquier momento, gracias al completo e inteligente menú que ofrece la táctil.



Minijuegos para megajugones

Hay hasta 5 minijuegos para desbloquear: Gem Buster, un puzle diseñado para jugar en red local; Supervivencia, en el que derrotar a los jefes del juego; Individual, contra un sólo jefe; Test Advent, con 3 tipos de tests sobre la saga; y... «Megaman 6» de NES, un clásico donde los haya, ¡enterito! Ya verás cuando se enteren los fans...





¡Arriba la acción; abajo el trabajo!

En la pantalla superior se cuece todo el movimiento, y en la táctil, consulto el mapa, verifico mi posición, elijo transformación... ¡o me teletransporto dando dos toques!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Con el mismo motor que «ZX», luce efectos bastante logrados y un estilo general muy manga.

Diversión ★★★★
Lo de las transformaciones es total. La acción es muy rápida y te engancha desde el primer nivel.

Multijugador ★★☆☆
El puzle para dos con una tarjeta no está mal, pero se echan en falta muchos más modos multi.

Duración ★★★☆
El número de niveles es suficiente, y en modo difícil vas a pasar horas intentando superarte.

Lo mejor y lo peor

La enorme jugabilidad al estilo clásico. Transformarse en los jefes. El mejorado mapa.

La dificultad: el nivel fácil es demasiado sencillo y el difícil llega a frustrar. El multi, sosillo.

Nuestra Opinión

A su edad, más en forma que nunca

Megaman nos resarce de los errores del anterior ZX, repitiendo una fórmula con la que sigue transmitiendo la misma diversión que hace veinte años. Sus fans lo pasarán en grande, y los demás no se arrepentirán si lo prueban.

Te gustará...

Más que...



Megaman ZX

Menos que...



Metroid Hunters

Puntuación Final

90





- **Tipo de juego:** Minijuegos
- **Compañía:** 505 Games
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO



WI-FI ONLINE





Pilla la sartén por el mango con el puntero y calcula el tiempo sobre el fogón.



El puntero sirve para todo: trocear, batir, amasar, sazonar, verter, enrollar... Hazlo en el tiempo indicado y triunfarás.

VUELVE EL JUEGO MÁS SABROSO

Cooking Mama 2

El segundo plato de Mamá lleva docenas de nuevas recetas, más diversión táctil y la guinda: ¡modo Wi-Fi!

Si todavía no has probado a cocinar en DS, ya no tienes excusa para convertirte en un auténtico chef. Desde una pizza hasta una ensalada de marisco, aquí vas a cocinar de todo.

¡Al rico puntero!

No lo creeréis hasta que lo juguéis, pero con «Cooking Mama 2» sucede algo muy curioso: **entra hambre**. Es tal la cantidad de platos que hay por hacer (**80 en total**), paso a paso, y de una manera **tan realista**, que al final da penilla no poder zampárselos directamente de la pantalla. Por suerte, cualquiera de los personajes del juego se prestarán a probar nuestras creaciones, que serán juzgadas según su sabor y presentación. Mamá se ocupará de analizar nuestra habilidad en la cocina y nos dará **consejos muy apetitosos**, que sin duda nos serán muy útiles en los **150 minijuegos** culinarios.

Por otra parte, puedes apuntar tus progresos en un diario personal, añadiendo imágenes de cada receta y pegatinas que vayas ganando.

La fórmula ya está vista, pero la variedad de usos que le dan al puntero y al micro sigue siendo su fuerte: cascar un huevo, pelar patatas, untar una rica crema, soplar para mitigar el fuego... Y de postre, competiciones para 4. Un título fácil, largo y muy original. ¡La diversión está servida!



¡EL DATO!
Hasta 4 personas pueden competir en minijuegos a través del Wi-Fi local, incluso con una sola tarjeta

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆



Valoración

Este es uno de esos juegos para los que DS fue inventada. Impresiona la cantidad de recetas, y aunque pierde el factor sorpresa, añade suficientes ingredientes como para gustar a novatos y veteranos por igual.



Total 88

¡Elige los Mejores Juegos de 2007!



AÚN ESTÁS A TIEMPO DE VOTAR. Esta es la lista de los juegos candidatos. El día 1 de marzo finaliza el plazo para que elijas los mejores juegos de 2007 y ganes muchos premios.

1. Deportivos
- **A** FIFA 08
- **B** Mario Slam Basketball
- **C** Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos
- **D** SSX Blur
- **E** Tony Hawk´s Proving Ground
- **F** Mario Strikers Charged Football

2. Plataformas
- **A** Donkey Kong Jungle Climber
- **B** Drawn to Life
- **C** Super Paper Mario
- **D** Los Simpson
- **E** Sonic Rush Adventure
- **F** Wario Master of Disguise
- **G** Super Mario Galaxy
- **H** Sonic y los Anillos Secretos
- **I** Crash Lucha de Titanes

3. Velocidad
- **A** Diddy Kong Racing
- **B** NFS ProStreet
- **C** Excite Truck
- **D** Race Driver
- **E** Ferrari Challenge

4. Aventuras
- **A** Castlevania Portrait of Ruin
- **B** Hotel Dusk Room 512
- **C** Pokémon Ranger
- **D** Spectrobes
- **E** Zelda Phantom Hourglass
- **F** Harry Potter y la Orden del Fénix
- **G** Spider-Man 3
- **H** Piratas del Caribe En el fin del mundo
- **I** Ratatouille
- **J** Sims 2 Náufragos

5. Rol
- **A** Pokémon Perla/Diamante
- **B** Tingle el Pimpollo
- **C** FF Fables Chocobo Tales
- **D** Harvest Moon DS
- **E** Lost in Blue 2
- **F** Contact
- **G** Final Fantasy III
- **H** Children of Mana
- **I** Custom Robo
- **J** Orcs & Elves

6. Sociales
- **A** Jam Sessions
- **B** Mario Party DS
- **C** Triviial
- **D** Boogie
- **E** High School Musical
- **F** Carnival Games Juegos de Feria
- **G** Cooking Mama
- **H** Guitar Hero III
- **I** Mario Party 8
- **J** My Sims
- **K** Rayman Raving Rabbids 2
- **L** Wario Ware Smooth Moves

7. Estrategia
- **A** Ages of Empires
- **B** Heroes of Mana
- **C** Theme Park
- **D** Warhammer Squad Command

8. Lucha
- **A** Dragon Ball Budokai 3
- **B** Pokémon Battle Revolution
- **C** Mortal Kombat Armageddon
- **D** WWW Smackdown vs Raw 2008

9. Online
- **A** FIFA 08
- **B** Zelda Phantom Hourglass
- **C** Guitar Hero III
- **D** Pokémon Perla/Diamante
- **E** Pokémon Battle Revolution
- **F** Tony Hawk´s Proving Ground

10. Inteligencia-Puzle
- **A** Elite Beat Agents
- **B** Más Brain Training
- **C** Metroid Prime Pinball
- **D** Meteos Disney Magic
- **E** MindQuiz
- **F** Mindstorm
- **G** Big Brain Academy
- **H** Ace Attorney
- **I** Trauma Center Second Opinion
- **J** Zendoku Sudoku

11. Acción-Shooter
- **A** Driver Parallel Lines
- **B** Lego Star Wars Complete Saga
- **C** Metal Slug Anthology
- **D** Call of Duty 4
- **E** Megaman ZX
- **F** Tomb Raider Anniversary
- **G** Metroid Prime 3 Corruption
- **H** El Padrino
- **I** Scarface
- **J** Prince of Persia Rival Swords
- **K** Resident Evil 4 Wii Edition
- **L** RE Umbrella Chronicles

12. Consolas
- **A** Wii
- **B** Nintendo DS

13. Compañías
- **A** Activision
- **B** Atari
- **C** Bandai/Namco
- **D** Disney
- **E** Capcom
- **F** Codemasters
- **G** EA
- **H** Take Two
- **I** Konami
- **J** Nintendo
- **K** Sega
- **L** Square Enix
- **M** 505 Games
- **N** THQ
- **O** Eidos
- **P** Vivendi Games
- **Q** Ubisoft
- **R** Virgin Play

Para las siguientes categorías, debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito junto a la letra que lo identifica. Mira el ejemplo más abajo.

14. Mejor Juego de Wii
15. Mejor Juego de DS
16. Mejor Juego Absoluto

Cómo participar

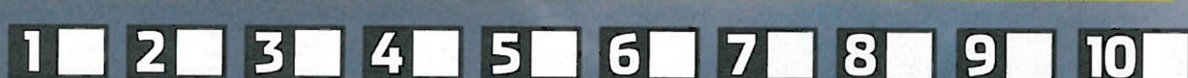


Envía un SMS al número 7654. Escribe **MEJORESNT** seguido de un espacio y los números y letras de los juegos que votes, sin espacios entre ellos.

•**Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo.** Ahí puedes escribir los números y letras de los juegos seleccionados. A continuación, transcríbelos al móvil y envía tu mensaje. Aquí tienes un ejemplo de cómo hacerlo.

•**No olvides incluir tu nombre y dirección** al final del mensaje. Ya sabes que hay unos buenos premios en juego. Suerte y, ¡a votar se ha dicho!

EJEMPLO: 1A2B3C4D5E6F7A8C9B10A11D12A13F148A152B166F
Favoritos por género — Favoritos por consola



11 ☐ 12 ☐ 13 ☐ Mejor Juego por consola 14 ☐ 15 ☐ Mejor Juego Absoluto 16 ☐

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94- 28035 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para participar en sorteo: 1 de marzo de 2008.



DS
➲ Deportivo ➲ Konami ➲ 1-4 Jugadores (Wi-Fi online)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

PES 2008

Puede que el pasado año te hicieras con «PES 6» para DS. Era un buen juego de fútbol, ¿verdad? Las animaciones resultaban bastante naturales, incluía modo online por primera vez en lo que a fútbol en DS se refiere, usaba **la táctil para tácticas y lanzamiento de penaltis,** podías crear un equipo a tu medida e iba servido con suficientes modos de juego. Todas estas virtudes continúan mostrándose en «PES 2008». Pero las virtudes se convierten en problemas cuando no tiene ninguna más que su predecesor. No hay más que avanzar por los menús, que al menos sí son diferentes, y echar un partido para comprobar que los gráficos son los de la versión anterior: **todo se mueve bien pero el ritmo sigue siendo lento.** También escucharás los mismos efectos y comentarios (reservados para los goles, claro). Y para colmo, los modos de juego, online incluido, son **iguales a los de «PES 6».** ¿Algo nuevo? Pues la foto de Cristiano Ronaldo en la caja. Si tienes el anterior, no te merece la pena. Si no lo tienes... hoy en día hay mejores juegos de fútbol para DS.



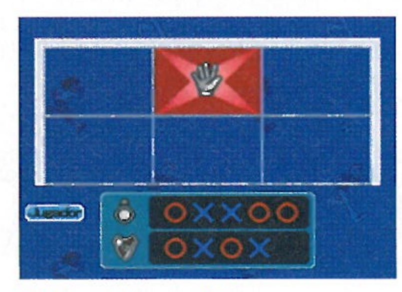
Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Konami se duerme en los laureles y nos ofrece un buen juego de fútbol de hace más de un año. **70**

➲ **Las jugadas** se ven en la pantalla de arriba, en la táctil tienes el radar...



➲ **...Y para los penaltis** aparece una portería donde, tocando, tiras y paras.

Showtime Champ Boxing

Wii



➲ Deportivo ➲ Zoo Digital ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

En la línea del boxeo de «Wii Sports» y a un precio económico llega este simulador. **Moviendo el mando y el nunchako lanzas los golpes** y para esquivar los del contrario... ya debes pulsar botones. Lo malo es que, aunque varíes el movimiento del brazo, tu boxeador no cambia de golpe... a menos que pulses botones. Así, se queda a medio camino entre lo natural del control Wii y lo artificial de pulsar botones para cambiar de golpe. Y además la animación es pobre, así que, KO técnico.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★☆☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★☆☆☆

Valoración

Un boxeo que no va a pasar a la historia. Muy flojete, vamos.


60



Nitrobike

Wii

➲ Carreras ➲ Ubisoft ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

Para seguir con la moda de arcades de carreras en Wii, revolucionamos nuestro motor en este juego de motos de cross. **Diversión rápida y directa** para uno o varios jugadores es lo que vas a encontrar en «Nitrobike», ya que el control se reduce a **inclinar el mando para girar** y pulsar 3 botones: acelerador, freno y turbo. Los problemas gráficos y la falta de originalidad y variedad son los motivos por los que no pasará a la historia, pero resulta entretenido. Así que, sólo para fans.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Típico arcade que no destaca pero bueno, entretiene. **71**



Wii

➲ Deportivo ➲ RTL Games ➲ 1-4 Jugadores
➲ Voces en inglés ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Winter Sports

Aunque por estos lares no sean demasiado populares, los deportes de invierno reclaman su sitio en el creciente catálogo de Wii con este juego en el que la nieve y el hielo son los protagonistas. Con **un total de 15 pruebas** diferentes en las que repasaremos casi todas las disciplinas deportivas invernales, «Winter Sports» saca bastante partido a las funciones del mando de Wii. Usando también el nunchako **llevamos a cabo diferentes movimientos para esquiar, girar o saltar** dependiendo de la prueba que estemos realizando. Podemos encontrar el salto de esquí, bobsleigh, patinaje artístico o curling, esa especie de petanca que se juega con piedras y cepillos. Todos ellos podemos encararlos en **cuatro modos diferentes, desde la clásica olimpiada a los retos individuales.** El control reacciona mejor en unas pruebas que en otras convirtiendo la experiencia de juego en algo irregular. Si a esto le sumamos unos gráficos que flojean y la poca tradición que algunos deportes tienen en nuestro país, el resultado es un título destinado al multijugador y a los seguidores de este tipo de deportes.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Entretenido para varios jugadores y con mucho movimiento, pero flojo técnicamente. **76**



➲**El salto de esquí** es una de las pruebas más vistosas, pero también difícil.



➲**Darle al cepillo** moviendo el mando de Wii es parte importante del curling.

Winx Club Misión Enchantix

➲ Aventura ➲ Konami ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ 6 de marzo

DS



Las Winx, hadas protagonistas de una serie infantil de animación, nos presentan un cartucho para DS con poquita magia. Tenemos que ayudar a cada hada a superar un reto, pero siempre con la misma dinámica: **fase de matamarcianos 2D, y un simple minijuego táctil.** Eso sí, visualmente cumple, puedes ganar **decenas de prendas de vestir** y, mejor aún, crearlas y ver desfilar a tu hada preferida con el modelito dibujado por ti. Gustará sólo a... las jóvenes fans de la serie de televisión, claro.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★☆☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Bonito de ver (y oír) para las fans, pero muy repetitivo.





Bomberman Story DS

DS

➲ Aventura ➲ Hudson ➲ 1-8 Jugadores (Wi-Fi online)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya Disponible



Una vez más el "bombero" se deja caer por la portátil de Nintendo, esta vez para protagonizar **un juego con tintes "roleros" la mar de interesante.** Podemos usar diferentes tipos de bomba, utilizar una gran variedad de ítems, subir de nivel, hablar con la gente... Toda una aventura, vamos. Pero aquí no acaba la cosa, ya que **el modo multijugador (online incluido) nos devuelve al arcade que todos conocemos,** con sus explosiones en cruz y su adictivo desarrollo. Dos bomberman en uno.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Aventura entretenida más arcade de siempre. Curioso. **80**

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Las fiestas navideñas ya han terminado, pero nos han dejado un montón de jugosas novedades con las que pasarlo en grande durante meses y meses.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

BATTALION WARS II
¡Batallones al frente!, ¡prepareeeen mandos!, ¡jueguen y a disfrutar! Diversión guerrera a saco.

NINTENDO DS:

MARIO & SONIC
El espíritu deportivo de las mascotas de Sega y Nintendo se mantiene intacto en versión portátil.

NINTENDO DS:

FINAL FANTASY XII
Brillante y mágico, desde los personjes hasta la maravillosa historia que nos cuenta.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

CHRONOS TWIN [P]
Oxygen · 29,95 € · +7 años · 1 jugador
Una original aventura en la que juegas en dos épocas diferentes ¡al mismo tiempo! Una en cada pantalla, claro.
Puntuación 82

DRAWN TO LIFE
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON

EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC RUSH ADVENTURE

SEGA · 39,95 € · +12 años · 1-2 Online
Navega con tu puntero llevando a Sonic por innumerables islas para que haga lo que mejor sabe hacer: correr.
Puntuación 96

Deportes + Carreras

FIFA 08
EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
La última edición de FIFA vuelve a superarse: modo "manager", opciones táctiles... ¡y emocionantes partidos online!
Puntuación 92

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 Online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. [N]
Nintendo · 44,95 € · +3 años · 4 jugadores
Desliza, da toquecitos, dibuja círculos y mil cosas más utilizando el puntero para ganar el oro en estas olimpiadas.
Puntuación 90

NFS PRO STREET
EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
Desafíos increíbles entre coches tuneados. Pon a tope tu nitro o quema el motor con tal de acabar en primer puesto.
Puntuación 92

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER

Konami · 19,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque acaba de salir la nueva entrega, 2008, ésta sigue mereciendo la pena, especialmente a este precio.
Puntuación 85

RACE DRIVER

Codemasters · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Carreras de bólidos, con marcas originales, gráficos flipantes, realismo a tope y Wi-Fi para cuatro jugadores.
Puntuación 93

TONY HAWK´S PROVING GROUND
Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugador
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BROTHERS IN ARMS

Ubisoft · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción sin pausa y excelente control táctil.
Puntuación 90

CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

MEGAMAN ZX ADVENT

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 90

[N] Nueva entrada · [P] Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

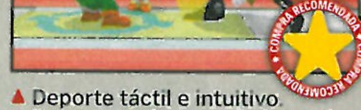


HÉROES DEL DEPORTE

MENS SANA IN CORPORE SANO. Eso debe de pensar el bueno de Mario, que no para de hacer deporte. Además, de tanto practicar, cada vez la sale mejor. No hay más que comparar sus hazañas en los Juegos Olímpicos con su incursión en el baloncesto.

Mario & Sonic... VS Mario Slam...





▲ Deporte táctil e intuitivo.
▲ Pruebas realistas y de fantasía.
▲ Mario, Sonic... ¡carisma a tope!
▼ Hay pruebas algo "ortopédicas".



▼ El puntero se usa de forma rara.
▼ Nada que ver con el basket real.
▼ Héroes de «FF» poco conocidos.
▲ Mario es sinónimo de diversión.

NARUTO NINJA COUNCIL



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 jugadores

El simpático ninja se estrena en DS con un juego de acción pensado para disfrutar con tres colegas más.

Puntuación 84

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 jugadores

Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.

Puntuación 80

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Midway · 44,95 € · +18 años · 1-2 online

El "kombate" mortal revive sus mejores momentos en DS e incluye un modo online para luchar contra el mundo!

Puntuación 89

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Online

La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a 2 personajes.

Puntuación 95

FINAL FANTASY III



Square-Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online

Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!

Puntuación 97

FINAL FANTASY XII



N

Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 512

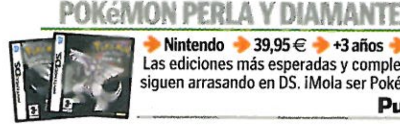


Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémaníaco!

Puntuación 99

SPECTROBES

Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Online

Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.

Puntuación 96

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.

Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY

P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores

Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.

Puntuación 98

COOKING MAMA 2

N



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.

Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

ENGLISH TRAINING

P



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores

¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.

Puntuación 90

JAM SESSIONS



Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Un "juego-experimento-simulador musical" que convierte tu Nintendo DS en una guitarra. ¡Vamos, puntea con el puntero!

Puntuación 80

MARIO PARTY DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.

Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

TUS AMIGOS DE DISNEY



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Stitch, Dory, Winnie the Pooh y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.

Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Los Poké-fans han llevado a estas criaturas a ganar la medalla de bronce en la lista de Wii y el oro en la de Nintendo DS.

Wii:



1. Pokémon Battle Revolution .... Sube
2. Super Mario Galaxy .... Baja
3. Zelda Twilight Princess .... Sube
4. Mario y Sonic en los JJ.OO. .... Sube
5. Wii Sports .... Sube
6. Zack & Wiki .... N
7. WWE Smackdown Vs. Raw 2008 .... Baja
8. Mario Party 8 .... Igual
9. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 .... N
10. Guitar Hero III .... N

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass .... Sube
2. Mario Party DS .... Sube
3. Pokémon Perla y Diamante .... Sube
4. Big Brain Academy .... Sube
5. Drawn to Life .... Baja
6. Los Simpson .... Igual
7. New Super Mario Bros .... N
8. Mario Party DS .... Baja
9. Hotel Dusk .... N
10. Pokémon Ranger .... Baja

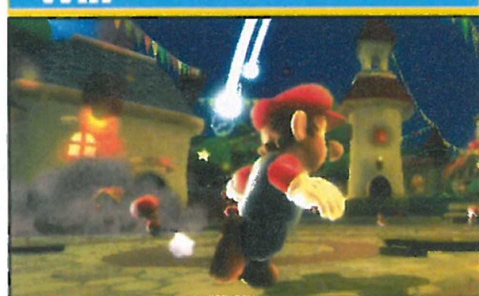
N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Mario ha sido el rey indiscutible en Navidad, con «Galaxy» en Wii y «Party» en la táctil. ¿Lo seguirá siendo esta primavera?

Wii:



1. Mario Galaxy — Igual
2. Zack & Wiki — Sube
3. Mario & Sonic — Sube
4. Zelda Twilight Princess — N
5. Guitar Hero III — Sube
6. Battalion Wars II — N
7. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
8. Nights — N
9. Resident Evil Umbrella Chronicles — Baja
10. Link's Crossbow Training — Baja

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS — Sube
2. Final Fantasy XII Revenant Wings — N
3. Mario Party DS — Baja
4. Mario & Sonic en los JJ.OO. — N
5. Advance Wars 2 — Sube
6. Drawn to Life — Sube
7. Tus amigos de Disney — Baja
8. Final Fantasy III — Baja
9. Megaman ZX Advent — N
10. Pokémon Perla y Diamante — Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SPYRO: LA NOCHE ETERNA
Sierra · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
El famoso dragoncito recupera las típicas aventuras de plataformas 3D: sabor clásico y desarrollo sin complicaciones.
Puntuación 81



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

Deportes + Carreras



DONKEY KONG JET RACE (N)
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Haz brazos moviendo el mando y nunchako de la Wii para ganar velocidad. Carreras muy monas para principiantes.
Puntuación 70



EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91

FIFA 08
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
FIFA estrena perspectiva, control y minijuegos exclusivos, y ha quedado de maravilla. ¡Dan ganas de cantar el alirón!
Puntuación 91

MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Online
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez usando el mando de Wii y con online.
Puntuación 95



MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO.
Sega · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrentan en el título oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. ¡Qué pasada!
Puntuación 95



Wii Sports
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Acción



BATTALION WARS II (N)
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-16 Wi-Fi
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku mando en mano.
Puntuación 95



GHOST SQUAD (N)
Sega · 44,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
El aclamado juego de disparos llega directo de la recreativa al zapper de Wii. Los fans lo disfrutarán a tope.
Puntuación 76



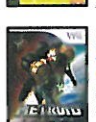


LEGO STAR WARS
Lucas Arts · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Siente el lado Lego de la fuerza... multiplicado por seis. Vamos, acción Jedi a tope mientras recorres toda la saga.
Puntuación 90

LINK'S CROSSBOW TRAINING
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



LOS SIMPSON
EA · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie tiñen tu Wii de amarillo con mucho humor y sus voces originales en castellano.
Puntuación 88



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99



R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88





WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

Aventura





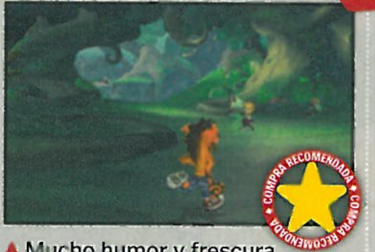
CRASH LUCHA DE TITANES
Vivendi · 49,95 € · +7 años · 1-2 jugador
Acción, exploración, toques de rol y un uso genial de los mandos de Wii. ¡Ah! Y Crash y sus locuras, por supuesto.
Puntuación 90

N Nueva entrada · Precio económico

DOS SUPER CLÁSICOS

AQUELLOS MARAVILLOSOS AÑOS. Crash y Nights, dos veteranos del universo de los videojuegos, se ven las caras en la nueva generación con sendas aventuras. Parece ser que el marsupial ha sabido envejecer mejor que el misterioso habitante de Nightopia.

Crash: Lucha de... VS Nights



▲ Mucho humor y frescura.
▲ Controla a 15 titanes diferentes.
▲ Usos muy divertidos del mando.
▼ Los gráficos no sorprenden.



▼ Se ha quedado anticuado.
▼ Los sueños se acaban pronto.
▼ Volar bien es muy complicado.
▲ Zonas grandes y preciosistas.



NIGHTS

N

→ Sega → 59,95 € → +7 años → 1-2 jugadores
Vuela y haz piruetas aéreas por el reino de fantasía de Nightopia mientras descubres siete mundos de ensueño.
Puntuación 81



SUPER PAPER MARIO

→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1 jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



TOMB RAIDER ANNIVERSARY

→ Eidos → 59,95 € → +16 años → 1 jugador
Lara Croft celebra su décimo aniversario por todo lo alto, reviviendo su primera aventura elevada a la potencia de Wii.
Puntuación 90



ZACK & WIKI

→ Capcom → 49,95 € → +7 años → 1-4 jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95




ZELDA TWILIGHT PRINCESS

→ Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



GUITAR HERO III

→ Activision → 49,95 € → +12 años → 1-2 jugadores
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



MARIO PARTY 8

→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos movidítos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



MY SIMS

→ EA Games → 59,95 € → +3 años → 1 jugador
En tu nueva aldea puedes hacer de todo: hablar con la gente, explorar... Y, lo mejor: construir lo que quieras.
Puntuación 93

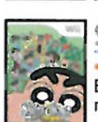



POKéMON BATTLE REVOLUTION

→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante y con un genial modo online!
Puntuación 90

RAYMAN RAVING RABBIDS 2

→ Ubisoft → 59,95 € → +3 años → 1-4 Online
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92



SHINCHAN: LAS NUEVAS...

N

→ 505 Games → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
El niño más revoltoso de la tele te trae un porrón de minijuegos divertidísimos. ¡Y tiene las voces en español!
Puntuación 79

Varios

BIG BRAIN ACADEMY

P

→ Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-8 jugadores
El juego que triunfa en DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.
Puntuación 87



BOOGIE

→ EA Games → 59,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
¡Coge el micro que viene incluido y prepárate para la juerga! Baile, karaoke, montaje de vídeos... Un fiestón para tu Wii.
Puntuación 89



TRAUMA CENTER: SECOND OPINION

→ Atlus → 49,95 € → +12 años → 1 jugador
Coge mando y nunchako, ya que serán tus herramientas para realizar operaciones con un único fin: salvar vidas.
Puntuación 87



WARIO WARE SMOOTH MOVES

→ Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS DE DS TRIUNFAN EN

La Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los más exitosos en Japón y EE.UU.

... JAPÓN?



Mario y Sonic

La moda olímpica. Está causando sensación en el mundo. Aquí y en Japón es un superventas.

1. MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO.
2. MARIO PARTY DS
3. DORAEMON BASEBALL
4. PROFESSOR LAYTON...
5. FINAL FANTASY IV DS

... ESTADOS UNIDOS?



Nintendogs

¡Guau! Los "perros" llevan más de 6 millones de juegos vendidos en Estados Unidos.

1. NINTENDOGS
2. PERLA Y DIAMANTE
3. NEW MARIO BROS
4. MARIO KART
5. MÁS BRAIN TRAINING

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Llegar a general

LA NINTENDO DS ES TU CAMPO DE BATALLA. Últimamente, la táctil se ha llenado de soldaditos. Carga tu puntero, asume el liderazgo y demuestra que eres capaz de ganar cualquier guerra por dura que sea.



1 Call of Duty 4

MUY ACTUAL. Esto ya no es la IIª Guerra Mundial, aquí viajamos a Europa del Este y Oriente Medio.



2 Advance Wars DC

TÁCTICA TÁCTIL. Gráficos desenfadados y mucha estrategia en «Dark Conflict».



3 Brothers in Arms

COMPAÑERISMO Y HONOR. Revive paso a paso el conocido desembarco de Normandía.

Sigue

Nintendo DS

ADVANCE WARS DARK CONFLICT



DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO DE COS:
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

BLEACH THE BLADE OF FATE



DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES

Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000.

CODE LYOKO

Completa los puzzles de bloques del modo "Hacking" y ganarás 15 códigos que podrás usar para ver nuevos videos y artwork en la web www.codelyoko.com ¿Difícil? Ya te los pasamos nosotros:
- 9A9Z: Vídeo de lucha de Ulriche.
- 4B2Y: Vídeo de lucha de Yumi.
- 8C3X: Artwork Esbozo del bosque.
- 3D4W: Artwork Póster de escorpión.
- 7E5V: Artwork Esbozo de la montaña.
- 2F6U:Artwork Esbozo del hielo.
- 6G7T: Artwork Esbozo del desierto.
- 9H8S: Vídeo de escorpión.
- 5J9R: Artwork Esbozo del sector 5.
- 9L8Q: Póster de los enemigos oscuros.
- 4M9P: Vídeo de lucha.
- 8N2N: Vídeo Overwind.
- 8P3M: Vídeo Overboard.
- 3Q4L: Vídeo Overbike.

CONTRA 4



- Desbloquear Contra (NES): Completa 4 desafíos.
- Desbloquear Super Contra (SNES): Completa 8 desafíos.
- Desbloquear Probotector: Completa 12 desafíos.
- Desbloquear Entrevista con Nobuya Nakazato: Completa 16 desafíos.
- Desbloquear Lucia: Completa 20 desafíos.
- Desbloquear Comic Contra 3: Completa 24 desafíos.
- Desbloquear Sheena Etranzi: Completa 28 desafíos.
- Desbloquear Comics Promocionales de Contra 4: Completa 32 desafíos.
- Desbloquear Jimbo y Sully: Completa 36 desafíos.
- Desbloquear Jukebox y museo extra: Completa 40 desafíos.
- Suicidio: Si te va eso de cargarte a tu personaje así porque sí, introduce el siguiente código (sólo puedes usarlo en los modos normal y difícil): Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.
- 30 vidas en Contra (NES): En la pantalla de inicio del Contra clásico, introduce la siguiente combinación y luego pulsa START para empezar con 30 vidas adicionales: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Y, B.
- Ganar 10 hombres en Super Contra (Super Nintendo): En la pantalla de inicio de Super Contra introduce la siguiente combinación: Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, B, Y.

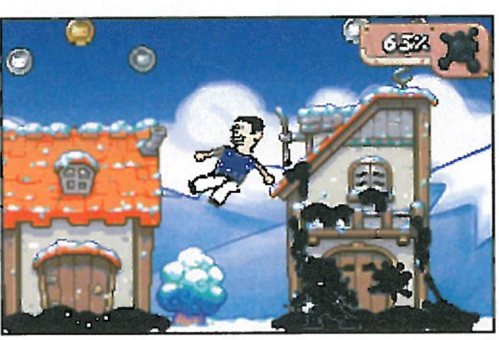
CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES



DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO: Consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Una vez lo acabes, verás un final alternativo.

CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán donde entrenan. Allí, lucha contra Toru. Si le derrotas, ganarás un montón de complementos para tu Custom Robo.



GANAR NUEVAS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer en combate a tu oponente Toru, tu compañera de equipo Saki, traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.

DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar diferentes patrones.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS



DESBLOQUEAR EMBLEMAS:
- Emblema de Amy: Completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: Vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: Completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": Consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: Completa el modo misión con el grandullón Bowser.



ELITE BEAT AGENTS



EXTRAS:

- Créditos: Después de completar la última canción llamada 'Jumpin Jack Flash' en dificultad "iHard Rock!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.
- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volver a verla en la esquina inferior derecha de la galería.

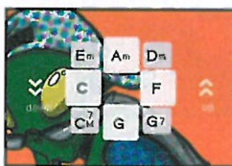
DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:

- Difícil: Completa el juego en el modo normal de dificultad.
- iHard Rock!: Completa el juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Cher 'Believe': Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

JAM SESSIONS



DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones para ganar estos nuevos temas ocultos: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

METROID PRIME PINBALL

DESBLOQUEABLES

- Tablero del Cráter: En el modo de juego "multi-misión" completa todos los destinos.
- Nivel de dificultad Experto: En el modo de juego "multi-misión", vence al Metroid Prime.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES

Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce el siguiente código:

- ABXYAB: Desbloquear el minijuego de "Poppers" de palabras.

NARUTO NINJA COUNCIL

NUEVOS FONDOS DESBLOQUEABLES:

- Chouji: Completa el juego.
- Kakashi, Gaara, Jiraya y Gai: Completa el juego por segunda vez seguida.
- Hinata e Ino: Completa el juego por tercera vez seguida.

PICROSS

PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante 3 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "ENCONTRAR": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante al menos 7 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante al menos 12 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante 20 días seguidos.

SONIC RUSH ADVENTURE

DESBLOQUEAR JUKEBOX: Tras vencer al jefe Titán en el enorme escenario "Big Swell", regresa a la playa de las Gaviotas (situada en la Isla Molino) y habla con el koala que tiene una guitarra. Automáticamente se activará el "jukebox", donde podrás escuchar la música, efectos de sonido y hasta los diálogos del juego. Además, ganarás de forma inmediata acceso a nuevas misiones que, a medida que vayas completando, desbloquearán nuevo material para tu "jukebox".

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO



DESBLOQUEAR A LOS COMPINCHES: Para conseguir desbloquear a todos los compinches del juego tienes que obtener una puntuación concreta en el juego recolectando items. Otra opción es irlos comprando en la tienda gastando los tokens que ganes en la partida.

- Gato Negro: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens en la tienda.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens.
- Sandman: Cómpralo por 1.250 tokens.
- Venom: Cómpralo por 1.500 tokens.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Ve a la pantalla de códigos e introduce los siguientes números para desbloquear nuevos personajes que serán seleccionables en todos los combates:

- 12344: Desbloquear personaje Ermac.
- 22264: Desbloquear personaje Mileena.
- 31835: Desbloquear personaje Sub-Zero (clásico).

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

AVATAR THE BURNING EARTH



En el menú de inicio, ve al apartado de contraseñas, pulsa la flecha izquierda y luego escribe el código:

- 65049: Vida infinita.
- 66206: Ataques especiales infinitos.
- 89121: Máximo nivel.
- 90210: Doble daño.
- 99801: Todos los juegos de bonus.
- 85061: Todos los ítems de la galería.
- 28260: Deshonor de un golpe.

BEN 10 PROTECTOR OF EARTH



Pulsa "Start" mientras seleccionas una de las misiones del juego, ahora en "Extras" introduce los códigos que necesites:

- Cannonbolt, Cannonbolt, 4arms, Heatblast: Desbloqueas los héroes oscuros.
- Wildvine, 4arms, Heatblast, Cannonbolt: Ganas fuerza DNA.
- XLR8, Heatblast, Wildvine, 4arms: ¡Eres invencible!
- Cannonbolt, Heatblast, Wildvine, 4arms: Ganas el control maestro.
- Wildvine, 4arms, Heatblast, Wildvine: Desbloqueas varias formas alienígenas.
- Cannonbolt, Heatblast, 4arms, Heatblast: Desbloqueas todos los combos.
- Heatblast, XLR8, XLR8, Cannonbolt: Desbloqueas todos los mapas y sus localizaciones.

BOOGIE!

DESBLOQUEABLES

- Nuevo escenario Big Dub Hustle Club: Completa las 5 historias.
- Canción 'Dancing In The Street': Completa la historia de Julius.
- Canción 'S.O.S (Rescue Me)': Completa la historia de Jet.
- Canción 'Tú y Yo': Completa la historia de Kato.
- Canción 'Love Shack': Completa la historia de Lea.
- Canción 'Boogie Oogie Oogie': Completa la historia de Bubba.

DEWY'S ADVENTURE

DESBLOQUEABLES

- Desbloquear sala de récords, galería de personajes y fotos, consejos del juego y "Jukebox": Completa el nivel Groovy Grasslands en el modo historia.

DISNEY PRINCESS ENCHANTED JOURNEY

En el menú de inicio ve al apartado de secretos e introduce los siguientes códigos para desbloquearlos:

- BASHFUL: Varita con destellos en forma de corazón.
- SNEEZY: Varita con destellos en forma de estrella.
- SLEEPY: Varita con destellos en forma de flor.
- RAJAH: Varita con destellos en forma de sello.
- CHIP: Varita con destellos en forma de escudo.
- BLUEBIRD: Desbloquea un set de vestido dorado.
- GASTON: Desbloquea el reino de Bella.

ENDLESS OCEAN

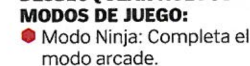
DESBLOQUEAR NUEVA CANCIÓN OCULTA "BENEDICTUS" DE HAYLEY WESTENRA: Visita el abismo. Una vez que ganes la canción podrás activarla cuando vuelvas a bucear.
DESBLOQUEAR CRÉDITOS: Mientras sea todavía de día, siéntate en la silla de cubierta y mira al horizonte, aparecerán los créditos del juego.

NIGHTS JOURNEY OF DREAMS

DESBLOQUEABLES:
Finaliza el juego bajo las condiciones necesarias para desbloquear los siguientes extras del juego. Estarán disponibles en el menú de Selección de Historia.

- Libreta de dibujos: Completa la historia de Helen.
- Sala de vídeos de Helen: Completa la historia de Helen con el rango C u otro superior en todas las misiones del juego.
- Habitación de sonido: Completa la historia de Will con cualquier rango.
- Sala de vídeos de Will: Completa la historia de Will con el rango C u otro superior en todas las misiones del juego.

GHOST SQUAD



DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE JUEGO:

- Modo Ninja: Completa el modo arcade.
- Modo Paraíso: Completa el modo Ninja.

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS



Sitúate en la parcela y pulsa rápido B, Z, Arriba, Abajo y B. Con esta combinación abrirás el cuadro de códigos que te mostrará una situación en el mapa. Ve hasta allí e introduce sólo un truco cada vez:

- -, +, Z, Z, A: Ganas todos los motivos del juego.
- +, +, -, -, Z: Ganas todos los mapas.
- A, A, Abajo, Abajo, A: Ganas todos los tipos de recursos de habilidad existentes en el juego
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, A: Ganas el nivel máximo de comida y recursos.
- Z, Z, A, Z, 2: Desbloquear camiseta y chaleco.

MARIO PARTY 8

DESBLOQUEABLES

- Nuevo tablero jugable (Órbita Corrrupta de Bowser): Gana la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego para ganar un tablero extra.
- Personajes Blooper y Hermano Martillo: Ganarás uno de ellos si vences en la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego. Para ganar el segundo, ¡vence de nuevo!

METROID PRIME 3 CORRUPTION

DESBLOQUEAR DIFICULTAD "HYPER": Completa el juego.
MENSAJE SECRETO DE IWATA: Cuando estés en el barco de Samus, ve a la radio y presiona los siguientes símbolos de izquierda a derecha: segundo símbolo, séptimo símbolo, quinto símbolo y primer símbolo. Serás recibido por el propio Iwata y te dará un mensaje secreto.

NO MORE HEROES

DIFICULTAD AMARGA: Completa el juego y tras ver los créditos, guarda la partida. Cuando lo hagas, tendrás disponible el modo de dificultad amarga incluyendo el equipamiento con el que acabaste el juego.

NITROBIKE



DESBLOQUEAR BOWLING: Se desbloquea explotando 15 nitrosos a lo largo de la carrera. Sólo se puede realizar este truco en el modo carrera.

RESIDENT EVIL: THE UMBRELLA CHRONICLES

Si completas estos escenarios con los siguientes rangos, desbloquearás automáticamente algunos nuevos escenarios extra:

- Pesadilla 2: Completa el escenario "Pesadilla 1" con rango "S" o "A".
- Legado oscuro 1: Completa el escenario "Caída de Umbrella 3" con cualquier rango.
- Legado oscuro 2: Completa el escenario de "Puerta de la Muerte" con cualquier rango.
- Puerta de la Muerte: Completa el escenario "Destrucción Mapache" con rango "S" o "A".
- Cuarto Superviviente: Completa el escenario "Legado Oscuro 2" con cualquier rango.
- Pesadilla 1: Completa el escenario "Incidente en la Mansión 1".

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO



Estando dentro del Helicarrier, usa la cruceta del mando e introduce los siguientes códigos para desbloquear nuevos personajes jugables y dinero extra:

- Desbloquea Venom: Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Abajo
- Desbloquea Duende: Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda
- Desbloquea Sandman: Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda.
- 5.000 Tech tokens: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha (este truco sólo se puede usar una vez, ¡espera al momento oportuno para hacerlo!)

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



En el modo principal de juego, realiza lo siguiente para poder desbloquear nuevas vestimentas y personajes:

- Camiseta Triple H: Ve al estatus del evento principal como Triple H.
- Personaje de Vince McMahon (calvo): Gana el campeonato mundial de la ECW.

MEDAL OF HONOR HEROES 2



ARMAS: (se ganan al cumplir objetivos o eliminando cierto número de enemigos con armas específicas):

- Escopeta: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad "héroe" sin morir.
- Granada extra: Se otorga al eliminar a 25 soldados enemigos con granadas.
- Pistola de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con el arma "Colt 45" o con la pistola "Luger".
- Rifle de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con el arma "M1 Garand" o rifles de tipo "Karabiner 98k".
- Escopeta especial de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con la escopeta.
- Ametralladora de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados con la ametralladora "MG-42".
- Rifle de francotirador: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con el rifle de largo alcance "Gewehr" o "Springfield".
- LMG-Combat: Se otorga al eliminar a 150 soldados enemigos con ametralladoras ligeras "STG44".
- SMG-Combat: Se otorga al eliminar a 250 soldados enemigos con el arma "Thompson" o con ametralladoras "MP40".

RECOMPENSAS ESPECIALES: (son otorgadas al jugador al cumplir objetivos):

- Participante: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad "verde".
- Veterano: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad "veterano".
- Heroísmo: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad "héroe".
- Participante: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad "verde".
- Tirador: Se otorga al completar cualquier misión teniendo un 75% de aciertos al enemigo.
- Resistencia: Se otorga al completar cualquier misión sin tener heridas de gravedad.
- Superviviente verde: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad "verde" sin morir.
- Superviviente veterano: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad "veterano" sin morir.
- Superviviente héroe: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad "héroe" sin morir.
- Combate básico: Se otorga al aniquilar 100 soldados enemigos.
- Combate senior: Se otorga al aniquilar 250 soldados enemigos.
- Combate maestro: Se otorga al aniquilar 500 soldados enemigos.
- Tirador certero: Se otorga al acertar 100 disparos en la cabeza.



¡LOS RESOLVEMOS TODOS!

Los 22 puzzles de Hotel Dusk

Conviértete en el mejor detective y averigua todos los secretos que hay ocultos en este misterioso hotel.

Info extra



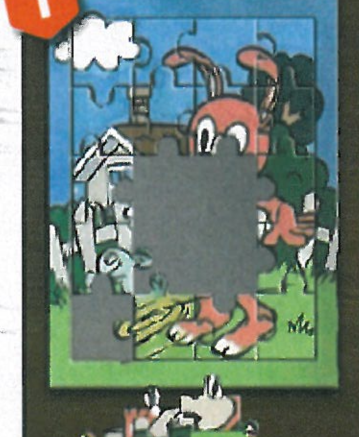
Tipo de juego:	Novela interactiva
Niveles:	10 Capítulos
Modos de Juego:	Aventura
Extras:	Ninguno
Tipo de Guía:	Puzles y secretos
Esta guía contiene:	La solución a los 22 puzles
Dificultad:	Media-alta
Hemos acabado el juego en:	1 mes
Habilidades:	Investigar

Para jugones perseverantes

LOS CONTROLES DE JUEGO

Coge la consola como un libro. Puedes usar botones para moverte, pero mejor con puntero.






1

Capítulo 1

Puzzle de Melissa

Cuando te dirijas a tu habitación, una niña te pedirá ayuda para resolver un puzzle con unos dibujos. Al ser el primer puzle del juego no es difícil resolverlo. **Coloca las piezas que faltan, girándolas** si es necesario para que encajen es su posición correcta. ¿Podrás hacerlo? Por supuesto, hombre, por supuesto.

2

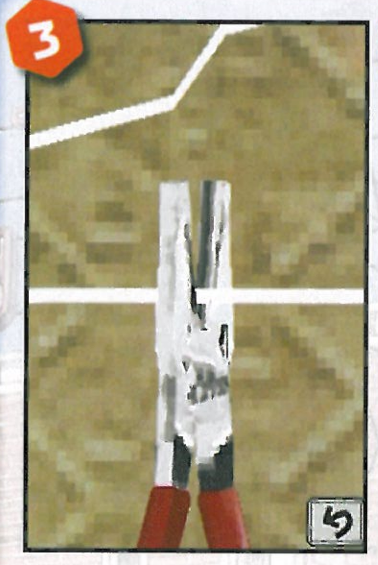
Capítulo 1

La vieja Maleta

Al abrir la maleta con la vieja llave, esta se romperá. Coge **el clip que hay encima de la mesita y estíralo** para convertirlo en alambre fino. A continuación intentar forzar la cerradura de la maleta con él. Lamentablemente, comprobarás que necesitas un alambre más grueso para conseguirlo. Pero todo llegará.







Capítulo 2

La percha y la maleta

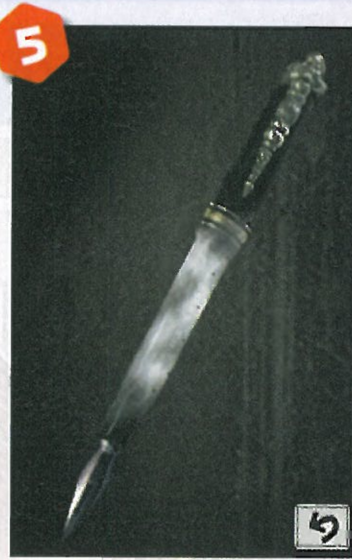
Cuando encuentres **los alicates en el cuarto de la ropa blanca,** cógelos, vuelve a tu habitación y úsalos en la percha. Para tu sorpresa, ¡acabas de conseguir un trozo de alambre grueso! Con este trozo de alambre podrás **abrir tu vieja maleta** y examinar su interior.



Capítulo 2

La combinación del archivador

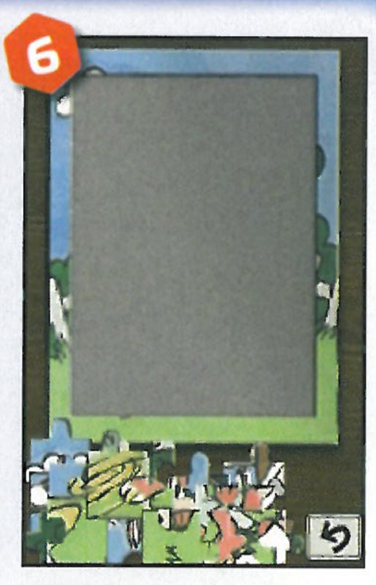
En la oficina, coge **el papel que hay bajo el archivador.** Se romperá y cogerás una mitad. Luego, usa la palanca para levantar el archivador y coger la otra. Junta las dos mitades y **une los puntos en el orden indicado** para saber la combinación del archivador.



Capítulo 3

La estilográfica

Cuando Louis te pase **la estilográfica, úsala en las tizas** que hay en la pizarra situada a la entrada del restaurante. Usa después el polvo de tiza que ha salido desprendido sobre la estilográfica para, así, poder **leer el grabado que ocultaba** y averiguar quién es su auténtico propietario.



Capítulo 3

El reverso del puzzle

En la habitación de Melissa tendrás que volver a hacer el mismo puzle del capítulo 1. Pero ahora, **cuando lo acabes tienes que cerrar y abrir la consola,** para darle la vuelta al puzle y descubrir un mensaje secreto, que estaba escrito en el reverso de las piezas.



Capítulo 3

El compartimento secreto de la caja

En tu habitación, coge la caja que te entregaron por equivocación y ponla boca abajo. **Golpea varias veces en su base con el puntero** y vuelve a colocarla boca arriba. Si lo haces bien, dentro de la caja encontrarás **un marcapáginas** que antes no se veía.



Capítulo 3

El cuarto de contadores

Para encender las luces y salvar a Melissa de su encierro, tendrás que **pulsar los dos interruptores a la vez.** Usa el puntero para subir uno de ellos, mientras **con un dedo empujas el otro** hasta su posición de "ON". Tendrás que subir los dos al mismo tiempo.



Capítulo 4

El escondite de la cisterna

Tras infiltrarte en la habitación 217, encontrarás un charco de agua en tu cuarto. Examina la cisterna del baño y úsala para ver que no funciona. **Empuja la tapa de la cisterna** para examinar su interior, donde descubrirás un fajo de billetes que alguien ha escondido allí



Capítulo 5

La muñeca rota

Melissa vendrá a tu habitación a pedirte ayuda para arreglar su muñeca. Coge la minimáquina de coser que hay dentro de una de las cajas y úsala en la muñeca para así coserla. Por último, **dibuja líneas en zigzag** de forma que vayas uniendo la pieza seccionada a la muñeca. ¡Verás qué feliz haces a Melissa!



Capítulo 5

El carro de la colada

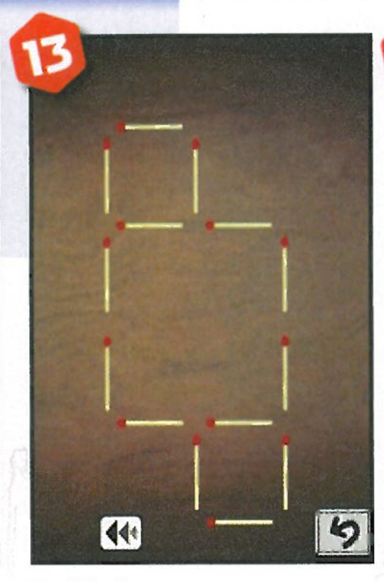
Dentro de la lavandería, cerca de la cocina, encontrarás un carro con ropa sucia. **Aparta con el puntero toda la ropa** y sácala fuera del carro. Luego, aparta uno de los laterales del carro, cerca del fondo, para descubrir un revolver que alguien ha escondido allí.



Capítulo 6

Las monedas de Helen

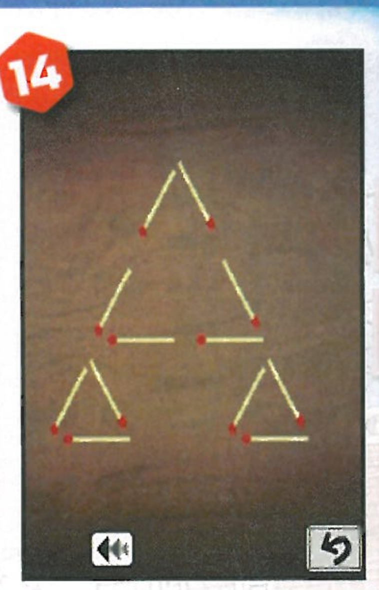
Cuando estés en el bar, Helen te propondrá un pequeño juego: consigue hacer una fila vertical y otra horizontal de tres monedas cada una, moviendo sólo una moneda. Es fácil: **coloca la moneda de más abajo sobre la que tiene justo encima** de ella. ¡Y ya está!



Capítulo 6

El juego de los cuadrados de cerillas

Quitando cuatro cerillas, tienes que conseguir **formar tres cuadrados perfectos** sin que sobre ninguna cerilla. Para solucionarlo, quita las cerillas que faltan en la imagen que ves aquí arriba.



Capítulo 6

El juego de los triángulos de cerillas

En este caso tendrás que formar tres triángulos, **quitando seis cerillas.** Quita las que faltan en esta imagen. Por cierto, si te gustan este tipo de juegos de cerillas, pásate más veces por el bar.





Capítulo 6

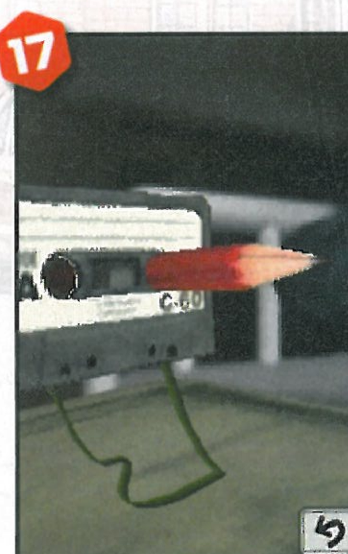
Las botellas

Las botellas están: en la encimera central de la cocina (blanco), sobre la encimera junto a los microondas (tinto) y en una mesa del restaurante (rosado). Pregunta a Iris y Summer **qué vino bebió Helen,** coge el quita-adhesivo de tu habitación, y desprende la etiqueta.

Capítulo 7

El árbol de navidad

Para montar el árbol de navidad ve al almacén que hay junto al cuarto de Rosa. **Aparta todas las cajas del fondo de la habitación hacia la derecha,** hasta poder acceder a la del árbol, al fondo del todo. Luego, **coloca todos los adornos** en sus correspondientes ganchitos de colores, y pon la estrella en lo más alto.



Capítulo 8

La cinta de cassette

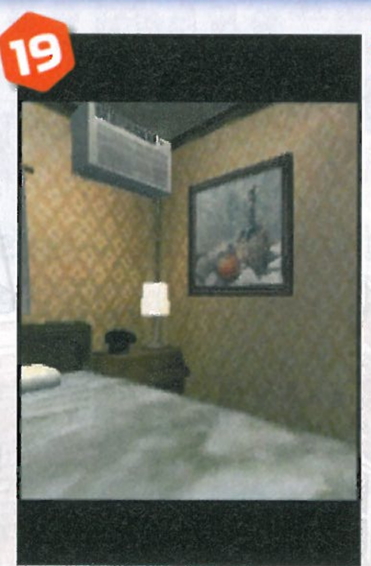
En el cubo de basura del cuarto de mantenimiento encontrarás una cassette con la cinta desenrollada. Louis te dejará usar su cassette si se lo pides. Coge **el lápiz de tu maleta y úsalo en la cinta.** Usa la cinta en el cassette y pon la cara B, que es la buena.



Capítulo 8

El juego de bolos

Tienes que lanzar la bola empujándola hacia los bolos con el puntero, para derribar todos los que puedas. Si lo haces bien, Louis fallará en su último lanzamiento y ganarás la partida. Además, al fallar el lanzamiento, **Louis romperá una maceta, descubriendo una llave vieja** que estaba allí escondida.



Capítulo 9

Los cuadros de manzanas

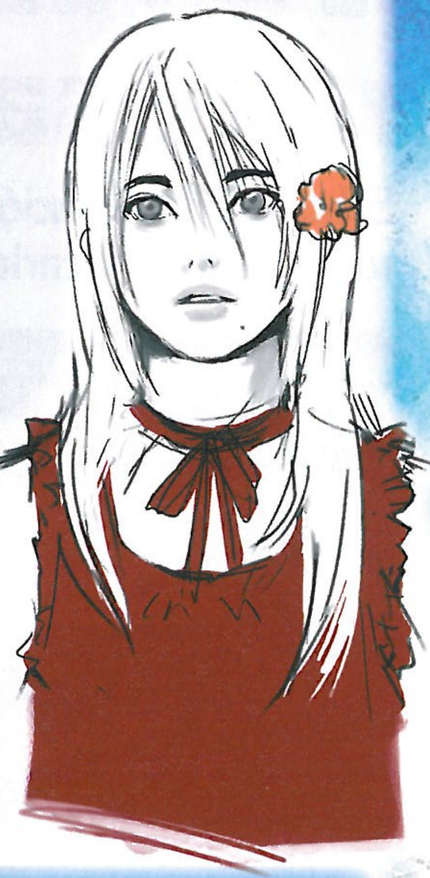
Los cuadros están: en tu propio cuarto, junto a la cama de la habitación 217, en el pasillo del primer piso, en el extremo del pasillo central del piso bajo, y dentro de la habitación 111 **(habla con Rosa para entrar).** Cada cuadro tiene una letra pintada de J-E-N-N-Y.



Capítulo 10

Las botellas de la bodega

En una estantería encontrarás una caja de botellas de bourbon en la que falta una, y en las otras dos estanterías verás una botella de bourbon medio llena. **Usa una de las botellas medio llenas en la otra** para conseguir una botella llena del todo y colócala en la caja.





Capítulo 10

La descifradora

Coge el libro azul. Mete 518 en la caja fuerte, coge la carta. Coge la lima, usa tu lápiz en la lima, obtén polvo de grafito y úsalo en el enchufe. Usa la luz ultravioleta en el papel de al lado de la máquina para **ver la clave de encriptación.** Introdúcela en la máquina, en el recuadro superior derecho. Teclea el código de la carta.



Capítulo 10

El cuarto secreto

Si usas el martillo, podrás romper varios ladrillos y descubrir una puerta secreta que te lleva a un cuarto. Dentro del cuarto verás varios cuadros. Coge la espátula que está sobre la paleta de colores y **úsala en el cuadro más grande que hay.** Así, descubrirás otra pintura tapada con pintura blanca: el cuadro del ángel.



Los secretos de Hotel Dusk

La máquina del vestíbulo

A lo largo del hotel podrás encontrar siete pegatinas escondidas para usar en el teclado numérico de la máquina. Tienen una estrella dibujada, un símbolo + ó - y un número. **Calcula el número de las 7 pegatinas,** e introduce el resultado en la máquina y...



Los secretos de Hotel Dusk

Final oculto

Lo verás si consigues completar el juego **sin que te hayan echado nunca del hotel.** Para conseguirlo, la solución es obvia: no continúes nunca la partida. Es mejor que retomes la última partida guardada y continúes desde allí. En este final secreto, verás como al hotel llega un familiar de Dunning, el dueño del hotel y...

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas información de estrenos que nadie sabe; si quieres participar con tus reviews y comentarios, o enviando tus dibujos; si quieres alegrarte el día... ¡lee!

LA PREGUNTA DEL MES



Somos un grupo de fans de «Animal Crossing», y hemos oído hablar de un nuevo juego de la misma línea pero con muchas sorpresas. Se llama algo así como «Profesor Layton...»

Grupo Crossing. E-mail

El nombre completo es «Profesor Layton and the curious village», está disponible en Japón y sale ya mismo en EEUU. Combina una imaginativa aventura gráfica con increíbles desafíos mentales creados por el profesor japonés Akira Tago.

¿De qué va? Están ocurriendo una serie de misterios en St. Mystere; tú eres un arqueólogo que debe intentar resolverlos, pero no va a ser tan fácil como hablar con los ciudadanos y punto. Ellos están obsesionados con los puzzles, así que te retarán con unos cuantos para darte pistas. En total, unos 120, y todos tan ingeniosos como simples de resolver.

JAMES BOND

¿Qué se sabe de nuevos juegos con James Bond de protagonista? Hace unos meses, Activision, la compañía que actualmente tiene los derechos del superagente para crear videojuegos, dejó caer que estaban desarrollando uno basado en el próximo film de Bond, 'Quantum of Solace'. La nueva película que protagonizará Daniel Craig se estrenará en noviembre, y parece que el juego podría llegar en esa fecha con una versión de Wii en la que estaría trabajando la compañía Treyarch, creadores de Spider-man 3.

Antonio. E-mail



Soul Calibur Legends confirma estreno en España de manera oficial: tendremos aventura de acción este verano.

UN NUEVO SONIC

Como me gusta Sonic y en vista del éxito de juegos como «Sonic Rush», «Sonic y Mario» y «Sonic y los anillos secretos», quiero preguntaros si saldrán más juegos de Sonic para Wii y DS. ¡Hasta otra!

Te respondemos con una información confirmadísima: «Sonic Chronicles; the dark brotherhood» para Nintendo DS será lo próximo. Te sorprenderá el look que se le está dando, en plan serie de animación, con cambio a 3D cuando peleemos en combates por turnos. El equipo lo formarán 4 personajes a elegir entre 11 disponibles. Cada uno -entre ellos Sonic, Tails, Knuckles, Amy Shadow o Big the cat- tendrán sus habilidades que deben sacar partido en el momento justo. Podremos visualizar los enemigos en pantalla y decidir si queremos luchar o no. La cosa es que han secuestrado a Knuckles y que 6 de las 7 esmeraldas del caos han desaparecido.



Sonic Chronicles tendrá un aspecto bestial en la DS.

Rafael Luque Elías. E-mail

VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!





¡«Resident Evil 4 Wii Ed.» para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

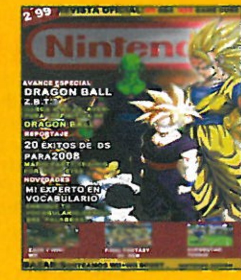
Nuestra favorita



David Roldán, de Madrid, tiene 14 años y ya es todo un artista.



Adrián Míguez es de Celeiro, Lugo, y tiene 16 años. ¡Mola su portada!



Rodrigo Represa envía esta bonita portada de Goku desde Málaga.



Daniel García también empieza a vibrar con el tema Smash Bros.

SOUL CALIBUR LEGENDS

Me gustaría saber la fecha definitiva de lanzamiento de «Soul Calibur Legends» de Wii.

Te lo confirmamos. Será en verano, de la mano de la compañía Ubisoft, tras el acuerdo firmado con Namco Bandai. Esta nueva entrega mezclará acción y aventura en tercera persona, y de nuevo controlaremos el destino de Sigfried y de otros personajes de la serie a punto de afrontar su último desafío: unificar las piezas de la Soul Edge. Mando y nunchako nos permitirán batallar contra enemigos y jefes a lo largo de 12 variados stages en el modo 1 jugador, con nada menos que 40 desafíos diferentes. En él podremos mejorar las características de nuestro luchador y hacer que lidere el ranking de puntuaciones. Las armas también se potencian a medida que crecemos, dándote más poder y control. En determinadas situaciones podemos tomar el control de jugadores aliados. También habrá un modo cooperación, otro competición y uno más versus.

Oscar. E-mail



Wii MUSIC

Señores, busco noticias sobre el juego «Wii Music». ¿Hay alguna novedad al respecto?

Según las noticias que llegan desde Japón, se da por hecho que saldrá este año. En él podremos controlar e interpretar diferentes instrumentos. Habrá una amplísima selección de las melodías más conocidas de Nintendo. 40 instrumentos incluidos: trompetas, maracas, guitarras... Podremos ser músicos o directores de orquesta, en cuyo caso cambiará el control. Por ejemplo, el mando se convertirá en una trompeta y nosotros la soplaremos al estilo clarinete. Para los tambores, dos mandos como si fueran baquetas. Y para la guitarra, el botón C hará de púa. Será otro juego para compartir con la familia y amigos, diversión pura y sana.

Ander. E-mail

DANCING STAGE

Hola. Lo primero es felicitaros por la revista. Tengo unas pequeñas dudas acerca de la Wii.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Rodrigo Flechoso Fernández (Burgos)

NUESTRO ARTISTA es un verdadero fan del fenómeno Resident Evil. Se nota. Porque se ha currado un dibujo tan chulo que, además de publicárselo, vamos a premiarlo con su juego favorito para Wii. ¡Genial!



«Resident Evil 4 Wii Edition» para el artista

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Dancing Stage pondrá tu Wii a bailar

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... Wii ZAPPER

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por E-mail.

"SERÁS UN TIRADOR DE PRIMERA"

por Sergio Gutiérrez Arroyo

El Wii Zapper es sencillo, intuitivo, fácil de usar y te permitirá disfrutar de los juegos de puntería de un modo único: solo tienes que colocar el mando de Wii y el Nunchuk en el Wii Zapper y apretar el gatillo. Contiene además el juego Link's Crossbow Training y con el Wii Zapper te convertirás en un tirador de primera ayudando a Link a enfrentarse en 9 niveles y 3 fases diferentes con los monstruos que acechan en hyrule.

Sin puntuar

"SE LO RECOMIENDO A TODO EL MUNDO"

Por Daniel Pérez Martos

El zapper es muy bueno y muy suave, el juego que viene con él es muy divertido, no había probado otra pistola igual, se la recomiendo a todo el mundo. Además es muy bonita. El juego trata de Link en el mundo de the legend of zelda: Twilight princess que lleva una ballesta y tú tienes que disparar a todo: dianas esqueletos, calabazas...etc. Además tiene jefes finales. Lo recomiendo a todos.

Sin puntuar



EL MES QUE VIENE... Envíanos tus reviews del nuevo «Final Fantasy XII» de DS.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

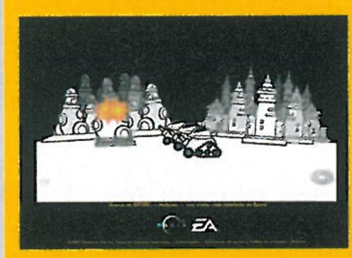
CADA MES PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan impactado por algo especial. Este mes os traemos tres muy interesantes.



NO MORE HEROES

www.lavidadetravis.com

Un blog del protagonista de «No More Heroes», Travis Touchdown. Paso obligado por tu navegación diaria en internet. Podrás encontrar desde un vídeo de presentación del juego a un retrato sobre su compañero de piso, el gato Nermal. Vigila el reloj que marca la cuenta atrás hasta el lanzamiento del juego. No te dejará respirar.



SPORE

www.es.ea.com/spore

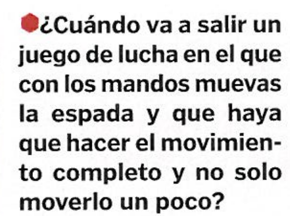
Adelántate a todo el mundo y echa un vistazo al nuevo juego de Will Wright, el creador de los Sims. Se llama Spore, y lo traerá EA a tu Wii en los próximos meses. No saltes la presentación, te va a encantar.



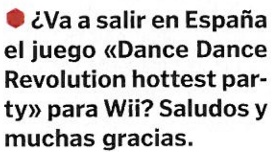
SEA MONSTERS

www.nationalgeographic.com/seamonsters/

Es una película-documental que arrasa en los cines, y en breve dará el salto a Wii. Podéis informaros en National Geographic, y luego ir a www.virginplay.es para descubrir más detalles sobre el juego.



¿Cuándo va a salir un juego de lucha en el que con los mandos muevas la espada y que haya que hacer el movimiento completo y no solo moverlo un poco?
Podrás satisfacer tus ansias de realismo con «No More Heroes», título bombazo que llega a finales de febrero a Wii, y «Star Wars El poder de la Fuerza», que ultima LucasArts para Wii. ¡Vas a saber lo que es un sable láser!



¿Va a salir en España el juego «Dance Dance Revolution hottest party» para Wii? Saludos y muchas gracias.
El nombre definitivo es «Dancing stage Hottest Party», sale en marzo (lo lanza Konami) e incluirá alfombra de baile. Si te molan los juegos sociales, no te lo puedes perder.

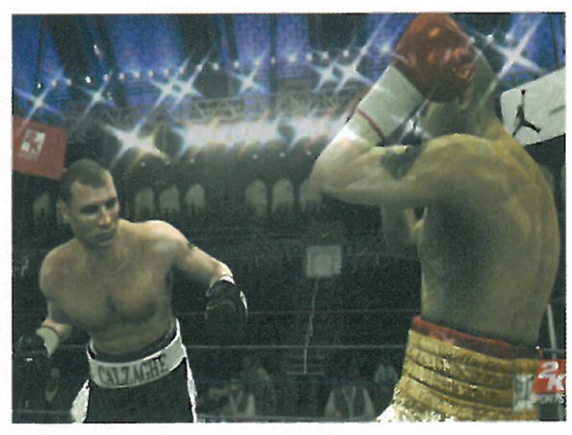
Antonio Castaño. E-mail



DON KING PRESENTS PRIZEFIGHTER

¿Me podéis ampliar la información sobre este juego de boxeo que anunciasteis en el último número?
Desde luego, aquí tienes la primera imagen, justo encima. «Don King» lleva la firma 2KSports, y pretende ofrecer la experiencia de boxeo más completa, auténtica y entretenida jamás vivida en un juego. Combinará escenarios reales con una historia profunda y gráficos fotorrealistas. Don King es un legendario agente de boxeadores. El tío se quedó mundo al ver: "en toda mi carrera jamás había visto una recreación tan completa y cercana de la intensidad, reto y valor que requiere este tipo de deporte-espectáculo". Más que simples combates, los jugadores serán responsables de forjarse su carrera y enfrentarse a la adversidad, evitando tentaciones, entrenando para defender el cinturón. La historia se narrará a través de un estilo documental. Estará en primavera para Wii y DS.

Juan Pedro. E-mail



Don King Prizefighter promete ser el juego de boxeo más realista de todos los que van a estrenarse en Wii.

MÁS MASCOTAS

Mi hermano de 7 años es un devorador de juegos de mascotas. Lo tiene todo. Ahora quiero darle una sorpresa con algún título que no conozca. ¿Me podéis avanzar algunas novedades para los próximos meses?
Estáis de suerte: hasta tres nuevos títulos de



The dog island llenará de simpatía y encanto tu Wii.

Mario Kart Wii será número 1 en 2008



PLAN DE LANZAMIENTOS

Toma nota de los juegos que saldrán en marzo. Los tenéis de todo tipo: para grandes, pequeños, para fans de las aventuras, deportes...

- **1 marzo** Garfield gets real (Zoo Digital/DS)
- **7 marzo** Bomberman Land (Rising Star Games/Wii)
- **21 marzo** Hot Wheels (Activision/Wii)
- **28 marzo** Sega Superstar tennis (SEGA/Wii)
- **28 marzo** Naruto (Nintendo/Wii)

MARZO

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

mascotas podemos adelantaros para Wii y DS. En la portátil se estrenarán «Bunnyz» y «Mi tienda de cachorros», y en la Wii tendréis «The dog island». Bunnyz dará oportunidad a tu hermanito de cuidar pequeños conejos. A través del puntero y el micro alimentará, cuidará y entretendrá a sus nuevos amigos. Lleva la firma de la serie PETZ, así que hay garantías. En «Mi tienda de cachorros» os convertiréis en dueños de una tienda de animales. Tendréis que cuidar a los cachorros, jugar con ellos y por fin hacer negocio. Habrá más de 200 para elegir, y el objetivo será aumentar el tamaño de la tienda y crear tu propia "red de cachorros" a través de la conexión Wi-Fi. Para terminar, en «The Dog Island» para Wii te convertirás en perrillo y protagonizarás una bonita aventura en busca de la flor que cure a tu hermano enfermo. Habrá 48 razas disponibles y multitud de minijuegos diferentes.

Raquel. E-mail



Dragon Quest Swords es candidato a éxito en 2008.



5 cosas sobre...

NARUTO

1. Es una serie manga creada por Masashi Kishimoto, que se estrenó en el número 93 de la revista japonesa Shonen Jump, en 1999.
2. Es un aprendiz de ninja de la Aldea Oculta de la Hoja, y su máximo deseo es llegar a ser el Hokage de la aldea, y demostrar su valía.
3. En Japón, tanto el manga como la serie siguen manteniéndose números 1 de audiencia.
4. Se han editado 35 videojuegos de Naruto, para todas las consolas. Próximamente se estrenarán dos nuevas aventuras para DS y Wii.
5. Como curiosidad, su voz en la serie en español es la misma de Brock, el entrenador Pokémon.

Más información en el libro **'Naruto: Voluntad de Fuego', de Daniel Quesada**

LOS MEJORES 5 PARA 2008

Hola, soy un fan de esta revista desde 2006 y tengo una dudas sobre Wii, que me la compraré pronto, y también de Nintendo DS.

¿Se podría conectar la Wii al ordenador para jugar con ella? Si la respuesta es sí, ¿me podéis explicar cómo la conecto?
Con lo que bien que se ve en una tele de muchas pulgadas y pantalla plana, ¿para qué un monitor? En fin, si insistes, en realidad sólo podrías jugar si utilizaras una tarjeta capturadora de vídeo o bien un conversor de señal.

¿Que 5 juegos que salgan en 2008 me recomendáis para que me compre en Wii?
Por lo que sabemos hasta hoy, nos pedimos: Wii fit, Mario Kart, Smash BROS Brawl, PES 2008 y Dragon Quest Swords.

Para conectar la DS a la Wii, ¿debe ser la Nintendo DS normal o la Lite?
Ambas sirven.

Pasando a Nintendo DS, ¿se ha pensado en algun «Trauma Center» para DS?
Ya hay uno disponible. Se trata de «Trauma Center Under the Knife». Lo tienes disponible por 39.95 Euros en cualquier tienda. Es muuuy recomendable, sobre todo si te gusta poner a prueba tus nervios y reflejos con situaciones de urgencia máxima. Píllatelo.

Adrián Mateos. E-mail

LA IMAGEN DEL MES



¿QUÉ TIENEN EN COMÚN?

TRAVIS TOUCHDOWN Y LOS RABBIDS son personajes exagerados, grotescos. Y aunque en apariencia no lo diríamos, resulta que tienen una cosa en común: su afición por llamar la atención. Así que si tienen que posar en el baño, ahí tenéis a los conejos locos de Rayman y al prota de No More Heroes, sin cortarse nada.

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

Unas cuantas sugerencias



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Me atrevo a recomendaros unos cuantos títulos clave para ahora y dentro de unos meses.

Si queréis adelantaros a vuestros amigos, empezad a hablarles del nuevo PES de Wii. Decidles que es rompedor, que va a causar conmoción y que nunca os habíais imaginado un juego de fútbol así. Quizá primero os mirarán perplejos (los amigos), pero luego os adorarán. Entonces, para que os consideren héroes sólo tenéis que avanzarles dos nombres más: Wii-fit y Smash Bros Brawl. Por lo que sé, van a ser los acontecimientos más importantes de este verano. Pero vosotros, que lo sabéis todo, ya podéis ir presumiendo de tener la información más exclusiva sobre ambas cosas. Claro, se nota que leéis N.A.



SMASH BROS BRAWL será el "imprescindible" de este 2008.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son más divertidos y enterarte de las actualizaciones y los nuevos canales de Wii disponibles, lee con atención.

Las mejores novedades del mes

Nintendo 64 | Deportivo | 1.000 puntos

1080° Snowboarding

LOS DEPORTES DE NIEVE tuvieron otros exponentes en N64, pero ninguno tan "en serio" y tan completo como «1080°». Las pistas, con grandes saltos y zonas rocosas y heladas, impresionan, pero lo mejor es la sensación de velocidad conseguida, que apoya al notable realismo gráfico. Cuenta con varios modos de juego entre los que destacan "Carrera" (donde desbloqueas nuevas tablas, trajes y pistas) y "Versus", que permite disfrutar en grupo de los descensos.


Valoración

★★★★

Super Nintendo | Lucha | 800 puntos

Super Street Fighter 2



UN PERFECT, es lo que debe llevarse esta última versión para SNES del archiconocido arcade de lucha. Si ya tienes alguna otra versión bajada, que sepas que esta será más rápida, tiene un montón de modos para 1 y 2 jugadores y, además incluye a los "New Challengers", la última hornada de luchadores de la saga en 16 bits: Cammy, Dee Jay, Fei Long y T. Hawk. Eso sí, a lo mejor el sonido no es todo lo contundente que solía ser, pero es el único fallito achacable a este juegazo.



Valoración ★★★★

Adventures of Lolo 2

NES | Aventura | 500 puntos

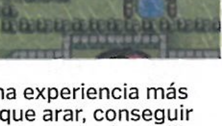



DARLE AL COCO es un sano ejercicio, y con Lolo, una especie de coco con extremidades, también se hace muy divertido. Antes de moverte, tienes que pararte a pensar: dónde empujar este bloque, para qué convertir en huevo a este enemigo, qué... qué hacer en general. Molón.

Valoración ★★★★

Harvest Moon

Super Nintendo | RPG | 800 puntos

VIVIR EN UNA GRANJA, y de ella, es lo que propone este juego. Primero, decir que tiene textos en inglés y que, si no lo controlas, va a estar difícil que sobrevivas. Pero por lo demás, es una experiencia más que interesante. Tienes que arar, conseguir semillas, comprar herramientas, criar gallinas, alimentar a las vacas, segar, entrenar al perro, buscar novia... ¡Sí, vida rural al 100%!

Valoración ★★★★

Alien Storm

Megadrive | Acción | 800 puntos



MONSTRUOS extraterrestres están invadiendo la Tierra y... ¡por supuesto que te toca salvarlos! Faltaría más. La manera de hacerlo es al estilo «Golden Axe», pero cambiando espadas y hachas por pistolas láser y lanzallamas. Los enemigos son obras de arte hechas sprite, aunque se repitan mucho, y la variedad de golpes ayuda a divertirse masacrando, sobre todo en compañía.


Valoración

★★★

Más novedades para la Consola Virtual

NES (500 Puntos cada uno)



- Megaman 2 ★★★
- Blades of Steel ★★★
- Star Tropics ★★
- Skate or Die ★

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)

- Monster Lair ★★★
- Riot Zone ★★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



- Light Crusader ★★★
- Rolling Thunder 2 ★★

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Donkey Kong Country 3 ★★★★
- Cybernator ★

NEO GEO (900 Puntos cada uno)



- Top Hunter ★★★
- Baseball Stars 2 ★★★

NINTENDO 64 (1.000 Puntos cada uno)



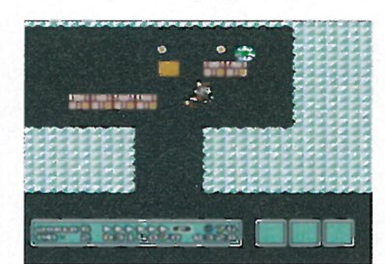
- Pokémon Snap ★★★

Los imprescindibles de la Consola Virtual

Tras unas navidades en las que Wii ha vuelto a ser "EL REGALO", hemos pensado que deberíamos guiar un poco a los nuevos nintenderos en la amplia oferta de juegos virtuales disponibles en Wii.

NES

¡Quien no conozca a Mario, que levante la mano! Nadie, ¿verdad? Pues el fontanero empezó en esta consola, la NES, al igual que Link. Bájatelos, juégalos y disfruta de las obras maestras de 8 bit.



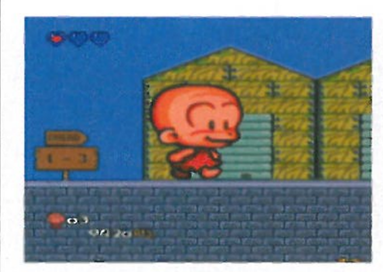
1. SUPER MARIO BROS. 3 es el título con mayor calidad técnica y también el más divertido de NES.



2. THE LEGEND OF ZELDA explora nueve mazmorras con un Link tan versátil como el de hoy en día.

TURBOGRAFX

La consola de 16 bit tiene mucho que ofrecer aún. Su mascota, Bonk, cuenta con tres aventuras que te traerán de cabeza. Y además, los juegos matamarcianos son sublimes.



1. BONK'S BIG ADVENTURE es la tercera aventura del chavalín de la gran cabeza. Simpático, ¿eh?



2. R-TYPE de Turbografx es la mejor versión del arcade de disparos creado por Irem.

MEGADRIVE

Una de las consolas que provocaba que nintenderos y segueros discutieran incluso en plena calle era ésta, la Sega Megadrive de 16 bit. Aparte de los geniales «Sonic», tenía otros juegos de 10.



1. SONIC 2 ofrece la endiablada jugabilidad de Sonic, pero también ricos retos para 2 jugadores.



2. STREETS OF RAGE 2 es aún uno de los mejores beat'em up de la historia. Y eso es mucho decir.

SUPER NINTENDO

La consola que hizo de los 90 la década de la diversión casera de alta calidad. Acogió excelentes versiones de las recreativas más exitosas y algunas de las mejores entregas de Mario y Zelda.



1. SUPER MARIO WORLD dejó claro que el rey de las plataformas seguía en forma. ¡Y debutó Yoshi!



2. SUPER SFII: THE NEW CHALLENGERS consigue el galardón de mejor juego de lucha de SNES.

NEO GEO

En 1990 apareció el sistema de entretenimiento casero más caro de la historia (hasta entonces): Neo Geo. El precio era por algo: sus juegos eran los mismos que se jugaban en las recreativas.



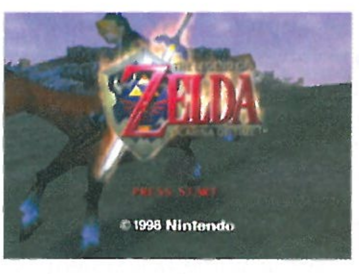
1. KING OF FIGHTERS '94 medía a luchadores de Art of Fighting, Fatal Fury y otros de nuevo cuño.



2. TOP HUNTER es un simpático arcade de disparos y plataformas perfecto para jugar en compañía.

NINTENDO 64

Muchos aún la tienen como una de las mejores consolas de Nintendo. Y por supuesto que lo fue: los gráficos en 3D nos inundaron gracias a sus 64 bit de potencia, y salieron unos juegazos...



1. ZELDA: OCARINA OF TIME es la aventura más aclamada de Link. Y sigue igual de fresco que en el 98.



2. SUPER MARIO 64 enseñó al mundo cómo hacer un plataformas en 3D. ¡A por las 120 estrellas!

¡UN EMBLEMA DEL RPG LLEGA A Wii!

Fire Emblem Radiant Dawn

¡EL DATO!
Entre la multitud de personajes, sumarán 30 clases de unidades diferentes para combatir



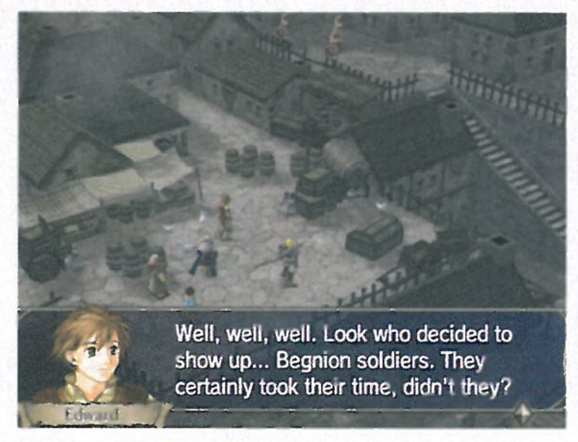
«Fire Emblem» se consolida como una de las sagas más estables de rol con este estreno.

Los que ya conozcan anteriores entregas para GBA o Cube, sabrán lo que podemos esperar de un juego con el "prefijo" «Fire Emblem»: **auténtico rol de tablero** en un marco de fantasía épica.

Más cerebro que fuerza

Esta vez la trama nos situará en un país sumido en la posguerra, donde unos jóvenes han empezado a tomarse la justicia por su mano contra los abusos del reino invasor. Así, comenzaremos a conocer a nuestros protagonistas (que son los susodichos rebeldes, evidentemente), que se repartirán **los roles típicos en estos juegos: guerreros, magos, arqueros,** bestias pardas, etc. El aspecto técnico será el mejor de la saga, con un mayor aprovechamiento de **escenarios poligonales, hermosas secuencias de vídeo y una banda sonora a la altura,** pero sobre todo contará con los ingredientes principales de los juegos de rol: una argumento intrigante y enrevesado, y combates, **montones de combates que pondrán a prueba nuestras dotes estratégicas.** Ya iba haciendo falta un poco de rol sesudo en nuestra Wii, sí señor.





Escenarios tridimensionales con sus rotaciones y "zooms" estarán presentes en cada batalla del juego.



Los efectos gráficos como este destello abundarán en el juego, acompañando a cada golpe o hechizo.

¡Valientes chavales para el nuevo amanecer!

Micaiah y Sothe son los jóvenes protagonistas que roban a los ricos para repartirlo entre los pobres. Después de una guerra... hay que buscarse la vida.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Esto es lo que harás y verás en este espectacular RPG por turnos.



1 ¡Maaar-chen!

MOVERSE ADECUADAMENTE será esencial para no tener una muerte prematura. Deberás decidir adónde mover tus personajes teniendo en cuenta sus capacidades de ataque.



2 Decisiones varias

CADA UNIDAD ACTÚA ejecutando la acción que ordenemos. Lo más común en casi todos los RPG de estrategia es atacar, usar magia o utilizar algún ítem, pero «Fire Emblem» ofrecerá unas cuantas opciones más.



3 ¡Y acción!

UNA SECUENCIA ANIMADA mostrará a los personajes implicados en el duelo y escenificará nuestras acciones y las enemigas con todo lujo gráfico y sonoro. Aquí es donde veremos si hemos golpeado, esquivado, o si las decisiones tomadas han sido suficientemente efectivas.

Primera Impresión

Garantía «Fire Emblem». Una saga RPG fiable que ofrece lo que los jugones roleros quieren: combates interesantes y un buen argumento.

No se explotará el mando de Wii. Bueno, usarlo sí, pero cogidito de lado, sin moverlo, ni apuntar, ni nunchakos, ni gaitas. Qué raro, ¿no?

¡MÁXIMO PODER NINJA, SÓLO EN TU Wii!

Naruto Wii

Combos increíbles, ataques espectaculares, gráficos explosivos... alucinaréis con lo más nuevo del gran HÉROE.



Pronto podremos disfrutar en Wii de un nuevo juego con Naruto y sus amigos ninjas como estrellas. Este exclusivo estreno nos llevará a la época de los exámenes para Chunin, y tendrá un **montón de modos, extras y minijuegos** para desbloquear... y alucinar.

¡Y empieza el combate!

En cuanto pilles los mandos de Wii te darás cuenta de lo sencillo que es hacerse con el control. Como novedad, aparte de los golpes y las presas tendrás botones para crear "jutsus" o para ocultarte del rival detrás de los objetos del escenario: cajas, jarrones... Y sin que se lo esperen, atacar de improviso. A esto puedes añadir las **técnicas especiales**, diferentes para cada personaje, que podrás ejecutar cuando hayas rellenado, a base de mamporros, tu barra de chakra. Estas técnicas se activan con la cruceta, y te obligan a ejecutar una serie de movimientos con mando y nunchako que se te muestran en pantalla.

Si prefieres empezar desde cero, lo mejor será entrar en el curioso **modo misión**, en el que deberás jugar con los personajes que te asigne el propio juego, y siguiendo la historia combatir y derrotar de la forma que te digan a tus enemigos: por ejemplo sólo con golpes débiles, o esquivando ataques con técnicas especiales... Desde luego va a ser todo un puntazo este Naruto.





Podrás hacer multitud de golpes combinando botones con movimientos del mando. ¡Más fácil, imposible!



Captará toda la esencia del anime. La dinámica de las peleas será muy fiel a la serie, ¡con un control fluidísimo!

¡EL DATO!
Cantidad de modos de juego por desbloquear y 20 personajes seleccionables del anime

Elige a tu personaje

Al principio sólo podrás controlar a siete, pero a medida que avances se desbloquearán hasta un total de veinte tipos, incluyendo a los malvados hermanos de la foto: Gaara, Temari y Kankuro. ¿Los conseguirás a todos?

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Echad un ojo a estos tres puntos con las novedades de este título.



1 Usa el escenario

PARA ESCONDERTE DE LOS ATAQUES DEL RIVAL tendrás jarrones y cajas que te salvarán del apuro. ¡Espera al momento justo para contraatacar!



2 Multicombate

PODRÉIS JUNTAROS HASTA 4 COLEGAS para combatir a la vez y demostrar cuál de todos es el mejor ninja. Elegiréis entre un todos contra todos, o en grupos. Ah, y si faltan mandos, podréis usar los de GameCube.



3 Golpes de flipar

UNA VEZ RELLENES LA BARRA DE CHAKRA A BASE DE GOLPES, podrás hacer especiales diferentes para cada personaje en los que deberás ejecutar con mando y nunchako los movimientos que se te indiquen en la pantalla: mover hacia adelante, hacia arriba, rotar, etc.

Primera Impresión

Muy jugable y fluido. Hacer combos y golpes especiales estará al alcance de cualquiera. Será como estar viendo un capítulo de la serie.

¿Qué sabéis de Naruto? Si no conocéis la serie, es hora de empezar. Por otro lado, nos quedaremos con las ganas del modo online.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Como en todo buen juego de lucha que se precie, controlar los golpes especiales será fundamental para vencer el combate.



1 Las magias

EXISTEN PODERES DE ATAQUE tanto para golpear a distancia como para el cuerpo a cuerpo. Las combinaciones de movimientos serán las habituales.



2 Hazte poderoso

LOS COMBOS MÁS DIFÍCILES te permitirán realizar un ataque definitivo o intensificar tus habilidades durante un tiempo determinado. Serán brutales.



El plantel de luchadores será impresionante y, además, habrá mucha variedad de estilos de combate y tamaños.



Los escenarios estarán cuidados hasta el más mínimo detalle y habrá uno diferente por cada luchador.

LUCHA CLÁSICA EN ALTA DEFINICIÓN

Guilty Gear XX Accent Core

¡EL DATO! «Guilty Gear» es hoy por hoy el único juego de lucha 2D con gráficos de alta resolución

Wii disfrutará en breve del título que ha devuelto la lucha 2D al lugar que merece. Apúntatelo.



Wii

- Tipo de juego: LUCHA
- Compañía: SEGA
- Lanzamiento: MARZO

Los fans de la lucha seguimos de enhorabuena: en espera del ansiado «Smash Bros. Brawl», **otra auténtica joya** del género visitará en breve nuestras Wii.

Acción desenfrenada

Si el mes pasado era «Dragon Ball» el que sentaba un precedente en la lucha 3D con el épico «Budokai Tenkaichi 3», pronto será «Guilty Gear» en su edición «XX Accent Core», el que nos traerá **la mejor lucha 2D desde el mítico «Street Fighter II»**, ¡Y lo hará con unos gráficos de infarto! Como se aprecia en las pantallas, a este título no le faltará de nada: ataques especiales de todo tipo, barra de poder, combos, **gran cantidad de personajes, una banda sonora de infarto,** varios sistemas de control y, por encima de todo, una jugabilidad de puro arcade que garantizará horas y horas de intensos combates.



Primera Impresión

La jugabilidad. A la altura de los más grandes del género. Perfecto equilibrio entre sencillez y reto.

La escasez de modos de juego. No incluirá nada más allá de los habituales modos arcade y versus.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En cuanto domines estas naves futuristas, no habrá quien te haga sombra... ¡ni siquiera Shadow! Te mostramos un par de claves...



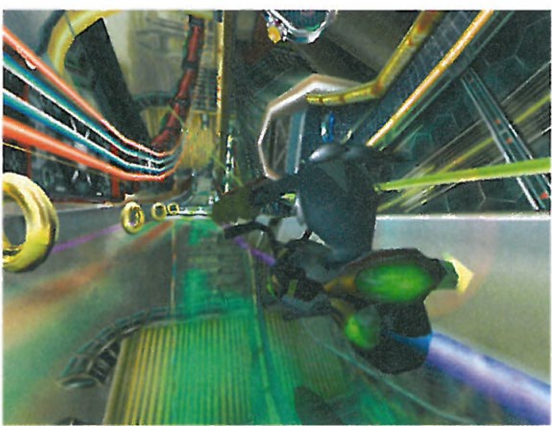
1 Control aéreo

HABRÁ 3 CONTROLES para elegir: coge el mando en horizontal (el más divertido), en vertical (requiere más destreza), o usa el de GameCube (el más fácil).



2 ¡Tú, fantasma!

PODRÁS COMPETIR CONTRA los mejores pilotos supersónicos del mundo vía Wi-Fi; bueno, contra sus jugadas grabadas (ghosts), ¡o ellos contra el tuyo!



Los circuitos estarán llenos de obstáculos que exigirán reflejos y un dominio total del mando. ¡Ten cuidado, Amy!

Recorreremos entornos tan diversos como un reino botánico, un gran sistema rocoso o cascadas acuáticas.

LLEGAN LAS CARRERAS DEL FUTURO

Sonic Riders



¡EL DATO! Podremos transformar el vehículo en plena carrera para acceder a rutas secretas



Wii

- Tipo de juego: CARRERAS
- Compañía: SEGA
- Lanzamiento: 22 DE FEBRERO

El erizo más rápido del mundo está a punto de llevarte al límite de la velocidad en vehículos y circuitos de locura.

La ley de la gravedad está en serio peligro de extinción. Por si no hubiésemos quemado suficientes calorías en los Juegos Olímpicos, ahora Sonic nos va a llevar a hacer "footing" a la velocidad de la luz.

¡Cómo se para estoooo!

Por suerte, dispondremos de... (flipa) **60 vehículos** superfuturistas como motos, tablas propulsoras y aerodeslizadores que nos llevarán de un extremo a otro de los **16 impresionantes circuitos**. Los trucos y técnicas que ejecutemos servirán para ganar puntos. Entonces, entraremos en la Gravedad Cero, en la que los tramos modificarán su forma, abriendo paredes y nuevos atajos. También podremos usar el turbo y grindar el "mobiliario urbano" del escenario. Y además, tres modos multijugador (Carrera Libre, Grand Prix y Survival), y modo "fantasma" online sólo para Wii. Ve reservando tu adrenalina... ¡vuelve Sonic!

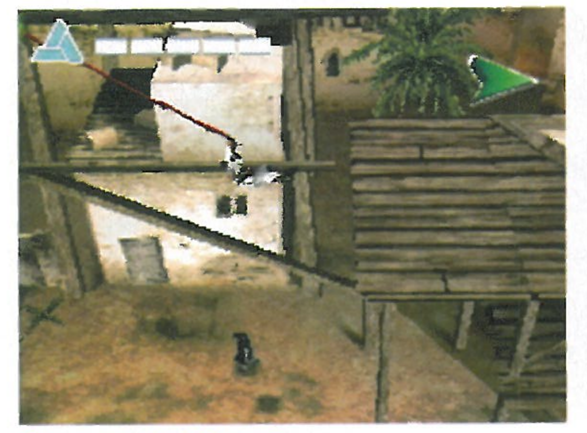
Primera Impresión

El ritmo frenético. Moverse por rizos, loopings y pendientes a esa velocidad será una auténtica locura.

El alto nivel de dificultad. Llegar de una pieza a la meta y en primera posición... toda una odisea.









Las zonas de plataformas requerirán el uso del gancho y la cuerda, con los que superaremos grandes abismos.

Los enemigos aparecerán sin avisar. A veces las peleas se desarrollarán en sitios especialmente complicados.



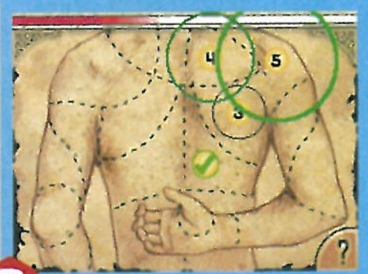
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Un buen asesino no solo "provoca accidentes", también debe saber cómo hacerse con diversos objetos y obtener informaciones.



1 Préstamos

REGISTRANDO BOLSAS AJENAS con la pantalla táctil encontraremos el ítem. Luego habrá que sacarlo de allí, sin tocar nada más, para que sea nuestro.



2 Conversaciones

PARA INMOVILIZAR AL TIPO con el que quieras hablar (si no, no hablarán) tendrás que tocar algunos puntos de su cuerpo en orden numérico y al ritmo.

FIESTA DE SARRACENOS Y CRUZADOS

Assassin's Creed



¡EL DATO! Altaïr recorrerá tres ciudades diferentes de Oriente medio en su misión secreta



DS

- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: UBISOFT
- Lanzamiento: FEBRERO

Nuestra DS recibirá en breve uno de los juegos más aclamados del momento. Acción medieval... ¡y portátil!

El juego que causa furor llegará a DS en forma de "precuela", con el mismo protagonista, en el mismo entorno medieval y haciendo lo que mejor sabe.

Espionaje medieval

Para cumplir su cometido, que consistirá en obtener información y **eliminar indeseables desde las sombras,** el misterioso Altaïr tendrá que alternar zonas de plataformas al más puro estilo «Prince of Persia» en las que nos colgaremos de salientes, **saltaremos, escalaremos y demás monerías,** con otras en las que los combates serán la norma. Para afrontarlos, dispondremos de diferentes combos y movimientos que darán cuenta de tanto soldado enemigo. También habrá determinados momentos en los que todo el protagonismo estará en la pantalla táctil, pues se nos retará con **pequeños minijuegos.** Esperamos ansiosos al "tío capuchas".

Primera Impresión

El aspecto gráfico. Los decorados van a lucir realmente bien, de lo mejor que se ha visto para DS.

¿Se moverá así de bien? Esperemos que las animaciones estén a la altura de estos gráficos.

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

Suscríbete y consigue un **10% de descuento** + Bolsa de regalo por sólo **32,30€** *

¡Regalo exclusivo! sólo para lectores de Nintendo Acción

Tamaño bolsa: 53x25x30 cm.

*Más 5 euros de gastos de envío

Sólo hay 1.000 bolsas ¡suscríbete hoy mismo!

Tú eliges cómo suscribirte:

TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consiguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

En el próximo número...

AVANCE ESPECIAL

Mario Kart calienta motores



¿TODAVÍA NO HUELES LA GASOLINA? A sólo pocos meses del próximo lanzamiento de Mario, en Nintendo Acción ya tenemos las pantallas más buscadas (y nunca vistas) del juego de velocidad que va a romper todos los moldes. Sólo aquí.



REVIEW DE «NO MORE HEROES»



Puntuaremos el juego más sofisticado que va a llegar a nuestras Wii



GUÍA DE TRUCOS FINAL FANTASY XII

NO TE PIERDAS NI UNA DE NUESTRAS CLAVES

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Luis Galán, J.C. Herranz, Gustavo Acero, Dani Cabrera, Dani González, Héctor Domínguez, Sergio Gordillo

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica taf

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


SOBREVIVE AL APOCALIPSIS,
Y CONQUISTA EL MUNDO
Cz. ligero
NIV.
ATQ.
DEF.
PPAL
SEC.
Metralleta
Desarmada
PV
Com.
Mun.
Av.
Vis.
Alc.
Infan.
Veh.
Aviac.
Helic.
Flota
Subm.
Unidad aérea de
potencia media.
Ataca unidades
terrestres y aéreas.
Cambiar a info. mapa
ADVANCE WARS
DARK CONFLICT
Cz. lig.
Ruinas
START
SELECT
¡La guerra final ha comenzado! Y necesitarás todas tus habilidades para dominar el mundo en este espectacular juego de estrategia. Dirige 25 unidades, varias de ellas totalmente nuevas en la serie Advance Wars, a través de más de 150 mapas. Por último, reta a cualquier jugador del mundo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo.
NINTENDO DS
MIC
TOUCH
MULTI
Wi-Fi
© 2008 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo © 2008 Nintendo
COMBATE POR EL MUNDO
ADVANCE WARS
DARK CONFLICT
NINTENDO DS
12+
Tanque


SOBREVIVE AL APOCALIPSIS,
Y CONQUISTA EL MUNDO
Cz. ligero
Cambiar a info. mapa
ADVANCE WARS
DARK CONFLICT
¡La guerra final ha comenzado! Y necesitarás todas tus habilidades para dominar el mundo en este espectacular juego de estrategia. Dirige 25 unidades, varias de ellas totalmente nuevas en la serie Advance Wars, a través de más de 150 mapas. Por último, reta a cualquier jugador del mundo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo.
NINTENDO DS
MIC
TOUCH
MULTI
Nintendo Wi-Fi Connection
COMBATE POR EL MUNDO
12+
© 2008 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo © 2008 Nintendo
Tanque



DATOS DEL JUEGO





- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

MI EXPERTO EN INGLÉS/FRANCÉS **DS**

Mejora tu nivel de inglés y francés con la Nintendo DS

Los divertidos ejercicios que ofrecen estos juegos te permitirán ampliar tu vocabulario de estos dos idiomas.

Se acabó tener que estudiar largas páginas de vocabulario para mejorar tu dominio de un idioma extranjero. Gracias a herramientas como «Mi experto en inglés/francés», aprender nuevas palabras se convertirá en un juego en el que tu capacidad de expresión se elevará en pocas semanas sin que te des cuenta. Y lo primero que hay que hacer para mejorar, es averiguar cuál es tu nivel inicial en el idioma escogido. Para ello se te presentarán una serie de palabras y tú debes decir si crees que en realidad existen en ese idioma o son inventadas. A partir de aquí empezará tu tarea diaria.

CÓMO APRENDER JUGANDO

El aprendizaje es progresivo, así como la dificultad de los juegos que afrontamos. Al principio los retos son fáciles, como averiguar la letra que falta en una palabra o acertar el significado entre las dos definiciones que nos dan, pero en poco tiempo el número de juegos y la dificultad de las palabras irán aumentando. Así nos encontraremos ordenando palabras enteras con las letras que flotan desordenadas en una sopa o destruyendo bloques que contienen letras para formar la palabra adecuada en un juego tipo "Tetris". Para que tengamos tiempo de asimilar los conocimientos, el juego nos propone una "cuota diaria" de puntos que debemos completar cada día. Si la superamos, nos recomendará que descansemos para afianzar lo aprendido. Una herramienta ideal para aprender sin esfuerzo.

EN RESUMEN Con estos pequeños juegos ampliarás tu vocabulario de inglés o francés, pero no te esperes un curso tipo «English Training», con su gramática.

LAS CLAVES

1. JUGAR ES APRENDER

Cada palabra aparece siempre junto a su significado al final de cada ejercicio, por lo que nunca nos quedaremos con la duda aunque fallemos en el juego. Después de un par de días comprobaremos que hemos memorizado unas cuantas solo jugando.

2. UN PROGRAMA ADAPTABLE

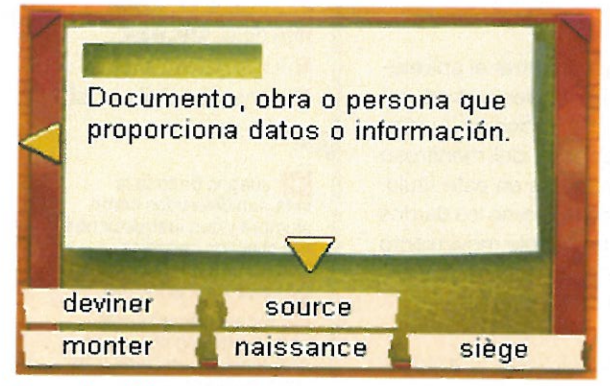
Aunque lo ideal es seguir los ejercicios diariamente, el juego guardará parte de tus progresos si no puedes "hacer los deberes" tan a menudo, de modo que las pruebas siempre contendrán palabras de repaso y términos nuevos. ¡Qué detalle!

3. DICCIONARIO INCORPORADO

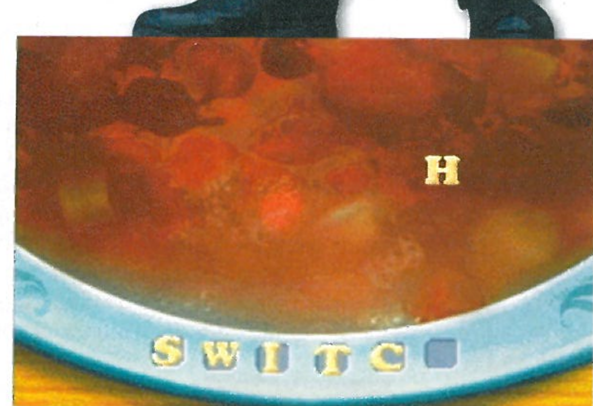
Entre los juegos y opciones también encontrarás una función de diccionario muy útil. Quizá no encuentres los vocablos más básicos del idioma, pero los difíciles y rebuscados seguro que estarán en sus páginas.

+ Aprender de una forma divertida es agradable. Se van incorporando juegos y una mayor dificultad.

- Aprenderás sólo vocabulario, nada de gramática ni fonética.



Escoge la palabra correcta para las definiciones que te dan. Ten en cuenta que la rapidez al responder también puntúa.



Forma la palabra utilizando las letras que flotan sin orden en la sopa. ¡Y si se hunden, tendrás que soplar para sacarlas a flote!

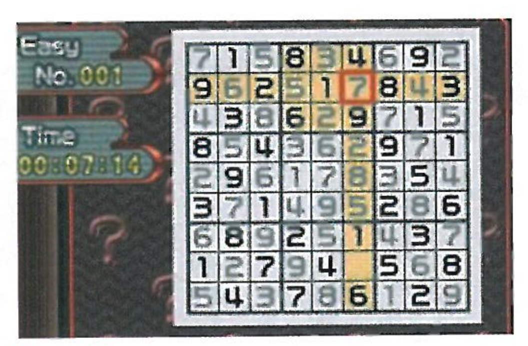
SUDOKU MASTER ➲ NINTENDO DS

Diviértete con los números y ejercita la mente

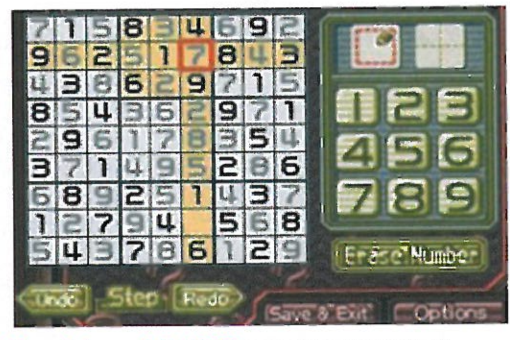
Los sudokus, esos pasatiempos que han creado tanta afición en tan poco tiempo, son los protagonistas.

Seguramente tú seas uno de los millones de aficionados a los sudokus, ese juego matemático que consiste en alinear números del uno al nueve en una cuadrícula de forma que no se repitan dentro de filas ni columnas. Pues nunca más te quedarás con ganas tras resolver el del periódico, porque «Sudoku Master» ofrece montones de sudokus para todos los niveles, desde el principiante al más experto. Un ejercicio mental muy recomendable para mantener tu cerebro fresco tengas la edad que tengas, y de lo más entretenido, ya lo verás.

EN RESUMEN Sudokus para todos los niveles y un tutorial que enseña desde lo más básico hasta los trucos de experto. Un ejercicio de lo más actual para el cerebro.



Los sudokus te exigen no repetir el mismo número en filas ni columnas, y tampoco en cada cuadrícula de tres por tres.



Usando la pantalla táctil escogemos el lugar de la cuadrícula y el número que introducir en ese cuadrado.

DATOS DEL JUEGO

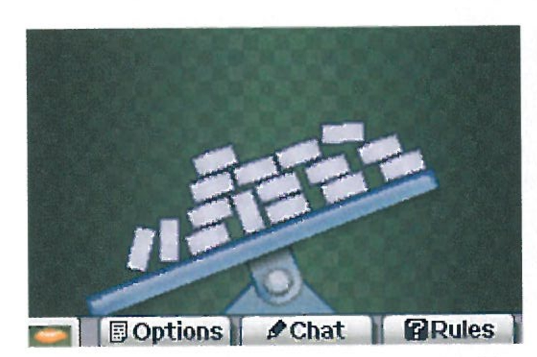


- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

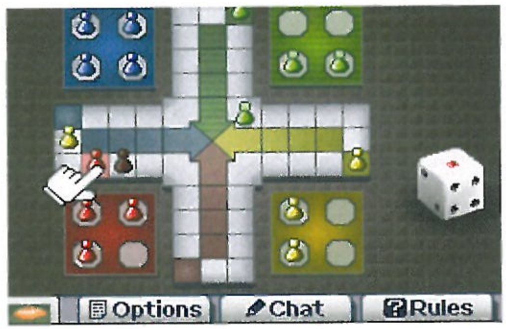
+ Entretenimiento inteligente para todos, desde los fanáticos del pasatiempo a los que empiezan desde cero. Sudokus ilimitados.

- No es que sea muy atractivo para la vista, con la cuadrícula y eso, pero los acertijos numéricos es lo que tienen...

42 JUEGOS DE SIEMPRE ➲ NINTENDO DS



La balanza es de los más originales y se trata de dejar caer pesos, por turnos, sin que se desequilibre la bandeja.



Clásicos como el parchís nos ofrecen diversión a la vieja usanza, pero ahora el dado se tira con el puntero de la DS

Los "Juegos Reunidos" vuelven en tu Nintendo DS

Los juegos de cartas más conocidos junto con muchos otros de tablero, dardos y bolos, en un solo juego.

En estos «42 Juegos de Siempre» vas a encontrar el entretenimiento que creías perdido desde aquellas tardes jugando en familia al parchís o a las cartas. Porque casi todos los juegos de cartas o tablero que conozcas están aquí, del mentiroso al póker, del parchís al ajedrez, todos reunidos en este título. Además encontrarás otros realmente divertidos como los dardos o los bolos, a los que podrás jugar con un simple movimiento del puntero. Y la competición está asegurada, ya que puedes jugar con gente de todo el mundo a través de internet.

EN RESUMEN Los juegos de toda la vida, y algunos más, reunidos en un solo cartucho y con la posibilidad de jugar contra el mundo entero usando la conexión Wi-Fi.



DATOS DEL JUEGO

- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-8**
- Conexión Online: **sí**

+ Juegos de toda la vida, tan divertidos como siempre y con instrucciones por si no los conocías. Puedes jugar online con gente de todo el mundo

- No encontrarás casi nada novedoso porque es, simplemente, un "remix" de antiguos juegos de mesa y cartas. Ni más ni menos.






Wii AJEDREZ · Wii

Saca el gran maestro que llevas dentro

Nintendo te invita a convertir el salón de tu casa en la sede del próximo torneo internacional de ajedrez. ¡Jaque mate!

El ajedrez es un deporte tranquilo, de partidas largas y en el que, a menudo, es complicado encontrar a alguien contra el que jugar. Además, su aparente complejidad hace que mucha gente evite aprender, en parte porque sabe que la partida contra su hipotético maestro la tiene perdida. Pertenezcas al grupo que pertenezcas, si eres tan bueno que buscas nuevos retos o si el ajedrez en sí ya es un gran rival para ti, este juego te ofrece justo lo que necesitas.

Por un lado, es un juego tan básico que incluye la opción de iluminar cada casilla a la que pueda desplazarse la pieza que selecciones. Además, los primeros niveles de dificultad son suficientemente fáciles como para que los más novatos puedan ir progresando paso a paso. Para los expertos, no obstante, supondrá todo un desafío superar los niveles más altos y, sobre todo, vencer a cualquier rival que se ponga por delante en el modo online. Evidentemente, también permite partidas para dos jugadores en una sola consola, con la comodidad de guardar hasta 20 partidas diferentes y de retomarlas desde el punto que queramos, o incluso de verlas como si estuvieran grabadas en vídeo. El próximo Kasparov está tras un mando de Wii.

EN RESUMEN Si eres ajedrecista experto, te encantará el desafío. Y aunque no sea lo tuyo, te invita a probar y a aprender.

DATOS DEL JUEGO






- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,90€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión online: **sí**

LAS CLAVES

1. AJEDREZ PARA EXPERTOS O PRINCIPIANTES

Puedes ver los movimientos que puede hacer cada pieza y aprender junto a tu Wii, pero también practicar jugadas del más alto nivel.

2. ORIGINALES DISEÑOS DE TABLEROS

Intentar conseguir todos los tableros ocultos le da al juego un aliciente extra que no está nada mal.

3. PUEDES DESAFIAR A TODO EL MUNDO

Gracias a las posibilidades Wi-Fi del juego, nunca te faltará un rival al que batir aunque estés solo en el salón.

+ El modo online. La posibilidad de grabar y revisar partidas desde cualquier punto.

- No incluye tutoriales con los que aprender a hacer jugadas.



Todas las opciones de movimiento se iluminan en el tablero cuando "tocamos" una figura. Ideal para aprender.



Las repeticiones nos permiten ver una partida guardada y retomarla en cualquier punto para aprender de los errores.



Hay tableros para todos los gustos. ¡Desbloquéalos!

SEAT IBIZA & ROCK'N'ROLL

Un Ibiza por 60€/mes el primer año,
72 cuotas de 150 €
6,99% TAE

www.ibizarocktv.es

Y AHORA, SIN ENTRADA Y CON SEGURO A TODO RIESGO DE REGALO.

Salta. Baila. Canta. Alégrate y disfruta. Porque ya tienes un Ibiza desde 60 euros al mes, Sin Entrada y con el Seguro a Todo Riesgo de Regalo. Así que, acércate a tu Concesionario SEAT y... ¡rock and roll!

PVP recomendado en Península y Baleares para SEAT Ibiza 1.2 70 CV Reference 9.200 €. IVA, transporte, impuesto de matriculación. TIN: 6,07%. Comisión Apertura: 230 €. T.A.E.: 6,99%. Precio total a plazos: 11.750 €. Regalo de Seguro a Todo Riesgo durante el primer año para motorizaciones hasta 140 CV, con franquicia de 360 € para mayores de 25 años y de 600 € para menores de 25, válido para particulares o autónomos, con la aseguradora Zurich. Oferta Volkswagen Finance SA EFC válida hasta 31/03/08. Consumo ponderado: 3,8-7,8 l/100 km. Emisiones CO_2: 99-180 g/km. Imagen acabado Hit/R&R. REBE: 07/50816.



seat.es

Información: 902 402 602



CÓMO SE JUEGA

Aunque el punto fuerte del juego es aprender a hacer trucos para lucirte ante los demás, «Magia en acción» te ofrece otras posibilidades:

1. En **Magia para uno** la consola será la encargada de adivinar nuestras acciones y pensamientos. Por ejemplo, en la "Carta Escapista", la DS descubrirá la carta que tú has elegido... ¿increíble, no te parece?

2. En **Magia para dos**, el mago serás tú. Con trucos como "Preguntas Mágicas" o "A dos velas", soprenderás al público adivinando lo que piensan y te convertirás en el rey de la fiesta.

3. En **Varios**, podrás disfrutar de un montón de minijuegos, para ejercitar la mente y tu destreza con cosas como el clásico "Solitario" de cartas.

Y siempre utilizando el puntero, que en «Magia en Acción» se convierte en una varita mágica, capaz de realizar cualquier tipo de truco. Con el lápiz tendrás que realizar todo los movimientos que requiera el truco, como barajar las cartas. Además del puntero, usarás el micrófono y los botones de la consola.





➔ la palabra en la que está pensando? Lo aseguramos, se quedará boquiabierto. Y si quieres triunfar de verdad, un consejo: practica mucho. Ten en cuenta que, cuanto más juegues, más habilidad y destreza conseguirás. Lo habitual, cuando hablamos de los juegos "Touch Generations". Además, cada prueba realizada nos permitirá ganar puntos con los que podremos "abrir" nuevos trucos y pruebas. Una vez conoces los trucos, el siguiente paso es poner tu toque personal a la actuación: un chiste, una broma y un poco de interpretación te convertirán en el nuevo mago de moda.

Seguramente te preguntarás: ¿y cómo es posible hacer todo esto con una consola? Recuerda la primera regla: un buen mago nunca desvela sus trucos... ¡Juega y lo descubrirás!

EN RESUMEN Perfecto para disfrutar con gente. Aprenderás de forma muy sencilla los mejores trucos.

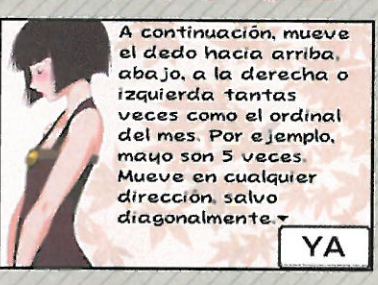
CONSEJOS PARA MAGOS

Aquí tienes los principios básicos que debes conocer si quieres conseguir unos actuaciones efectistas. Estos cuatro puntos podrían ser el decálogo de todo buen mago. ¡Recuérdalos siempre!

1. Nunca desveles el truco: la gente preguntará y preguntará, pero aunque te lo pidan de rodillas no lo descubras.
2. No repitas un truco a la misma persona.
3. Añade a los trucos tu "toque personal".
4. Intenta mezclar trucos de diferentes tipo en una misma actuación. Por ejemplo, unos de cartas con otros de ilusionismo.

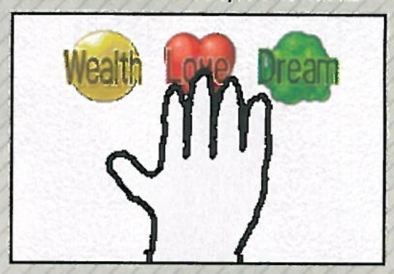


PASO A PASO
MAGIA EN ACCIÓN



1. Lee con atención todos los pasos

Es muy importante que entiendas cómo se hace el truco. La consola te lo explica paso a paso, y tú puedes retroceder las veces que necesites.



2. Memoriza las claves

Todos los trucos tienen una clave con la que resolverlos. Por ejemplo: que el número del primer mes que aparece en la consola indica la posición del mes que ha elegido la persona a la que le haces el truco.



3. Práctica... ¡y más práctica!

La clave para que el truco te salga impecable está en practicar, y mucho. Es la única forma de conseguir seguridad y rapidez en tus movimientos. Así no habrá quien te descubra.



4. ¡Lúcete!

Es el momento de enfrentarte al público. Recuerda todo lo aprendido y, si además de hacer el truco puedes meterte en el papel de mago... ¡el show será un éxito absoluto!

DS · ENTRETENIMIENTO · +3 · MARZO · 29,90€ · 1 JUGADOR

¿Quieres ser el nuevo David Copperfield?

MAGIA ACCIÓN

¡Sorprendente! Tu DS se convierte en una chistera, el puntero en una varita mágica con el que hacer cualquier tipo de truco... ¡y tú en el mejor mago!

¿Se acerca tu cumpleaños? ¿Una reunión familiar o con tus amigos? Puedes celebrarlo como otras tantas veces, o convertir ese día en una fiesta sin precedentes e inolvidable. ¿Cómo? Muy fácil... sorprendiendo a tus invitados con auténticos trucos de magia. No, no te preocupes, que no tendrás que llamar a uno de esos organizadores de fiestas, ni será necesario que busques la caja de Magia Borrás que te regalaron cuando tenías ocho años (aquellos tiempos del Quimicefa...). Lo podrás conseguir de una forma muy sencilla... con tu DS, que esta vez se transformará en una chistera. ¿Interesante, verdad? Pues esta es la atractiva propuesta de «Magia en Acción», de Nintendo. Un nuevo juego/manual de magia que reúne los ingredientes necesarios para convertirse –y convertirte- en el rey de la fiesta. Tanto si te sientes un David Copperfield, como si crees que la magia es cosa de niños, el juego te cautivará y te hará sentir que tienes poderes realmente mágicos.

TRUCOS PARA TODOS

Adivinar el mes en que ha nacido alguien, saber qué carta ha elegido o el país en el que está pensando es posible con los pasos y trucos que te presenta el juego. ¿Te imaginas la cara de tu amigo cuando descubras ➲

3. INCLUYE BARAJA DE CARTAS. El juego viene con una baraja exclusiva de naipes con la que podrás realizar un montón de divertidos juegos. Si te fijas bien en la decoración de la parte de atrás, verás que no son unas cartas normales...



4. DESCUBRE LOS TRUCOS DE LOS MAESTROS. Si siempre has querido saber cómo consigue adivinar una carta el gran Tamariz, ahora lo entenderás. Excepto el truco de cortar por la mitad a una persona, podrás praticar cualquier otro que se te ocurra.





¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Estimulará tu ingenio
- Aumentará tus habilidades
- Sorprenderás a tus amigos

LAS CLAVES DE MAGIA EN ACCIÓN

1. EL PÚBLICO PARTICIPA. Es un título para jugar con gente. Comprobarás que las reacciones del público son divertidísimas: algunos intentarán desvelar la clave del truco a toda costa, otros te preguntarán una y otra vez... pero todos se quedarán con la boca abierta.

2. CUANTO MÁS PRACTIQUES, MEJOR. Por dos razones: primero porque con la práctica ganarás agilidad y rapidez a la hora de hacer los trucos; y segundo porque el número de trucos aumentará en función de las pruebas realizadas y de los días dedicados al juego.

APRENDER **NINTENDO DS**

Deja la calculadora, usa tu cerebro Maths Training

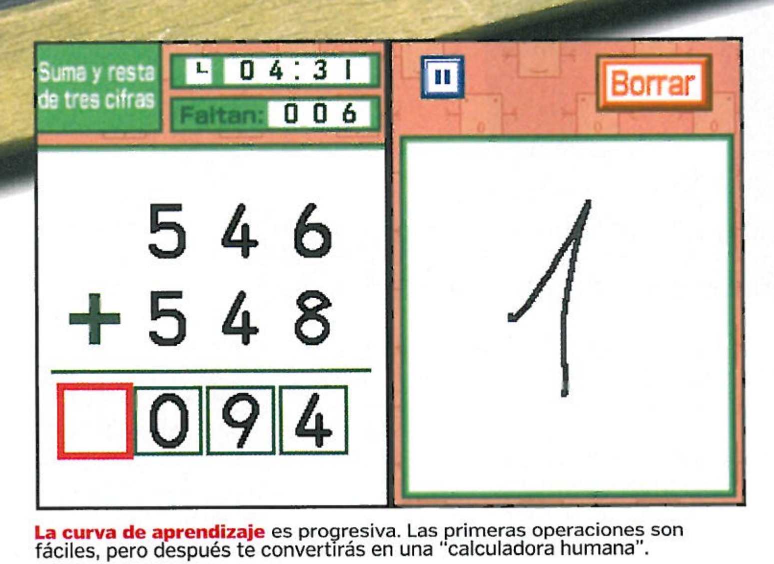
Con el método del profesor Kageyama y el fabuloso "toque Nintendo" las matemáticas dejarán de ser tu asignatura pendiente. ¡Di adiós a la calculadora!



Quién te lo iba a decir: tú, disfrutando de las matemáticas. ¡Con la de clases que te has "perdido"! Bueno, todo tiene su explicación, y esta se llama Hideo Kageyama. Este tipo ha inventado un método para mejorar nuestro rendimiento matemático de forma sencilla y eficaz: el método de las cien casillas. El truco está en repetir y repetir. Imagina una cuadrícula de 10 por 10 celdas, y un dígito de una cifra en cada casilla. Se resuelve calculando las operaciones de las casillas que se cruzan. Sí, parece fácil, pero el reto está en hacerlo más rápido cada vez.

Nintendo le ha dado su "toque" a esta iniciativa y el resultado es «Maths Training», un título que incluye método de entrenamiento diario con ejercicios guiados por Kageyama. Además, 40 ejercicios adicionales basados en habilidades de cálculo básicas. Puedes retarte a ti mismo o desafiar a 15 amigos a completar uno de los diversos maratones de operaciones en el menor tiempo posible. «Maths Training» ya disponible para DS por 29.95 Euros.

Un nuevo título de la serie Training llega a tu DS, esta vez con la supervisión del profesor Kagayama.



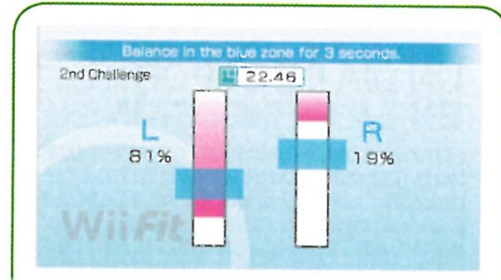
La curva de aprendizaje es progresiva. Las primeras operaciones son fáciles, pero después te convertirás en una "calculadora humana".

El método de las cien casillas es un eficaz entrenamiento para agilizar nuestro cerebro con operaciones sencillas pero que exigen rapidez.





El panel principal de entrenamiento incluye actividades deportivas, minijuegos y ejercicios de todo tipo. A medida que avancemos en nuestra tabla, se desbloquearán nuevas actividades que pondrán el listón aún más alto.



UNAS NOCIONES TÉCNICAS

La parte superior de nuestro cuerpo es un 70% del peso total. Si adoptáramos una postura equilibrada, cada una de nuestras piernas soportaría la mitad de ese peso: un 35% cada una. Pero conseguir eso es bastante complicado, y por eso el cuerpo acaba contorsionado. Wii fit es la mejor herramienta para corregir y equilibrar la postura.

WII-FIT MANDA YO OBEDEZCO



Primer contacto del director de N.A. con Wii-Fit. Una sesión suave para no sudar mucho. Con unos cuantos estiramientos fue más que suficiente.

La clave para aprovechar Wii-fit es copiar exactamente los ejercicios del monitor virtual que, desde este momento, se convertirá en nuestro entrenador.

Abajo esos brazos y ni hablar de perder el equilibrio. Está claro que si no estás en forma, el Wii-fit te va a costar al principio. Pero es tu salud, lector.

Wii-fit continúa el espíritu de innovación que guía a Nintendo. Es el accesorio perfecto para disfrutar aún más de tu Wii

SOY UN Mii

Los ejercicios, la presentación, todo el Wii fit va a asociado a los Mii. El juego utiliza la estética de «Wii Sports». Simpleza, eficacia, diversión. La imagen de tu Wii refleja tu peso e Índice de masa corporal. ¿Has visto qué majete ha salido el mío?

➲ Pues nada, ya tengo el examen completo, y el resultado es para llevarse las manos a la cabeza. ¡¡La consola dice que mi edad Wii-fit es 45 años!! ¡¡Esto debe estar mal!! Pero bueno, por si acaso, no dudo un instante en hacerme mi ficha personal en el juego. Pongo el sello de hoy en el calendario y me encomiendo a Santa Gema, la de los imposibles, para que me anime a practicar un poco todos los días. ¡Hay que bajar eso! El IMC y la edad Wii-fit. ¿Cómo? Creo que no queda otro remedio que entrenar. Así que voy a ver qué tipos de entrenamiento me sugiere Wii-fit para hacerme un planning que me deje tiempo para practicar.

4 CATEGORÍAS DE TRAINING

El entrenamiento incluye yoga, tono muscular, ejercicios aeróbicos y juegos de equilibrio. En total, más de 40 ejercicios listos para ejecutar. Nada más salir a la pantalla de menú, puedo entrar en la mayoría de ellos, aunque aún hay bastantes bloqueados. Tengo que practicar y hacer buenas puntuaciones para conseguir el acceso al panel completo. Estos ejercicios me ayudarán a quemar grasas, tonificar mi cuerpo, corregir la postura (ladeada), controlar el equilibrio e incluso contribuirán a relajarme. Voy a ponerme ropa cómoda (mi primera sesión con la "ropa de trabajo" ha sido dura) y a prepararme para seguir al pie de la letra las instrucciones de mis nuevos entrenadores. En cuestión de días seguro que aparezco en el Top 10 del juego. Pero eso será otra historia que ya os contaré. Mientras, ya habéis visto en la página anterior que mis compañeros de redacción se han apuntado a la movida fitness y también quieren hacer sus pinitos. ¡Qué bien, competencia!".

UN DÍA DE DEPORTE EN LA REDACCIÓN

¿Que no había narices para venir a trabajar con ropa deportiva? La redacción en pleno se calzó el chándal y se desafiaron, uno a uno, a un rato de Wii-fit. Estos han sido los resultados de la simpática sesión de fotos, y los correspondientes comentarios.



EJERCICIOS DE YOGA

En busca de la flexibilidad. Vanessa, nuestra jefe de sección, acaba de apuntarse a clases de yoga. Por eso no le costó dominar las difíciles posturas que le marcaban estos ejercicios.

MINIJUEGOS

Entre los 40 ejercicios hay divertidos minijuegos que a Augusto, el jefe de maquetación, le entusiasmaron. Con lo futbolero que es, disfrutó a tope con el juego de rematar de cabeza los balones que iban apareciendo en la pantalla.

TONO MUSCULAR

Más fuerza y potencia. El director quiere ganar músculo. A Juan Carlos le gustaría enseñar bíceps y abdominales, así que se empleó a fondo con los ejercicios para potenciar la musculatura.

EJERCICIOS AERÓBICOS

Resistencia sin agotarse. Una de footing para Javi, el redactor jefe, que realiza fuera de la tabla (el mando controla el movimiento); y otra de steps atléticos a tope para Susana.

EJERCICIOS DE EQUILIBRIO

La postura perfecta. Nuestra directora de arte, Susana, hizo una auténtica demostración de equilibrio sobre Wii-fit. Atentos, tendréis que poner posturas tan "relajadas" como ésta. ¡A tensarse!

Vanessa Jefe de sección · **Javi** Redactor Jefe · **Augusto** Jefe de maquetación · **Susana** Directora de Arte · **Juan Carlos** Director



LOS DATOS QUE MÁS INTERESAN DE Wii-fit

- Wii-fit mide 49 x 30. A simple vista se parece a las básculas modernas que todos tenemos en casa. Es un rectángulo sencillo de color blanco que sabe cuándo te mueves gracias a su sensor de presión: lo calcula con precisión milimétrica.
- Se conecta a Wii por Bluetooth, funciona con 4 pilas, y en muchos ejercicios actúa en combinación con los movimientos del mando de control.
- En Japón salió a la venta a finales de diciembre, y lleva más de un millón de unidades vendidas.
- Se espera su llegada a Europa este verano, a un precio que aún está por determinar.
- Incluye un DVD con más de 40 actividades divididas en cuatro categorías.



EJERCICIO + SALUD **Wii**

Con Wii-fit comienza la era del fitness

Te contamos cómo hemos vivido nuestro primer contacto con el nuevo "entrenador personal" de Wii. ¡Por fin probamos el Wii-fit!

Wii-fit, el nuevo accesorio de Nintendo que contribuirá a mejorar nuestro estado de forma físico, ya está en la redacción. Y como todos los "objetos de deseo" que aterrizan por aquí, el director de la revista se ha apropiado rápidamente de él y... ¡va a probarlo antes que nadie! Con la excusa de mejorar su centro de gravedad, tonificar sus músculos y perder "algo" de grasa, suyas han sido las primeras partidas.

¡¡A PONERSE EN FORMA!!

El director manda pero también colabora, qué menos, de modo que se ha comprometido a escribir un mini-diario con las primeras impresiones al subirse a Wii-fit. Vamos con ellas.

"10.00 am. Lunes. No es el mejor día para prometer nada, y menos ponerme en forma, pero no quería que nadie se me adelantara para probar Wii-fit, aunque el reto que me he puesto sea perder 2 kilos en dos meses. No voy a ponerme a dieta, sólo voy a seguir la tabla de ejercicios que me pondrá mi nuevo entrenador personal: la Wii.

Para empezar, ignoro mi Indice de Masa Corporal (el método más práctico para valorar el grado de obesidad de cualquier persona), pero mi Wii me lo va a decir ya mismo. Wii-fit mide mi centro de gravedad y calcula el peso; luego introduzco la edad, y... mi IMC es 25%. Por los pelos. En los adultos se consideran saludables valores entre el 18% y el 25%. Por debajo, mucho ojo, puede significar desnutrición.

Es momento de comprobar mis habilidades atléticas. Enseguida aparece el test básico de equilibrio, un juego/ejercicio en el que tengo que distribuir mi peso de forma diferente en 5 ocasiones durante tres segundos seguidos. Vuelco hacia un lado, hacia el otro, mantengo el tipo... No es fácil, eh, que uno lleva muchos años para labrarse esta postura tan grácil.

PRIMERO REGISTRA TU PERFIL PERSONAL

Así controlarás tus progresos y sabrás si avanzas o andas estancado en tus objetivos; incluso si has marcado record en algún ejercicio. En el canal Wii-fit se pueden archivar hasta 8 perfiles diferentes, pero también puedes entrar, ver tu edad y entrenar, sin necesidad de darte de alta.



EDITORIAL

Ha llegado el momento de poner tu cuerpo a punto



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Tras la revolución Wii, ha llegado el turno a otra conmoción: Wii-fit. Es este un cacharrejo sencillo, blanco, aparentemente soso y poco atractivo (parece un báscula); pero... ¡no lo perdáis de vista! Tras esa fachada "inocentona" esconde un millón de horas de diversión, y la filosofía que tan hondo está calando en todo el mundo y que se podría resumir así: "eh, colegas, hay que mover el esqueleto, vamos a proponeros que mejoréis vuestra forma física sin salir de casa, frente a la pantalla de la tele, y con el esfuerzo justo". Wii-fit comparte también con Wii su nombre pegadizo, fácil de recordar, y nos hace pensar en lo fácil que resulta conquistarnos cuando se nos proponen maneras originales y diferentes de invertir nuestro preciado tiempo libre. Yo ya me he apuntado a la moda del fitness, en mi propia casa.

Contenidos!

IDEAS!

Nos hemos vestido de gimnasio para probar en primicia el nuevo Wii-fit, un accesorio para Wii que se convertirá en nuestro nuevo entrenador personal. Además, nos marcamos al mismo tiempo unas operaciones matemáticas, a toda prisa...







EN! PORTADA
MAGIA EN ACCION

Un juego para que seas el rey del espectáculo. Aprenderás a hacer los trucos más divertidos, y descubrirás los secretos de los grandes maestros de la magia.



EN! JUEGO

Qué tal un torneo de ajedrez con los jugadores más prestigiosos del planeta. Tranquilo, cuando parezca que te va a estallar el coco todavía podemos proponerte unos sudokus... o aprender inglés y francés de una tacada.



página 12



5 FORMAS DE DAR EL CANTE CON DS Y Wii

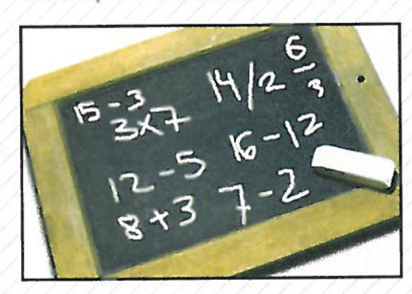


1. Organiza una fiesta, vístete de mago y saca una varita y tu DS.

Si tienes bien ensayado algún truco de Magia en Acción, házselo al que más comentarios sarcásticos esté haciendo sobre tu atuendo de mago y te ganarás al público ipso-facto.

2. Ve a un gimnasio, conecta la Wii a una de las pantallas y pon el Wii-fit.

Ya verás cuántos amigos y fans te salen de repente. Sí, puede que sea por tu buena forma física y amabilidad innata, pero lo más seguro es que ellos sigan mirando la pantalla y divirtiéndose con tu Wii-fit mientras insistes en que te llamas Javier.



3. Apuesta en casa o con los amigos a que eres capaz de hacer operaciones matemáticas a toda velocidad.

Apuesta, por ejemplo (10-9)x(1:0) €. Si alguno acepta ya dejará de reirse, ya.

4. Dale nueva vida a tu currículum.

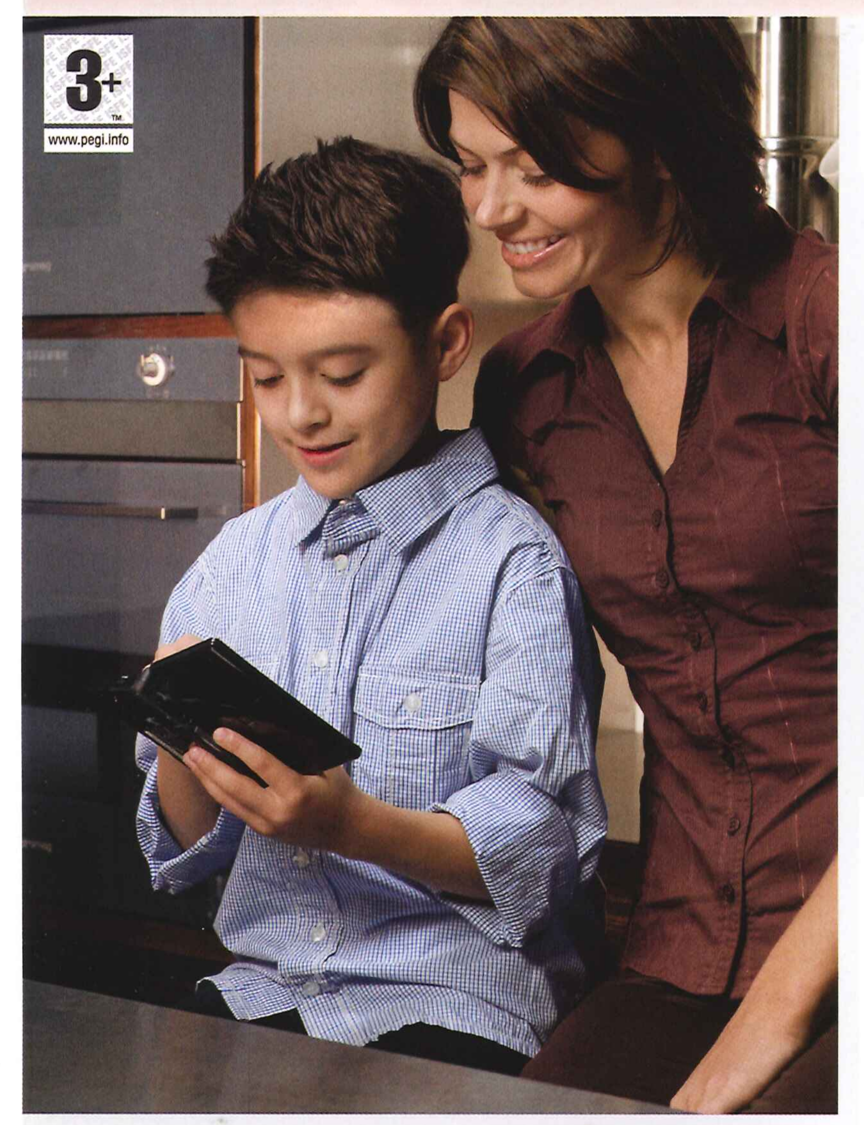
Donde ponía lo de "nivel de inglés: medio", escribe "TEST DE PRACTISE ENGLISH SUPERADO".

5. Saca la guitarra de Guitar Hero III en la disco y ¡quédate con el personal!

Todos se quedarán pasmados; más aún si lo que suena cuando tú haces que tocas es "new age" y no se escucha guitarra alguna. Si ocurre, quítate la peluca y siéntate un rato.



¿SABES COMO PUEDES AYUDAR A TUS HIJOS CON LAS MATEMÁTICAS?

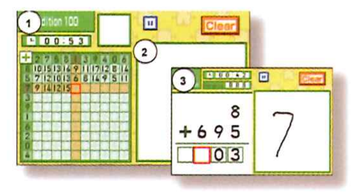


¡DESCUBRE EL MÉTODO DE CÁLCULO DE LAS CIEN CASILLAS!

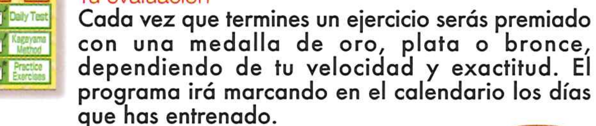
El Profesor Hideo Kageyama, director de una escuela japonesa de primaria y aclamado especialista en educación, utiliza el "Método de Cálculo de las Cien Casillas". Igual que otros títulos de la serie Touch! Generations: Brain Training, English Training o Big Brain Academy este nuevo programa también ejercitará tu cerebro mientras juegas. Las matemáticas volverán a ser divertidas para todos, estés donde estés y hagas lo que hagas.

¿Te imaginas ejercitar las matemáticas con un videojuego?
Piensa lo útil que podría ser para tus hijos o incluso para ti. Seguro que te sorprenderá ver lo fácil y divertido que es recordar y mejorar tus habilidades aritméticas. Es exactamente lo que podrás hacer con Maths Training del Profesor Kageyama, el nuevo programa para Nintendo DS con el que entrenarás tus habilidades de cálculo mediante el "Método de Cálculo de las Cien Casillas".

EL "MÉTODO DE CÁLCULO DE LAS CIEN CASILLAS":



Una versión animada del Profesor Hideo Kageyama será tu maestro durante el juego y te enseñará el "Método de Cálculo de las Cien Casillas". Este panel de 10 por 10 casillas tiene que ser rellenado por el jugador con hasta 100 resultados de cálculos simples lo más rápido posible, es la clave del método. Después de practicar diariamente, el usuario comenzará a ser más rápido y preciso con los números.



Tu evaluación

Cada vez que termines un ejercicio serás premiado con una medalla de oro, plata o bronce, dependiendo de tu velocidad y exactitud. El programa irá marcando en el calendario los días que has entrenado.



Más ejercicios

El programa incorpora 40 ejercicios más con los que entrenarás tus habilidades aritméticas básicas: sumar, restar multiplicar y dividir números.



¡Prepárate para situaciones cotidianas!

Agiliza situaciones cotidianas como contar el cambio en la panadería, calcular el descuento del abrigo que tanto te gusta o ayudar a tus hijos con los deberes de mates; el "Método de Cálculo de las Cien Casillas" es una divertida forma de mantener en forma tus matemáticas.



¡Divertido y educativo para los niños!

Practicar con Maths Training convierte a las matemáticas en una tarea divertida y entretenida para tus hijos, que podrán incluso retar a sus amigos a través del modo multijugador.





REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATION

COMIENZA LA ERA DEL FITNESS
Wii-fit

DESAFÍA A LOS MAESTROS CON **Wii AJEDREZ**

MATHS TRAINING
DESEMPOLVA LAS MATEMÁTICAS

MAGIA EN ACCIÓN

Un juego para ser el rey del ilusionismo